

# FIFA®

## FUTSAL

### Pravidla hry

2020/21



## **Fédération Internationale de Football Association**

Prezident:	Gianni Infantino
Generální sekretář:	Fatma Samoura
Adresa:	FIFA-Strasse 20 P.O. Box 8044 Zurich Švýcarsko
Telefon:	+41 (0)43 222 7777
Webové stránky:	FIFA.com

# **FUTSAL**

# **PRAVIDLA HRY**

## **2020/21**

**Schváleno Komisí rozhodčích FIFA a Výkonným výborem FIFA**

**Tato příručka nesmí být reprodukována ani překládána jako celek ani po částech bez souhlasu FIFA.**

**Účinnost od 1. června 2020**

# Obsah

Strana

<b>POZNÁMKY K PRAVIDLŮM FUTSALU</b>	<b>5</b>
<b>PRAVIDLO 1 – HRACÍ PLOCHA</b>	<b>9</b>
1 Povrch hrací plochy	9
2 Vyznačení hrací plochy	9
3 Rozměry hrací plochy	11
4 Pokutové území	12
5 Značka 10m kopu	13
6 Zóny pro střídání	13
7 Rohové území	13
8 Technická zóna	14
9 Branky	15
10 Posunutí branky	17
11 Reklama na hrací ploše	18
12 Reklama na brankových sítích	18
13 Reklama v technických zónách	18
14 Reklama kolem hrací plochy	18
<b>PRAVIDLO 2 – MÍČ</b>	<b>19</b>
1 Vlastnosti a rozměry	19
2 Reklama na míči	20
3 Výměna poškozeného míče	20
4 Náhradní míče	20
5 Více míčů na hrací ploše	20
6 Branka vstřelená poškozeným míčem	21
<b>PRAVIDLO 3 – HRÁČI</b>	<b>22</b>
1 Počet hráčů	22
2 Počet střídání a počet náhradníků	22
3 Zápis o utkání	23
4 Postup při střídání	23
5 Rozcvičování	23
6 Střídání nebo výměna brankáře	24
7 Trestní ustanovení	24
8 Vyloučení hráči a náhradníci	25
9 Další osoby na hrací ploše	25
10 Branka vstřelená za přítomnosti dalších osob na hrací ploše	26
11 Neoprávněný návrat hráče na hrací plochu	27
12 Kapitán družstva	27
<b>PRAVIDLO 4 – VÝSTROJ HRÁČŮ</b>	<b>28</b>
1 Bezpečnost	28
2 Povinná výstroj	28

3	Barvy	29
4	Další výstroj	29
5	Slogany, prohlášení, obrázky a reklamy	31
6	Trestní ustanovení	32
7	Číslování hráčů	33
<b>PRAVIDLO 5 – ROZHODČÍ</b>		<b>34</b>
1	Pravomoci rozhodčích	34
2	Rozhodnutí rozhodčích	34
3	Práva a povinnosti	34
4	Odpovědnost rozhodčích	37
5	Mezinárodní utkání	37
6	Výstroj rozhodčích	38
<b>PRAVIDLO 6 – ASISTENTI ROZHODČÍHO</b>		<b>39</b>
1	Asistenti rozhodčího	39
2	Práva a povinnosti	39
3	Mezinárodní utkání	41
4	Reservní asistent rozhodčího (RAR)	42
<b>PRAVIDLO 7 – DOBA HRÝ</b>		<b>43</b>
1	Části hrací doby	43
2	Ukončení částí hrací doby	43
3	Oddechový čas	43
4	Poločasová přestávka	44
5	Předčasně ukončené utkání	44
<b>PRAVIDLO 8 – ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRÝ</b>		<b>45</b>
1	Výkop	45
2	Míč rozhodčího	46
<b>PRAVIDLO 9 – MÍČ VE HŘE A MÍČ ZE HRÝ</b>		<b>47</b>
1	Míč mimo hru	47
2	Míč ve hře	47
3	Výška stropu haly	47
<b>PRAVIDLO 10 – STANOVENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ</b>		<b>48</b>
1	Dosažení branky	48
2	Vítězné družstvo	48
3	Kopy ze značky pokutového kopu	49
4	Branky dosažené na hřišti soupeře	51
<b>PRAVIDLO 11 – OFSAJD</b>		<b>52</b>
<b>PRAVIDLO 12 – PŘESTUPKY A PROVINĚNÍ</b>		<b>53</b>
1	Přímý volný kop (PVK)	53
2	Nepřímý volný kop (NVK)	55
3	Disciplinární opatření	56
4	Navázání hry po přestupcích a proviněních	62

<b>PRAVIDLO 13 – VOLNÝ KOP</b>	<b>64</b>
1 Druhy volných kopů	64
2 Postup	64
3 Trestní ustanovení	66
4 Akumulované fauly	67
5 Přímý volný kop začínající šestým akumulovaným faulem každého družstva v každém poločase (dále jen „PVK6AF“)	67
<b>PRAVIDLO 14 – POKUTOVÝ KOP</b>	<b>71</b>
1 Postup	71
2 Trestní ustanovení	72
3 Shrnutí	74
<b>PRAVIDLO 15 – AUTOVÝ KOP</b>	<b>75</b>
1 Postup	75
2 Trestní ustanovení	75
<b>PRAVIDLO 16 – VÝHOZ OD BRANKY</b>	<b>77</b>
1 Postup	77
2 Trestní ustanovení	77
<b>PRAVIDLO 17 – ROHOVÝ KOP</b>	<b>79</b>
1 Postup	79
2 Trestní ustanovení	79
<b>PRAKTICKÉ POKYNY PRO FUTSALOVÉ ROZHODČÍ A ASISTENTY ROZHODČÍCH</b>	<b>82</b>
<b>SIGNALIZACE</b>	<b>83</b>
<b>POZIČNÍ POSTAVENÍ</b>	<b>96</b>
<b>INTERPRETACE A DOPORUČENÍ</b>	<b>114</b>
<b>TERMINOLOGIE FUTSALU</b>	<b>130</b>
<b>TERMINOLOGIE ROZHODČÍCH</b>	<b>138</b>

## POZNÁMKY K PRAVIDLŮM FUTSALU

### Oficiální jazyky

FIFA vydává pravidla futsalu v angličtině, francouzštině, němčině a španělštině. V případě jakýchkoli odchylek ve znění má přednost text v anglickém jazyce.

### Další jazyky

Národní fotbalové asociace (FA), které překládají tato pravidla futsalu, mohou získat vzor úpravy pro vydání 2020/21 od FIFA na adrese: [refereeing@fifa.org](mailto:refereeing@fifa.org). Národní FA, které vytvářejí přeloženou verzi pravidel futsalu s využitím tohoto formátu, zašlou jednu kopii FIFA (na titulní stránce musí být jasně uvedeno, že jde o oficiální překlad národní asociace), aby mohla být zveřejněna na FIFA.com a byla tak k dispozici ostatním.

### Působnost pravidel futsalu

Skutečnost, že stejná pravidla futsalu jsou uplatňována při každém utkání v každé konfederaci, zemi, městě a vesnici po celém světě, je značná výhoda, kterou je nutné zachovat. Jde také o možnost, kterou je všude nutno využít pro dobro futsalu.

Osoby vzdělávající rozhodčí a další účastníky utkání by měly zdůraznit, že:

- rozhodčí musí aplikovat pravidla futsalu v „duchu“ hry a tím napomoci k vedení férových a korektních utkání;
- všichni musí rozhodčí a jejich rozhodnutí respektovat a tím zachovávat a ctít integritu pravidel futsalu.

Hráči nesou největší díl odpovědnosti za image této hry a kapitáni družstev by měli hrát důležitou roli při zajištění toho, aby pravidla futsalu a rozhodnutí rozhodčích byla respektována a chráněna.

### Úpravy pravidel futsalu

Univerzálnost pravidel futsalu znamená, že tato hra je v zásadě stejná v každé části světa a na každé úrovni. Kromě vytvoření „sportovního“ a bezpečného prostředí, v kterém se tato hra hraje, by pravidla futsalu měla podporovat i angažovanost a zábavu.

FIFA v minulosti umožňovala národním FA jistou flexibilitu při úpravě tzv. „organizačních pravidel“ pro konkrétní kategorie této hry. FIFA je však přesvědčena, že národní FA by měly dostat více možností k úpravě pravidel týkajících se organizace hry, pokud to přispěje k rozvoji futsalu v jejich zemi.

Způsob, kterým je hra hrána a rozhodována, by ale měl být stejný na každém futsalovém hřišti po celém světě. Lokální futsalové požadavky jednotlivých FA ale

mohou rozhodovat o tom, jak dlouho se bude hrát, kolik osob se smí zapojit do hry a jak mají být trestány určité typy nespportovního chování.

Proto mají národní FA (a konfederace a FIFA) mají možnost upravit všechny nebo některé z níže uvedených částí futsalových pravidel, za které zodpovídají:

Futsal pro mládež, veterány, handicapované a pro neprofesionální úroveň:

- velikost hrací plochy;
- velikost, váha a materiál míče;
- šířka mezi brankovými tyčemi a výška od země k břevnu;
- doba trvání dvou (stejných) částí hrací doby (a dvou stejných částí prodloužení);
- omezení výhozu míče brankářem.

Aby federace FIFA dále umožnila národním FA větší flexibilitu ve prospěch rozvoje futsalu na domácí úrovni, schválila následující změny týkající se „kategorií“ futsalu:

- Ženský futsal již není samostatnou kategorií a nyní má stejný status jako mužský futsal.
- Věkové limity pro mládež a veterány byly zrušeny - národní FA, konfederace a federace FIFA mají volnost při stanovování věkového omezení pro tyto kategorie.
- Všechny národní FA mohou stanovit, které soutěže na nejnižších úrovních futsalu budou označeny jako „neprofesionální futsal“.

Národní FA mají možnost některé z těchto úprav schvalovat pro různé soutěže – nebyl stanoven požadavek na jejich univerzální aplikaci nebo na aplikaci všech z nich. Bez schválení FIFA však nejsou povoleny žádné další úpravy.

### **Omezení výhozu míče brankářem**

Federace FIFA schválila určitá omezení pro výhoz míče brankářem ve futsalu pro mládež, veterány, handicapované a pro neprofesionální úroveň, která podléhají schválení národní FA nebo konfederace organizující soutěž, popř. federace FIFA - podle vhodnosti.

Odkazy na omezení jsou uvedeny v následujících pravidlech:

### **Pravidlo 12 – Přestupky a nespportovní chování**

„Nepřímým volným kopem bude rovněž potrestáno družstvo, jehož brankář se dopustí některého z následujících přestupků:

[...]

- tam, kde je to zakázáno národními pravidly futsalu pro mládež, veterány, handicapované a pro neprofesionální úroveň, hodí míč přímo přes středovou čáru, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop z místa, kde míč přešel přes středovou čáru.“



## Pravidlo 16 – Výhoz od branky

„V případě, že je to zakázáno národními pravidly futsalu pro mládež, veterány, handicapované a pro neprofesionální úroveň a brankář hodí míč přímo přes středovou čáru, družstvu soupeře provede NVK z místa, kde míč překročil středovou čáru.“

Filozofií tohoto omezení je podpořit kreativní futsal a podnítit technický rozvoj.

Od národních FA se požaduje, aby informovaly federaci FIFA o tom, jak a na jakých úrovních používají výše uvedené úpravy, protože na základě těchto informací, a zejména důvodů, proč se tyto úpravy používají, mohou vznikat náměty rozvoje, které federace FIFA může sdílet, aby pomohla jiným národním FA s rozvojem futsalu.

FIFA by se také ráda dozvěděla o dalších potenciálních úpravách pravidel futsalu, které by zvýšily účast, futsal dále zatraktivnily a podpořily jeho celosvětový rozvoj.

## Změny a dodatky pravidel futsalu

Poslední revize pravidel futsalu proběhla v roce 2014. U každé navrhované změny musí být kladen důraz na férovost, čestnost, respekt, bezpečnost, zábavu účastníků a na způsoby, kterými může tuto hru obohatit technologie. Pravidla futsalu musí také povzbuzovat k účasti všechny osoby bez ohledu na jejich zázemí nebo schopnosti.

I když ke zraněním může dojít, díky pravidlům by futsal měl být co nejbezpečnější. K tomu je nutné, aby hráči měli respekt k soupeřům, a rozhodčí by měli k vytváření bezpečného prostředí přispívat nekompromisním přístupem k hráčům, kteří hrají příliš agresivně a nebezpečně. Pravidla futsalu proto zdůrazňují nepřipustnost některých způsobů hry ve svých disciplinárních verdiktech jako např. „bezohledný zákrok“ (napomenutí) nebo „ohrožení bezpečnosti soupeře“ nebo „použití nepřiměřené síly“ (vyloučení).

Futsal musí být pro atraktivní a zábavný pro hráče, rozhodčí a trenéry i pro diváky, fanoušky, administrátory atd. Případné změny a dodatky proto mají napomáhat ke zvýšení atraktivity a zábavnosti hry, aby se jí chtěli účastnit lidé bez ohledu na věk, rasu, náboženství, kulturu, etnický původ, pohlaví, sexuální orientaci nebo postižení a užívat si svého zapojení do futsalu.

Účelem těchto změn a dodatků je zjednodušení hry a sjednocení mnoha aspektů pravidel futsalu s pravidly fotbalu, ale protože mnoho situací je „subjektivních“ a rozhodčí jsou lidé (takže dělají chyby), některá rozhodnutí nevyhnutelně vzbudí debaty a povedou k diskusím.

Pravidla futsalu nemohou řešit každou jednotlivou situaci, takže pokud v nich chybí nějaké přímé ustanovení, FIFA očekává, že rozhodčí s využitím „citu pro futsal“ učiní rozhodnutí v „duchu hry“ a to často od rozhodčího vyžaduje, aby si položil otázku „co bude v nejlepším zájmu futsalu?“

## PRAVIDLO 1 – HRACÍ PLOCHA

### 1 Povrch hrací plochy

Povrch hrací plochy musí být rovný a hladký a musí být tvořen neabrazivním povrchem, nejlépe ze dřeva nebo umělého materiálu, v souladu se Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže. Nejsou přípustné povrchy nebezpečné pro hráče, funkcionáře družstev a rozhodčí utkání.

Pro soutěžní utkání mezi reprezentačními týmy národních asociací sdružených v FIFA nebo pro mezinárodní klubové soutěžní utkání se doporučuje, aby povrch futsalové hrací plochy byl vyroben a položen firmou, která je držitelem licence v rámci Programu FIFA pro kvalitu futsalových povrchů, a který byl označen jedním z následujících štítků kvality:



Kvalita FIFA



IMS – Standard pro mezinárodní utkání

Umělé trávničky jsou ve výjimečných případech přípustné, ale pouze pro domácí soutěže.

### 2 Vyznačení hrací plochy

Hrací plocha musí být obdélníková a musí být vyznačena souvislými čarami (přerušované čáry nejsou povolené), které nesmí být nebezpečné (tj. nesmí být kluzké). Tyto čáry patří k té části hrací plochy, kterou ohraničují, a musí být jasně rozlišitelné od barvy hrací plochy.

Na hrací ploše musí být vyznačeny pouze čáry uvedené v Pravidlu 1.

Když je používána víceúčelová hrací plocha, je povolena i přítomnost jiných čar za předpokladu, že tyto čáry jsou jiné barvy a dostatečně rozlišitelné od čar futsalové hrací plochy.

Pokud některý hráč vytvoří na hrací ploše nepovolené značky, musí být napomenut za nesportovní chování. Když rozhodčí takové chování zaznamená během utkání, hra musí být přerušena, pokud nelze uplatnit výhodu, a provinivší se hráč musí být

## 10 PRAVIDLO 1 – HRACÍ PLOCHA

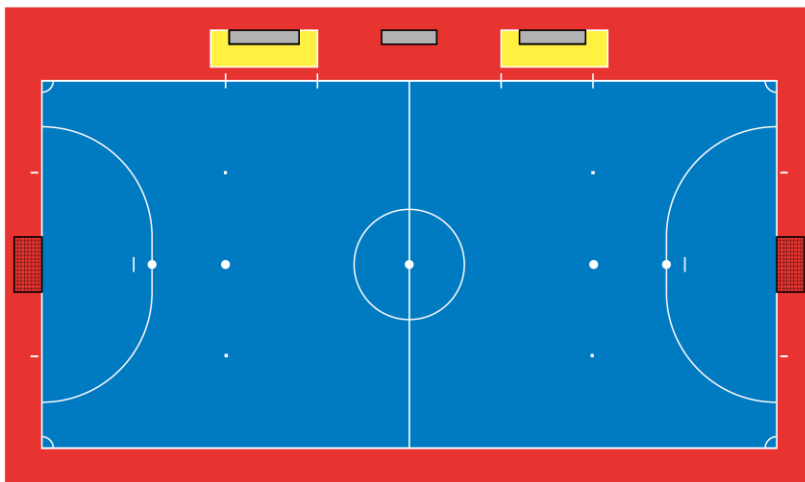
napomenut za nesportovní chování. Potom hra pokračuje nepřímým volným kopem soupeřova družstva z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry, pokud nebyl míč uvnitř pokutového území (viz Pravidlo 13).

Delší čáry ohraničující hrací plochu jsou čáry postranní, kratší čáry jsou brankové.

Hrací plocha je rozdělena na dvě poloviny středovou čarou, která spojuje středy obou postranních čar.

V polovině středové čáry je vyznačena středová značka o poloměru 6 cm. Kolem středové značky je vyznačen středový kruh o poloměru 3 m.

Vně hrací plochy musí být vyznačena značka ve vzdálenosti 5 m od každého rohového čtvrtkruhu, v pravém úhlu k brankové čáře a oddělená od brankové čáry 5cm. mezerou, která zajišťuje, že hráči bránícího družstva dodrží při provádění rohového kopu minimální požadovanou vzdálenost (5m). Tato značka je 8 cm široká a 40 cm dlouhá.



### 3 Rozměry hrací plochy

Délka postranní čáry musí být větší, než je délka brankové čáry.

Všechny čáry musí být 8 cm široké.

U jiných než mezinárodních utkání jsou rozměry následující:

Postranní čára:	Minimum	25 m
	Maximum	42m
Branková čára:	Minimum	16m
	Maximum	25 m

U mezinárodních utkání jsou rozměry následující:

Postranní čára:	Minimum	38m
	Maximum	42m
Branková čára:	Minimum	20m
	Maximum	25 m

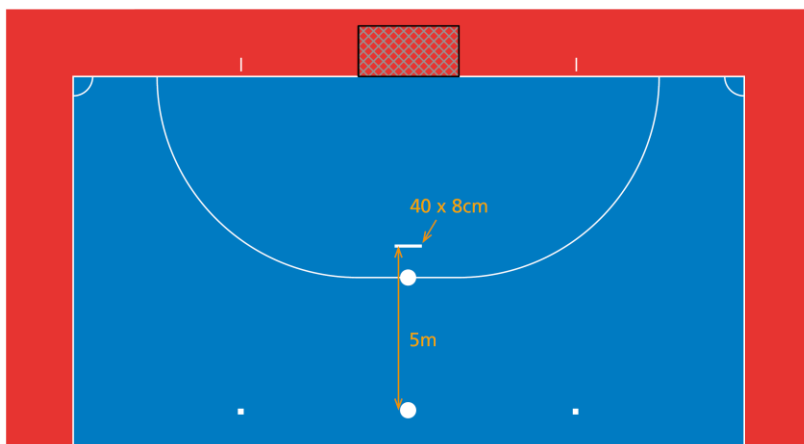
Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže mohou stanovit délku brankové čáry a postranní čáry v rámci výše uvedených požadavků.

## 4 Pokutové území

Od vnější strany každé brankové tyče jsou v pravém úhlu k brankové čáře nakresleny dvě imaginární čáry dlouhé 6 m. Na konci těchto čar je nakreslen čtvrtkruh ve směru k bližší postranní čáře, každý s poloměrem 6 m od vnější strany brankové tyče. Horní části čtvrtkruhů jsou spojeny čárou o délce 3,16 m, která je rovnoběžná s brankovou čárou, mezi brankovými tyčemi. Prostor ohraničený těmito čárami a brankovou čárou je pokutové území.

V každém pokutovém území je vytvořena pokutová značka ve vzdálenosti 6 m od středu mezi brankovými tyčemi, jejíž vzdálenost od obou brankových tyčí je stejná. Pokutová značka je kruhová s poloměrem 6 cm.

V pokutovém území musí být vytvořena ještě dodatečná značka (čára), 5 m od 10m značky, která zajistí, aby brankáři bránícího družstva dodržovali tuto vzdálenost v případě provádění přímého volného kopu po šestém akumulovaném faulu. Tato značka je 8 cm široká a 40 cm dlouhá.



## 5 Značka 10m kopu

Značka 10 m kopu je vyznačena ve vzdálenosti 10m. od středu mezi brankovými tyčemi a její vzdálenost od obou brankových tyčí je stejná. Značka 10 m kopu je kruhová s poloměrem 6 cm.

Dále musí být vytvořeny další dvě značky ve vzdálenosti 5 m vlevo a vpravo od 10m značky. Tyto značky vymezují minimální vzdálenost, kterou musejí hráči dodržovat v případě provádění volného přímého kopu z 10m značky. Jde o kruhové značky o poloměru 4 cm.

Imaginární čára procházející těmito značkami ve vzdálenosti 10 m od brankové čáry a rovnoběžně s ní, vymezuje část hrací plochy rozhodnou pro to, zda po 6 AF bránícího družstva v této části hrací plochy si útočící družstvo zvolí možnost provést přímý volný kop z 10m značky nebo z místa, kde došlo k porušení pravidla.

## 6 Zóny pro střídání

Zóny pro střídání jsou prostory na postranní čáře před lavičkami družstev:

- Jsou umístěny před technickými zónami, 5 m od půlicí čáry a jsou 5 m dlouhé. Jsou po obou stranách vyznačeny čarou o délce 80 cm, z čehož 40 cm zasahuje do hrací plochy a 40 cm je mimo hrací plochu, jejíž šířka je 8 cm.
- Zóna pro střídání družstva je umístěna na polovině hrací plochy bráněné příslušným týmem. Zóna pro střídání družstva se mění po poločase a při případném prodloužení.

Další podrobnosti o střídání a příslušném postupu naleznete v Pravidlu 3.

## 7 Rohové území

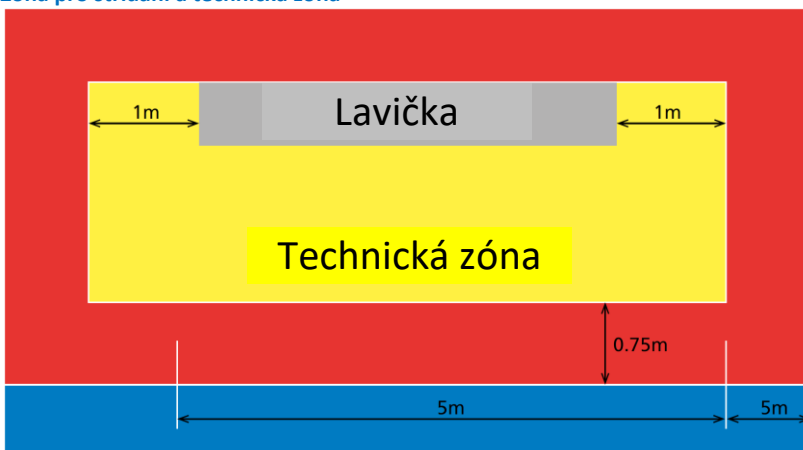
Uvnitř hrací plochy je v každém rohu vyznačen rohový čtvrtkruh o poloměru 25 cm. Čára rohového čtvrtkruhu má šířku 8 cm.

## 8 Technická zóna

Technická zóna je prostor vyhrazený pro sezení funkcionářů a náhradníků družstva. I když se velikost a pozice technických zón může v jednotlivých sportovních zařízeních lišit, platí následující pokyny:

- Technická zóna nesmí po obou stranách prostoru pro sedění vystupovat o více než 1 m a dopředu nesmí zasahovat dále než do vzdálenosti 75 cm od postranní čáry.
- Tato zóna by měla být vyznačena.
- Počet osob, které se mohou zdržovat v technické zóně, je definován soutěžním řádem.
- Osoby v technické zóně:
  - jsou identifikovány před zahájením utkání v souladu se zápisem o utkání
  - musí se chovat zodpovědně;
  - musí se zdržovat v technické zóně. Lékař nebo zdravotník družstva může se souhlasem rozhodčího na hrací plochu za účelem vyšetření zraněného hráče vstoupit.
- V technické zóně smí stát a předávat taktické pokyny hráčům pouze jedna osoba.
- Náhradníci s kondičním trenérem se mohou během utkání rozcvičovat v prostoru vyhrazeném pro tento účel za technickou zónou. Když takový prostor není k dispozici, mohou se rozcvičovat v blízkosti postranní čáry, pokud nebrání pohybu hráčů a rozhodčích a chovají se zodpovědně.

### Zóna pro střídání a technická zóna





**Bezpečnost**

Soutěžní pravidla\* musí stanovit minimální vzdálenost mezi obvodovými čarami hrací plochy (postranními a brankovými čarami) a zábranami oddělujícími diváky (včetně reklamních panelů, atd.) a vždy tak, aby byla zajištěna bezpečnost účastníků.

\* Soutěžní pravidla jsou dána Soutěžním řádem a Rozpisem příslušné soutěže

## 9 Branky

Branka musí být umístěna ve středu každé brankové čáry.

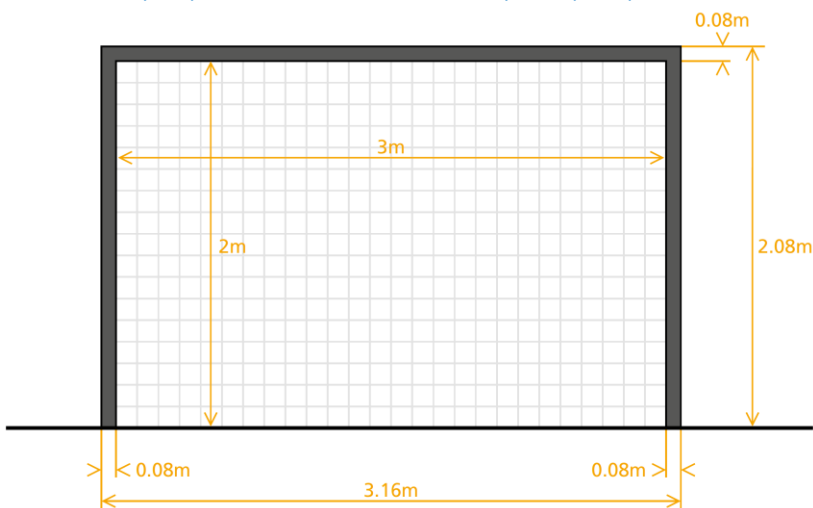
Branka se skládá ze dvou vzpřímených tyčí, jejichž vzdálenost od rohů hrací plochy je stejná, spojených na horní straně vodorovným břevnem. Brankové tyče a břevno musí být vyrobeny ze schváleného materiálu. Musí být čtvercového průřezu a se zaoblenými hranami, aby byla zajištěna bezpečnost hráčů, nebo kruhového průřezu a nesmí být pro hráče nebezpečné.

Vzdálenost (vnitřní rozměr) mezi tyčemi je 3 m a vzdálenost od spodního okraje brankového břevna k zemi je 2 m.

Obě brankové tyče a břevno musí mít stejnou šířku jako brankové čáry, tj. 8 cm. Branková síť musí být vyrobena ze schváleného materiálu a musí být vhodným způsobem připevněna k zadní části brankových tyčí a břevna. Síť musí být správně upevněná a nesmí bránit v pohybu brankáři.

Když dojde k uvolnění nebo prasknutí břevna, bude hra přerušena do doby, než břevno bude opraveno nebo vyměněno. Pokud není možné břevno opravit, musí být utkání ukončeno. Nahrzení břevna provazem není povoleno. Pokud lze břevno opravit, bude utkání po přerušení zahájeno míčem rozhodčího v místě, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry, pokud k tomu nedošlo v pokutovém území (viz Pravidlo 8).

Barva brankových tyčí a břevna se musí lišit od barvy hrací plochy.



Branky musí být vybaveny stabilizačním systémem, který brání jejich převrácení. Branky nesmí být připevněny k podlaze, ale hmotnost jejich zadní části musí být dostatečná na to, aby se branky mohly rozumně pohybovat, aniž by došlo k ohrožení bezpečnosti účastníků utkání.

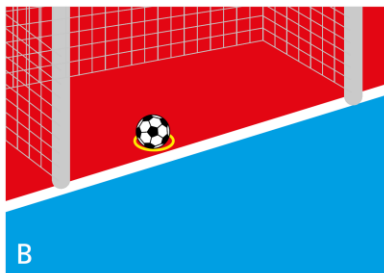
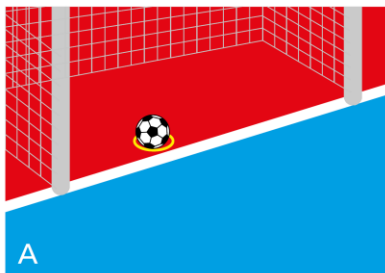


Přenosné branky mohou být použity pouze v případě, jestliže splňují výše uvedený požadavek.

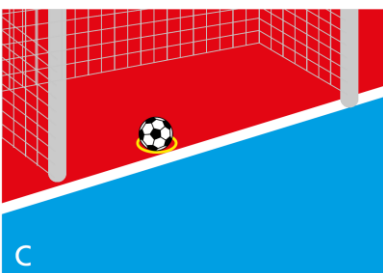
# 10 Posunutí branky

Od rozhodčích se vyžaduje, aby využívali následující pokyny týkající se umístění branek na brankové čáře a dosažení branky:

## Správně umístěná branka



## Posunutá branka



A = Branka platí.

B = Když se obě brankové tyče dotýkají brankové čáry, rozhodčí musí branku uznat, pokud míč celým objemem přejde přes brankovou čáru.

C = Branka je považována za posunutou, pokud se alespoň jedna z brankových tyčí nedotýká brankové čáry.

V případě, že k posunu nebo převrácení došlo úmyslným nebo náhodným zásahem hráče bránícího družstva (včetně brankáře) před tím, než míč přešel přes brankovou čáru, rozhodčí musí branku uznat v případě, že míč by trefil branku, která je v normální poloze.

Pokud branku úmyslně nebo náhodně posune nebo převrátí hráč útočícího družstva, branka nesmí být uznána a:

- pokud byl zásah náhodný, utkání pokračuje míčem rozhodčího;
- pokud byl zásah úmyslný, utkání pokračuje nepřímým volným kopem a hráč musí být napomenut.

## 11 Reklama na hrací ploše

Pokud to Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže nezakazují, je reklama na podlaze hrací plochy povolena za předpokladu, že nerozptyluje nebo nemate hráče či rozhodčí a nenarušuje viditelnost postranních nebo brankových čar.

## 12 Reklama na brankových sítích

Pokud to Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže nezakazují, je reklama na brankových sítích povolena za předpokladu, že nemate hráče či rozhodčí a neztěžuje jim výhled.

## 13 Reklama v technických zónách

Pokud to Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže nezakazují, je reklama na podlaze v prostoru technických zón povolena za předpokladu, že nerozptyluje nebo nemate osoby přítomné v technických zónách ani jiné účastníky.

## 14 Reklama kolem hrací plochy

Kolmé reklamní panely musí být alespoň:

- 1 m od postranních čar vyjma technických zón a prostor pro střídání, v nichž jsou kolmé reklamní panely zakázány;
- ve stejné vzdálenosti od brankové čáry, jako je hloubka brankové sítě;
- od brankové sítě bočně 1 m.

## PRAVIDLO 2 – MÍČ

# 1 Vlastnosti a rozměry

Míč musí:

- být kulatý;
- být vyrobený ze schváleného materiálu;
- mít obvod mezi 62 cm a 64 cm;
- mít na začátku utkání hmotnost mezi 400 g a 440 g;
- mít tlak od 0,6 do 0,9 atm (600–900 g/cm<sup>2</sup>) na úrovni moře.

Při pádu z výšky 2 m nesmí míč po prvním odrazu od země vyskočit níže než 50 cm a výše než 65 cm.

Všechny míče používané při utkáních hraných v rámci oficiální soutěže organizované pod záštitou FIFA nebo jednotlivých konfederací musí být označeny jedním z následujících:

FIFA Quality PRO

FIFA Quality

IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD



Každé z těchto označení znamená, že míč prošel oficiálním testováním a splňuje konkrétní technické požadavky pro tuto značku, které jsou nad rámec minimálních specifikací uvedených Pravidlu 2, a musí být schválen FIFA.

Instituce provádějící testování podléhají schválení FIFA.

## 2 Reklama na míči

V utkáních hraných v rámci oficiální soutěže organizované pod záštitou FIFA, konfederací nebo národních fotbalových asociací není povolena žádná komerční reklama na míči, s výjimkou loga/emblému soutěže, organizátora soutěže a obchodní značky autorizovaného výrobce. Soutěžní pravidla mohou regulovat velikost a počet takových označení.

## 3 Výměna poškozeného míče

Pokud míč při hře praskne nebo ujde, je hra přerušena a znovu navázána míčem rozhodčího s náhradním míčem v místě, kde došlo k závadě původního míče, pokud to není v pokutovém území (viz Pravidlo 8). Jedinou výjimkou je, když míč praskne nebo ujde v důsledku nárazu do brankové tyče nebo břevna a potom spadne přímo do branky (viz oddíl 6 tohoto Pravidla).

Pokud míč praskne nebo ujde při výkopu, výhozu od branky, rohovém kopu, volném kopu, pokutovém kopu nebo autovém kopu, provede se opakování příslušného úkonu.

Pokud míč praskne nebo ujde během akce pokutového kopu nebo při provádění kopů ze značky pokutového kopu, když se pohybuje směrem dopředu a před tím, než se dotkne hráče, břevna nebo brankové tyče, bude se pokutový kop opakovat.

Během hry není možné provést výměnu míče bez souhlasu jednoho z rozhodčích.

## 4 Náhradní míče

Kolem hrací plochy mohou být umístěny náhradní míče splňující požadavky Pravidla 2. Všechny míče podléhají kontrole rozhodčích.

## 5 Více míčů na hrací ploše

Pokud se na hrací plochu při hře dostane další míč, přeruší rozhodčí hru pouze v případě, že další míč ovlivní hru. Následně rozhodčí naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry, pokud k tomu nedošlo v pokutovém území (viz Pravidlo 8).

Pokud se další míč dostane na hrací plochu během hry a neovlivní hru, rozhodčí umožní pokračování ve hře a musí nechat přebytečný míč odstranit při nejbližší možné možnosti.

## 6

### **Branka vstřelená poškozeným míčem**

Když míč praskne nebo ujde po nárazu do brankové tyče nebo břevna a potom spadne přímo do branky, rozhodčí branku uzná.

## PRAVIDLO 3 – HRÁČI

### 1 Počet hráčů

Utkání hrají dva týmy, každý z nich maximálně s pěti hráči, z nichž jeden musí být brankář. Utkání nesmí začít ani pokračovat, pokud má některý tým méně než tři hráče.

Pokud má některý tým méně než tři hráče, protože jeden nebo dva hráči záměrně opustili hrací plochu, rozhodčí nejsou povinni hru ihned přerušit a může být poskytnuta výhoda ve hře; utkání ale nesmí pokračovat poté, jestliže míč je ze hry a některý tým nemá minimálně tři hráče.

Pokud Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže uvádějí, že všichni hráči a náhradníci musí být před výkopem uvedeni v zápisu o utkání, a některý tým zahájí utkání s méně než pěti hráči, hry se mohou po příchodu zúčastnit pouze hráči a náhradníci družstva uvedení v zápisu o utkání.

### 2 Počet střídání a počet náhradníků

Během utkání je možné provést neomezený počet střídání.

#### Oficiální soutěže

Utkání hraného v rámci oficiální soutěže pod záštitou FIFA, konfederace nebo členské asociace se může zúčastnit maximálně devět náhradníků. Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže musí uvádět, kolik náhradníků může být na soupisce družstva.

#### Jiná utkání

Při přátelských utkáních národního „A“ může být na soupisce maximálně deset náhradníků.

Ve všech jiných utkáních může být na soupisce uveden a do utkání zapojen větší počet náhradníků za předpokladu, že:

- se příslušné týmy dohodnou na maximálním počtu;
- jsou před utkáním informováni rozhodčí.

pokud rozhodčí nejsou informováni nebo není před utkáním dosaženo dohody, není povoleno více než deset náhradníků.



## 3 Zápis o utkání

Při všech utkáních musí být jména hráčů a náhradníků před zahájením utkání uvedena do zápisu o utkání bez ohledu na to, jestli jsou přítomni nebo nikoli. Utkání se nesmí zúčastnit žádný hráč ani náhradník, jehož jméno nebylo před utkáním uvedeno do zápisu o utkání.

## 4 Postup při střídání

Střídání může být provedeno kdykoli, ať je míč ve hře či nikoli, s výjimkou oddechového času. Na nahrazení hráče náhradníkem se vztahuje následující:

- Střídáný hráč odejde z hrací plochy prostorem pro střídání svého družstva, kromě případů uvedených v těchto Pravidlech futsalu.
- Střídáný hráč nepotřebuje k odchodu z hrací plochy svolení žádného z rozhodčích.
- Náhradník nepotřebuje k příchodu na hrací plochu svolení rozhodčího.
- Náhradník smí na hrací plochu vstoupit až poté, co střídáný hráč hrací plochu opustí.
- Náhradník vstoupí na hrací plochu prostorem pro střídání svého družstva.
- Střídání je dokončeno, když náhradník úplně vstoupí na hrací plochu přes prostor pro střídání svého družstva poté, co předal střídanému hráči rozlišovací dres, pokud tento hráč neopustil hrací plochu jinou zónou z některého důvodu uvedeného v Pravidlech futsalu; v takovém případě předá náhradník rozlišovací dres třetímu rozhodčímu.
- Od té chvíle se náhradník stává hráčem a střídáný hráč náhradníkem.
- Provedení střídání nemusí být za určitých okolností povoleno, např. pokud náhradník nemá v pořádku výstroj.
- Náhradník, který nedokončil proces střídání, nesmí znovu zahájit hru výkopem, pokutovým kopem, volným kopem, rohovým kopem, výhozem od branky ani získáním míče rozhodčího.
- V takovém případě se střídáný hráč smí i nadále účastnit utkání.
- Všichni náhradníci podléhají autoritě a jurisdikci rozhodčích bez ohledu na to, jestli byli nasazeni do hry nebo ne.

## 5 Rozcvičování

Rozcvičovat se současně smí pouze pět náhradníků z každého družstva.

## 6 Střídání nebo výměna brankáře

- Kterýkoli z náhradníků může vystřídat brankáře, aniž by bylo nutné o tom informovat rozhodčího nebo čekat na přerušení hry.
- Místo s brankářem si může vyměnit kterýkoli z hráčů; musí to však provést během přerušení hry a musí o tom informovat rozhodčího.
- Hráč nebo náhradník střídající brankáře musí mít brankářský dres s vlastním číslem hráče nebo náhradníka na zádech. Rozpis soutěže může také stanovit, že hráč v roli útočícího brankáře musí mít na sobě dres naprosto stejný jako je dres brankáře.

## 7 Trestní ustanovení

Pokud náhradník vstoupí na hrací plochu před tím, než je střídaný hráč opustí, nebo pokud náhradník vstoupí na hrací plochu z jiného místa než ze zóny jeho družstva pro střídání, rozhodčí:

- přeruší hru (i když ne okamžitě, pokud lze uplatnit výhodu);
- napomenou náhradníka za vstup na hrací plochu v rozporu s postupem střídání a nařídí mu odchod z hrací plochy.

Pokud rozhodčí hru přerušili, hra pokračuje nepřímým volným kopem, který provede družstvo soupeře. Pokud se náhradník nebo jeho tým dopustí dalšího přestupku, bude hra znovu zahájena v souladu s ustanoveními k Pravidlu 3 v částech Výklad a Praktických pokynů pro futsalové rozhodčí a jiné funkcionáře utkání.

Pokud střídaný hráč během střídání opustí hrací plochu jinde než v místě zóny pro střídání svého družstva z důvodů neuvedených v Pravidlech futsalu, rozhodčí přeruší hru (nemusí k tomu dojít okamžitě, protože mohou ponechat výhodu) a napomenou hráče za opuštění hrací plochy v rozporu s postupem pro střídání.

Pokud rozhodčí hru přerušili, hra pokračuje nepřímým volným kopem, který provede družstvo soupeře

Při jiných přestupcích:

- jsou příslušní hráči napomenuti;
- utkání pokračuje nepřímým volným kopem, který provede družstvo soupeře.

Ve zvláštních případech je hra znovu zahájena v souladu s oddílem věnovaným Pravidlu 3 v částech Výklad a Praktických pokynů pro futsalové rozhodčí a jiné funkcionáře utkání.

## 8 Vyloučení hráči a náhradníci

Hráč, který je vyloučen:

- před vyplněním zápisu o utkání nesmí být v zápise v žádném případě uveden;
- po vyplnění a podepsání zápisu o utkání a před výkopem může být nahrazen náhradníkem uvedeným v zápise o utkání, který však již nemůže být nahrazen dalším náhradníkem.

Náhradník uvedený v zápise o utkání a vyloučený před výkopem nebo po něm nemůže být nahrazen dalším náhradníkem.

Náhradník smí nahradit vyloučeného hráče a vstoupit na hrací plochu po dvou minutách od vyloučení (tj. poté, co jeho tým hrál dvě minuty v početním oslabení) za předpokladu, že k tomu dostane svolení od časoměřiče nebo třetího rozhodčího, nebo pokud nedojde během dvou minut oslabení k dosažení branky, v kterémžto případě platí následující podmínky:

- Pokud hraje pět hráčů proti čtyřem nebo čtyři hráči proti třem a tým s větším počtem hráčů vstřelí branku, tým s menším počtem hráčů může doplnit další hráč.
- Pokud obě družstva hrají ve třech nebo čtyřech hráčích a dojde k dosažení branky, ani jedno z družstev není doplněn o jednoho hráče, dokud neuběhne příslušné dvouminutové početní oslabení.
- Pokud hraje pět hráčů proti třem a tým s pěti hráči vstřelí branku, tým se třemi hráči může být doplněn pouze o jednoho hráče.
- Pokud tým s méně hráči vstřelí branku, hra pokračuje beze změny počtu hráčů až do uplynutí dvouminutového početního oslabení, pokud tým s větším počtem hráčů mezitím nevstřelí branku.

## 9 Další osoby na hrací ploše

Trenér a další osoby uvedené v zápise o utkání jsou funkcionáři družstva. Osoby neuvedené v zápise o utkání jako hráči, náhradníci nebo funkcionáři družstva jsou považovány za cizí osoby.

Pokud funkcionář družstva, náhradník (s výjimkou střídání), vyloučený hráč nebo cizí osoba vstoupí na hrací plochu, rozhodčí musí:

- přerušit hru pouze v případě, že ovlivňuje hru;
- nechat tuto osobu opustit po přerušení hry hrací plochu;
- případně přijmout odpovídající disciplinární opatření.

Pokud dojde k přerušení hry, které bylo způsobeno:

- funkcionářem družstva, náhradníkem nebo vyloučeným hráčem, hra pokračuje přímým volným kopem nebo pokutovým kopem;
- cizí osobou, hra pokračuje míčem rozhodčího.

Rozhodčí musí incident nahlásit řídicímu orgánu soutěže.

## 10 Branka vstřelená za přítomnosti dalších osob na hrací ploše

Pokud míč míří do branky a přítomnost další osoby na hrací ploše nebrání hráči bránícího družstva hrát míčem, bude branka uznána, jestliže míč skončí v brance (i když došlo ke kontaktu cizí osoby s míčem), pokud zasahující další osoba nepatřila k útočícímu družstvu.

Pokud si rozhodčí po dosažení branky a pokračování ve hře uvědomí, že v době dosažení branky byla na hrací ploše další osoba, branka nesmí být odvolána.

Pokud je další osoba stále na hrací ploše, rozhodčí musí:

- přerušit hru;
- nechat další osobu vyvést z hrací plochy;
- hru podle okolností navázat míčem rozhodčího nebo volným kopem.

Rozhodčí musí incident nahlásit řídicímu orgánu soutěže.

Pokud si rozhodčí po dosažení branky a před pokračováním ve hře uvědomí, že v době dosažení branky byla na hrací ploše cizí osoba:

- Rozhodčí nesmí branku uznat, pokud:
  - cizí osobou byl hráč, náhradník vyloučený hráč nebo funkcionář družstva, který branku vstřelilo; hra pokračuje přímým volným kopem z místa, kde se cizí osoba nacházela;
  - cizí osoba ovlivnila hru změnou směru míče nebo tím, že znemožnila hráči bránícího družstva hrát míčem; hru rozhodčí naváže míčem rozhodčího v místě, kde se cizí osoba nacházela
- Rozhodčí musí branku uznat, pokud:
  - další osobou na hrací ploše byl hráč, náhradník, vyloučený hráč nebo funkcionář družstva, který branku obdrželo;
  - cizí osoba neovlivnila hru.

Ve všech případech musí rozhodčí nechat vyvést další osobu z hrací plochy.

# 11 Neoprávněný návrat hráče na hrací plochu

Pokud hráč, který potřebuje k návratu na hrací plochu svolení jednoho z rozhodčích, vstoupí na hrací plochu bez tohoto svolení, rozhodčí musí:

- přerušit hru (nemusí k tomu dojít okamžitě, pokud hráč neovlivní hru nebo rozhodčího, nebo pokud lze ponechat výhodu);
- napomenout hráče za neoprávněný vstup na hrací plochu.

Pokud rozhodčí přeruší hru, musí hra pokračovat:

- přímým volným kopem v místě, kde hráč po návratu na hrací plochu ovlivnil hru
- nepřímým volným kopem, pokud hráč po návratu na hrací plochu hru neovlivnil.

Hráč, který setrvačností svého pohybu opustí hrací plochu, se nedopouští žádného přestupku.

# 12 Kapitán družstva

Kapitán družstva nemá žádný zvláštní status, ale má určitou míru odpovědnosti za chování svého družstva.

## PRAVIDLO 4 – VÝSTROJ HRÁČŮ

### 1 Bezpečnost

Hráč nesmí používat ani mít na sobě žádnou výstroj nebo jiné předměty, které by představovaly nebezpečí.

Veškeré šperky (náhrdelníky, prsteny, náramky, náušnice, kožené pásky, gumové pásky atd.) jsou zakázány a musí být před utkáním odstraněny. Pouhé zakrytí šperků páskou není povoleno.

Před zahájením utkání provede rozhodčí kontrolu jejich výstroje. Pokud hráč na hrací ploše má na sobě nebo používá nepovolenou/nebezpečnou výstroj nebo šperky, rozhodčí musí takovému hráči nařídit:

- aby tuto výstroj odložil;
- aby opustil hrací plochu při nejbližším přerušení hry, pokud hráč není ochoten nařízení vyhovět.

Hráč, který nařízení odmítne vyhovět nebo použije stejný předmět znovu, musí být napomenut.

### 2 Povinná výstroj

Povinná výstroj hráče zahrnuje:

- tričko s rukávy
- trenýrky – brankář může mít dlouhé kalhoty
- stulpný – páska nebo jiný externě aplikovaný nebo používaný materiál musí mít stejnou barvu jako část podkolenky, na kterou je aplikován nebo kterou kryje
- holenní chrániče – musí být vyrobeny z vhodného materiálu poskytujícího dostatečnou ochranu a zakryty podkolenkami
- obuv

Hráč, jenž náhodou obuv nebo holenní chránič ztratí, je musí opět nasadit co nejdříve, nejpozději při nejbližším přerušení hry; pokud tento hráč předtím vstřelí branku, bude branka uznána.

## 3 Barvy

- Družstva musí mít barvy dresů, které je odlišují jeden od druhého i od rozhodčích utkání.
- Každý brankář musí mít barvu dresu, která jej odlišuje od ostatních hráčů a od rozhodčích utkání.
- Pokud jsou dresy obou brankářů stejné barvy a ani jeden z nich nemá náhradní dres na převléknutí, rozhodčí umožní zahájení hry.

Spodní trička (termoprádlo) musí být jednobarevná, ve stejné barvě jako hlavní barva rukávu dresu nebo se vzorem/barvami stejnými jako na rukávu dresu.

Spodní trenýrky/legíny (termoprádlo) musí mít stejnou barvu, jako je hlavní barva trenýrek nebo jejich spodní části – hráči stejného družstva musejí používat stejnou barvu oblečení.

Rozpis soutěže může od osob v technické zóně kromě náhradníků vyžadovat, aby používaly oděv barvy odlišné od barvy oděvů používaných hráči a od barev rozhodčích utkání.

## 4 Další výstroj

Povoleny jsou ochranné prostředky, které nejsou nebezpečné – například pokrývky hlavy, masky a chrániče kolen a rukou vyrobené z měkkého a lehkého polstrovaného materiálu, čepice brankářů a sportovní brýle.

### Rozlišovací dresy

Náhradníci musí přes dres nosit rozlišovací dresy za účelem identifikace. Rozlišovací dres musí být jiné barvy, než jsou dresy obou družstev a rozlišovací dresy družstva soupeře.

### Pokrývky hlavy

Pokud jsou používány pokrývky hlavy (vyjma čepic brankářů):

- musí být černé barvy nebo stejné barvy jako vrchní dres (za předpokladu, že všichni hráči stejného družstva používají stejnou barvu);
- musí zachovávat profesionální vzhled výstroje hráčů;
- nesmí být připevněny k dresu;
- nesmí být nebezpečné pro hráče, který je používá ani pro jiné hráče (např. kvůli mechanismu rozepínání/zapínání kolem krku hráče);
- nesmí mít žádné součásti vystupující z povrchu (vyčnívající součásti).

**Chrániče kolen a rukou**

Pokud jsou použity chrániče kolen a rukou, musí být stejné barvy jako hlavní barva rukávů dresu (chrániče rukou) nebo trenýrek/kalhot (chrániče kolen) a nesmí příliš vyčnívat.

**Elektronická komunikace**

Hráči (včetně náhradníků a vyloučených hráčů) nesmí nosit ani používat žádné elektronické nebo komunikační vybavení (s výjimkou povolených systémů na sledování výkonnosti a pohybu).

Použití elektronického nebo komunikačního vybavení funkcionáři družstev je povoleno, pokud přímo souvisí s pohodlím nebo bezpečností hráčů nebo slouží k taktickým/trenérským účelům, ale musí jít výhradně o malá mobilní ruční zařízení (např. mikrofony, sluchátka, mobilní/chytré telefony, chytré hodinky, tablety, notebooky). Funkcionář družstva, který používá nepovolené vybavení nebo se chová nevhodným způsobem v důsledku použití elektronického nebo komunikačního vybavení, bude vykázán z technické zóny.

**Elektronické systémy sledování výkonnosti a pohybu (EPTS)**

Při použití EPTS při utkáních hraných v rámci oficiální soutěže (na základě dohody národní fotbalové asociace s organizátorem soutěže) musí organizátor soutěže zajistit, aby údaje a informace přenášené z EPTS do technické zóny byly spolehlivé a přesné.

FIFA vyvinula profesionální standard k podpoře organizátorů soutěží při procesu schvalování spolehlivého a přesného EPTS.

Následující označení signalizuje, že zařízení/technologie EPTS byly podrobeny oficiálnímu testování a splňují požadavky na spolehlivost a přesnost údajů o poloze:



Pokud je při utkáních hraných v rámci oficiální soutěže pořádané pod záštitou FIFA, konfederací nebo národních fotbalových asociací použita nositelná technologie (WT) jako součást EPTS, musí pořadatel soutěže zajistit, aby technologie připevněná k výstroji hráčů nebyla nebezpečná, a aby byla opatřena následujícím označením:





Toto označení signalizuje, že technologie byla oficiálně testována a splňuje minimální bezpečnostní požadavky Mezinárodní normy pro utkání stanovené organizací FIFA. Instituce provádějící tyto testy podléhají schválení FIFA.

## 5 Slogany, prohlášení, obrázky a reklamy

Výstroj nesmí nést žádné politické, náboženské ani osobní slogany, prohlášení a obrazové materiály. Hráči nesmí odhalovat spodní oblečení opatřené politickými, náboženskými nebo osobními slogany, prohlášeními nebo obrazy či reklamami s výjimkou loga výrobce. Za každé provinění proti těmto pravidlům bude hráč a/nebo tým postihován organizátorem soutěže, národní fotbalovou asociací nebo FIFA.

### Zásady

Pravidlo 4 se vztahuje na veškerou výstroj (včetně oděvů) používané hráči a náhradníky; jeho zásady se vztahují i na všechny funkcionáře družstev v technických zónách.

- Následující označení je (obvykle) povoleno:
  - číslo hráče, jméno, znak/logo družstva, slogany/emblémy propagující futsal, respekt a fair play, reklamy povolené Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže a předpisy národní FA, konfederace nebo FIFA
  - údaje o utkání: družstva, datum, soutěž/akce, místo
- Povolené slogany, prohlášení nebo obrazové materiály by měly být omezeny na přední stranu dresu a/nebo pásku na paži.
- V některých případech se slogan, prohlášení nebo obrazový materiál může objevit pouze na kapitánské pásce.

### Výklad pravidla

Při výkladu, jestli je slogan, prohlášení nebo obrazový materiál přípustný, je nutné přihlídnout k Pravidlu 12 (Fauly a prohřešky proti pravidlům), které vyžaduje, aby rozhodčí zakročili proti hráči, který se proviní:

- použitím útočných, urážlivých nebo hanlivých výrazů a/nebo gest;
- provokativní, pohrdlivou nebo pobuřující gestikulací.

Slogany, prohlášení a obrazové materiály spadající do těchto kategorií nejsou povoleny.

Zatímco pojmy „náboženské“ a „osobní“ jsou relativně snadno definovatelné, pojem „politické“ je méně jasný, ale slogany, prohlášení nebo obrazové materiály týkající se následujících oblastí jsou zakázány:

- jakákoli žijící nebo zesnulá osoba (pokud není součástí oficiálního názvu soutěže)
- jakákoli lokální, regionální, národní nebo mezinárodní politická strana/organizace/skupina atd.
- jakákoli lokální, regionální nebo národní vláda, její ministerstva, úřady a funkce
- jakákoli organizace, která je nějakým způsobem diskriminující
- jakákoli organizace, jejíž cíle/aktivity pravděpodobně urážejí značné množství lidí
- jakýkoli konkrétní politický akt/událost

Při připomínce významné národní nebo mezinárodní události je nutné pečlivě zvážit vnímání družstva soupeře (včetně jeho příznivců) a široké veřejnosti.

Soutěžní pravidla mohou obsahovat i další zákazy/omezení, obzvláště ve vztahu k velikosti, počtu a poloze povolených sloganů, prohlášení a obrazových materiálů. Doporučuje se, aby spory týkající se sloganů, prohlášení nebo obrazového materiálu byly vyřešeny před zahájením utkání/soutěže.

## 6 Trestní ustanovení

V případě přestupků nezahrnujících nebezpečnou výstroj nemusí být hra přerušena a provinivší se hráč:

- je rozhodčími vykázán z hrací plochy, aby si mohl upravit výstroj;
- opustí hrací plochu při přerušení hry, pokud si již výstroj neupravil.

Hráč, který opustí hrací plochu za účelem opravy nebo výměny výstroje:

- si musí nechat výstroj zkontrolovat rozhodčím utkání před tím, než se vrátí na hrací plochu;
- se na hrací plochu smí vrátit pouze se svolením rozhodčího.

Pokud se hráč vrátí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, musí být napomenut, a pokud je kvůli napomenutí přerušena hra, nařídí rozhodčí NVK. Pokud však tento hráč ovlivnil hru, nařídí rozhodčí přímý volný kop z místa, kde došlo k ovlivnění hry (nebo pokutový kop, pokud k ovlivnění hry došlo v pokutovém území).

## 7 Číslování hráčů

Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže musí stanovit zásady týkající se číslování hráčů, které je obvykle od 1 do 15, přičemž číslo 1 je vyhrazeno pro brankáře.

Pořadatel musí pamatovat na to, že pro rozhodčí je velmi obtížné a nevhodné sledovat čísla větší než 15.

Číslo každého hráče musí být viditelné na zádech a rozlišitelné od hlavní barvy dresu. Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže musí stanovit velikost čísel, a jestli jsou povinná, i jejich přítomnost/velikost na dalších částech základní výstroje hráčů.

## PRAVIDLO 5 – ROZHODČÍ

### 1 Pravomoci rozhodčích

Každé utkání je řízeno dvěma rozhodčími (rozhodčí a druhý rozhodčí), kteří mají plnou pravomoc uplatňovat Pravidla futsalu v souvislosti s utkáním.

### 2 Rozhodnutí rozhodčích

Rozhodnutí rozhodčích týkající se skutečností souvisejících s hrou, včetně toho, jestli byla vstřelena branka a výsledku utkání, mají konečnou platnost.

Rozhodčí nesmí měnit své rozhodnutí o pokračování ve hře po uvědomění, že bylo nesprávné, nebo po upozornění od jiného rozhodčího utkání, pokud již byla hra opětovně navázána, nebo pokud již rozhodčí signalizovali konec prvního nebo druhého poločasu (včetně nastavení) a opustili hrací plochu nebo ukončili utkání.

Jestliže asistent rozhodčího signalizuje/sděluje přestupek na ŽK/ČK, ale rozhodčí jeho signalizaci nevidí a komunikaci neslyší a naváže hru, mohou rozhodčí udělit osobní trest dodatečně, ale hru nelze znovu navázat způsobem odpovídajícím tomuto přestupku.

V případě nesouladu mezi rozhodnutími rozhodčího a druhého rozhodčího mají rozhodnutí rozhodčího přednost před rozhodnutími druhého rozhodčího.

V případě nepovoleného zasahování do hry nebo nevhodného chování rozhodčí zbaví druhého rozhodčího nebo jiného rozhodčího utkání jeho povinností, zařídí jeho vystřídání a podá zprávu řídicímu orgánu.

### 3 Práva a povinnosti

#### Rozhodčí:

- aplikují Pravidla futsalu;
- řídí utkání ve spolupráci s ostatními rozhodčími utkání;
- zajišťují, aby míč splňoval požadavky Pravidla 2;
- zajišťují, aby výstroj hráčů splňovala požadavky Pravidla 4;
- vedou si poznámky o událostech ve hře;

- podle svého uvážení přerušují utkání v případě jakýchkoli prohrěšků proti Pravidlům futsalu;
- přerušují, odkládají a ukončují utkání v důsledku jiných záležitostí, například kvůli zásahu zvenčí; např. pokud:
  - je nedostatečné osvětlení hrací plochy;
  - předmět hozený nebo kopnutý divákem zasáhne rozhodčího utkání, hráče, náhradníka nebo funkcionáře družstva - rozhodčí může nechat pokračovat v utkání nebo utkání přerušit, odložit nebo ukončit podle závažnosti incidentu;
  - divák zapíská na píšťalku, čímž zasáhne do hry – hra je přerušena a znovu navázána míčem rozhodčího;
  - se na hrací ploše během utkání objeví míč navíc, jiný předmět nebo zvíře, rozhodčí musí přerušit hru a znovu ji navázat míčem rozhodčího, pokud došlo k ovlivnění hry;
    - pokud míč míří do branky a přítomnost cizího předmětu nebo zvířete na hrací ploše nebrání hráči bránícího družstva zahrát míč, bude branka uznána, jestliže míč skončí v brance (i když došlo ke kontaktu cizího předmětu nebo zvířete s míčem) v případě, že cizí předmět nebyl vhozen členem útočícího družstva;
    - jinak rozhodčí nechá pokračovat ve hře a předmět nebo zvíře nechá odstranit při nejbližší možnosti.
- přerušit utkání, pokud podle jejich názoru došlo k vážnému zranění hráče, a zajistit odnesení hráče z hrací plochy. Zraněný hráč včetně brankáře nesmí být ošetřován na hrací ploše a smí se na hrací plochu vrátit až po opětovném zahájení hry; na hrací plochu se musí vrátit přes zónu pro střídání svého družstva. Jediné výjimky z požadavku na opuštění hrací plochy nastávají, když:
  - došlo ke srážce brankáře s hráčem v poli a oba potřebují ošetření;
  - došlo ke srážce hráčů ze stejného družstva a ti potřebují ošetření;
  - došlo k vážnému zranění;
  - došlo ke zranění hráče následkem přestupku, za který je soupeř napomenut nebo vyloučen (např. bezohledný nebo surový zákrok) za předpokladu, že vyšetření/ošetření bude provedeno rychle;
    - je nařízen pokutový kop a zraněný hráč má PK provádět.
- zajistí, aby hráč v případě krvácení opustil hrací plochu. Hráč se může na hrací plochu vrátit až po obdržení signálu od rozhodčích, kteří se musí ujistit, že krvácení ustalo a výstroj není potřísněná krví;
- zajistí, po svolení k příchodu lékařů a/nebo nosičů nosítek, odnesení nebo odchodu hráče z hrací plochy. Hráč, který neuposlechne, bude napomenut za nesportovní chování;
- pokud se rozhodnou napomenout nebo vyloučit hráče, který je zraněný a musí opustit hrací plochu, ukážou mu příslušnou žlutou nebo červenou kartu před tím, než hráč opustí hrací plochu;

- v případech, kdy přeruší hru, ji opět zahájí míčem rozhodčího, pokud utkání nebylo přerušeno ještě z jiného důvodu nebo pokud zranění hráče nebylo důsledkem nepovoleného zákroku;
- nechají pokračovat ve hře, dokud míč nebude mimo hru, pokud je zranění hráče podle jejich názoru pouze lehké;
- nechají pokračovat ve hře, pokud faulovaný tým může vytěžít z udělené výhody, a původní prohřešek potrestají, jestliže výhoda neměla předpokládaný účinek okamžitě nebo v několika sekundách;
- pokud dojde k několika porušením pravidel současně, rozhodčí potrestají hráče za těžší přestupek;
- udělí hráči disciplinární opatření, který se dopustí porušení pravidel, která vedou k napomenutí nebo vyloučení. Nejsou povinni to provést okamžitě, ale musí to učinit při nejbližším přerušení hry;
- přijmou opatření vůči funkcionářům družstva, kteří se provinili proti zásadám odpovědného chování, a varuje je, napomene je nebo vyloučí z hrací plochy a z prostoru hřiště, včetně technické zóny. Pokud nelze identifikovat viníka, potrestán bude hlavní trenér přítomný v technické zóně. Lékař nebo zdravotník družstva, který se dopustí přestupku na vyloučení, může zůstat na lavičce;
- učiní za přispění dalších rozhodčích utkání rozhodnutí týkající se událostí, které rozhodčí neviděli;
- zajistí, aby na hrací plochu nevstupovaly neoprávněné osoby;
- signalizují opětovné navázání hry po jejím přerušení;
- signalizují pomocí signálů popsanych v kapitole Signály rozhodčích a asistentů rozhodčích;
- zaujímají poziční postavení na/okolo hrací plochy podle pokynů v příslušné kapitole Praktických pokynů pro futsalové rozhodčí a asistenty rozhodčích, pokud je to od nich vyžadováno;
- předají příslušné komisi zprávu o utkání, ve které jsou uvedeny informace o přijatých disciplinárních opatření vůči hráčům a/nebo funkcionářům družstva a o dalších událostech, ke kterým došlo před utkáním, během něj a po něm.

#### **Rozhodčí:**

- působí jako časoměřič a třetí rozhodčí v případě, že tito dva funkcionáři utkání nejsou přítomni;
- podle svého uvážení přeruší nebo ukončí utkání v případě jakýchkoli prohřešků proti Pravidlům futsalu;
- přeruší nebo ukončí utkání v případě jakýchkoli vnějších zásahů.

#### **Druhý rozhodčí:**

- nahrazuje rozhodčího v případě zranění nebo indispozice.

## 4 Odpovědnost rozhodčích

Rozhodčí utkání ani jejich asistenti rozhodčích neodpovídají za:

- žádná zranění utrpěná hráčem, funkcionářem nebo divákem;
- žádné materiální škody;
- žádné jiné ztráty utrpěné jednotlivcem, klubem, společností, asociací nebo jinou organizací, které nastanou nebo mohou nastat v důsledku rozhodnutí rozhodčího podle těchto Pravidel futsalu nebo v souvislosti s normálními postupy pořádání, průběhu a řízení utkání.

Taková rozhodnutí mohou zahrnovat:

- rozhodnutí o tom, že stav hrací plochy nebo jejího okolí je takový nebo povětrnostní podmínky takové, že umožňují nebo neumožňují konání utkání;
- rozhodnutí o zrušení utkání z jakéhokoli důvodu;
- rozhodnutí o vhodnosti příslušenství a výstroje používaných během utkání;
- rozhodnutí o přerušení nebo nepřerušení utkání v důsledku zásahu diváků nebo v důsledku problémů v diváckém sektoru;
- rozhodnutí přerušit nebo nepřerušit hru, aby bylo možné odnést z hrací plochy zraněného hráče k ošetření;
- rozhodnutí vyžadující, aby zraněný hráč byl odnesen z hrací plochy k ošetření (kromě výjimek uvedených výše);
- rozhodnutí o tom, jestli povolit nebo nepovolit hráči použití určitého dresu nebo výstroje;
- rozhodnutí (v rámci pravomocí) o tom, jestli umožnit nebo neumožnit jakýmkoli osobám (včetně pracovníků sportovního zařízení, členů ochranky, fotografů a dalších zástupců médií) přítomnost v blízkosti hrací plochy;
- jakékoli jiné rozhodnutí, které mohou učinit podle Pravidel futsalu nebo v souladu se svými povinnostmi podle pravidel FIFA, konfederace, členské asociace nebo soutěže nebo předpisů, podle kterých se utkání hraje.

## 5 Mezinárodní utkání

Mezinárodní utkání vyžadují vždy přítomnost druhého rozhodčího.

## 6 Výstroj rozhodčích

### **Povinná výstroj**

Rozhodčí musí být vybaveni následující výstrojí:

- alespoň jedna píšťalka
- červená a žlutá karta
- zápisník (nebo jiný způsob vedení záznamů o utkání)
- alespoň jedny hodinky

### **Další výstroj**

Rozhodčím může být umožněno používat:

- zařízení pro komunikaci s asistenty rozhodčích, např. náhlavní soupravy apod.;
- EPTS nebo jiné vybavení pro sledování kondice.

Rozhodčím není dovoleno používat jakákoliv jiná elektronická zařízení, včetně kamer.

Rozhodčí a asistenti rozhodčích nesmí nosit šperky (rozhodčí může mít hodinky nebo podobné zařízení k měření času utkání, pokud je časoměřič nepřítomen).



## PRAVIDLO 6 – ASISTENTI ROZHODČÍHO

# 1

### Asistenti rozhodčího

Mohou být delegováni dva asistenti rozhodčího (třetí rozhodčí a časoměřič), kteří musejí plnit své povinnosti podle Pravidel futsalu. Třetí rozhodčí je mimo hrací plochu na úrovni středové čáry na stejné straně, kde jsou zóny pro střídání. Časoměřič sedí u časoměřičského stolu, zatímco třetí rozhodčí může své povinnosti plnit vsedě nebo vestoje.

Časoměřič a třetí rozhodčí jsou vybaveni vhodnou časomírou a potřebným vybavením k zaznamenávání akumulovaných faulů, které jsou poskytovány asociací nebo klubem, v jejichž jurisdikci se utkání hraje.

Jsou vybaveni časoměřičským stolem, aby mohli své povinnosti správně vykonávat.

# 2

### Práva a povinnosti

#### Třetí rozhodčí:

- asistuje rozhodčím a časoměřiči;
- vede záznamy o hráčích účastnících se utkání;
- dohlíží na výměnu míčů podle požadavku rozhodčích;
- kontroluje výstroj náhradníků před jejich vstupem na hrací plochu;
- zaznamenává čísla skórujících hráčů;
- informuje rozhodčí na hrací ploše o nedovolených zákrocích, prohřešcích a nesportovním chování účastníků utkání; rozhodčí mohou tyto informace brát v potaz či nikoli;
- informuje časoměřiče o požadavku na oddechový čas, pokud funkcionář družstva takový požadavek vysloví;
- signalizuje povinný signál oddychového času, když časoměřič rozezná zvukový signál, informující rozhodčí a družstva, že byl oddechový čas udělen;
- vede záznamy o požadavcích na oddechový čas;
- vede záznamy o akumulovaných faulech každého družstva signalizovaných rozhodčími během každé části hrací doby;
- povinně signalizuje, když se jedno družstvo dopustí pěti akumulovaných faulů během jedné části hrací doby;
- umístí na časoměřičský stůl jasně viditelnou značku signalizující, že jedno družstvo se dopustilo pěti akumulovaných faulů během jedné části hrací doby;
- zaznamenává jména a čísla napomenutých nebo vyloučených hráčů;

- před začátkem každé části herní doby předává funkcionářům každého družstva dokument, kterým si mohou vyžádat oddechový čas, a na konci každé části hrací doby tyto dokumenty vyberou zpět, pokud žádný oddechový čas nebyl vyžádán;

**FIFA®**

ODDECHOVÝ ČAS  
TEMPS MORT  
TIEMPO MUERTO  
AUSZEIT

- předává funkcionářům každého družstva dokument, ve kterém uvádí, kdy může náhradník vstoupit na hrací plochu a vystřídat hráče, který byl vyloučen;

**FIFA®**

NÁHRADNÍK SMÍ VSTOUPIT NA HRACÍ PLOCHU, KDYŽ NA ČASOMÍŘE ZBÝVÁ \_\_\_\_MINUT  
A \_\_\_\_SEKUND DO KONCE \_\_\_\_ČÁSTI HRACÍ DOBY.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA  
\_\_\_\_MINUTE(S) ET \_\_\_\_SECONDE(S) \_\_\_\_AVANT LA FIN DE LA PÉRIODE.

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO  
INDIQUE \_\_\_\_MINUTO(S) Y \_\_\_\_SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL \_\_\_\_PERIODO.

DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER \_\_\_\_HALBZEIT  
NOCH \_\_\_\_MINUTE(N) UND \_\_\_\_SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.

- pod dohledem rozhodčích kontroluje při návratu na hrací plochu hráče, který opustil hrací plochu, aby si upravil výstroj;
- pod dohledem rozhodčích kontroluje při návratu na hrací plochu hráče, který opustil hrací plochu v důsledku zranění jakéhokoli druhu;
- signalizuje rozhodčím, když došlo ke zřejmému omylu při udělování osobního trestu nebo k nedovolenému zákroku mimo zorné pole rozhodčích. O skutečnostech souvisejících se hrou ale v každém případě rozhodují rozhodčí;
- dohlíží na chování osob v technické zóně a na lavičkách a informuje rozhodčí o případném nekorektním chování;
- zaznamenává přerušení hry v důsledku vnějších zásahů a jejich důvody;
- asistuje rozhodčím poskytováním případných dalších informací týkajících se utkání;

- zaujme pozici na hrací ploše podle pokynů v příslušných oddílech Praktických pokynů pro futsalové rozhodčí a další rozhodčí utkání, pokud je to od nich vyžadováno;
- nahrazuje druhého rozhodčího v případě, že dojde ke zranění nebo indispozici hlavního nebo druhého rozhodčího.

#### Časoměřič:

zajišťuje, aby trvání utkání splňovalo požadavky ustanovení Pravidla 7 tak, že:

- spustí časomíru po správně provedeném výkopu;
- zastaví časomíru, když je míč mimo hru;
- spustí časomíru po správném navázání hry autovým kopem, výhozem od branky, rohovým kopem, výkopem, volným kopem, kopem ze značky pokutového kopu nebo 10m kopu nebo míčem rozhodčího;
- zaznamenává branky, akumulované fauly a části hrací doby na veřejnou tabuli, pokud je k dispozici;
- signalizuje požadavek družstva na oddechový čas jinou píšťalkou nebo akustickým signálem, než používají rozhodčí, poté, co je o tomto požadavku informován třetím rozhodčím nebo jedním z rozhodčích na hrací ploše;
- měří jednodominutový oddechový čas;
- signalizuje konec jednodominutového oddechového času jinou píšťalkou nebo akustickým signálem, než používají rozhodčí;
- signalizuje pátý akumulovaný faul družstva jinou píšťalkou nebo akustickým signálem, než používají rozhodčí, poté, co je informován třetím rozhodčím;
- měří čas dvouminutového početního oslabení;
- signalizuje konec první části hrací doby, konec utkání nebo konec jednotlivých částí prodloužení, pokud se prodloužení hraje, jinou píšťalkou nebo akustickým signálem, než používají rozhodčí;
- zaujme pozici vedle hrací plochy podle pokynů v příslušných oddílech Praktických pokynů pro futsalové rozhodčí a asistenty rozhodčích;
- plní konkrétní povinnosti třetího rozhodčího v jeho nepřítomnosti, pokud není jmenován třetí rozhodčí;
- poskytuje rozhodčím případně další informace týkající se utkání.

## 3

### Mezinárodní utkání

Při mezinárodních utkáních je přítomnost třetího rozhodčího a časoměřiče povinná.

Při mezinárodních utkáních musí používaná časomíra zajišťovat veškeré potřebné funkce (přesné měření času a zařízení k odpočítávání jednoho nebo více dvouminutových početních oslabení současně a k sledování akumulovaných faulů každého družstva během každé části hrací doby).

## 4 Rezervní asistent rozhodčího (RAR)

V soutěžích nebo turnajích, kde je delegován rezervní asistent rozhodčího, musí být jeho role a povinnosti v souladu s ustanoveními Pravidel futsalu.

### **Rezervní asistent rozhodčího:**

- je delegován v souladu s Rozpisem soutěže a nahrazuje třetího rozhodčího, pokud některý z rozhodčích není schopen pokračovat v řízení utkání;
- na základě požadavků rozhodčích asistuje rozhodčím při plnění všech jejich úkolů a povinností, včetně všech administrativních úkonů před, během i po utkání.
- v případě provinění nebo incidentů, které se staly za zády rozhodčích, poskytne po utkání zprávu řídicímu orgánu a je nápomocen rozhodčím při zhotovení všech zpráv;
- vede si poznámky o všech událostech před, během i po utkání
- má k dispozici náhradní ruční časomíru pro měření času pro případ, že bude muset být použita z důvodu jakéhokoli incidentu.
- zaujme takové poziční postavení, aby mohl asistovat rozhodčím poskytováním jakýchkoliv relevantních informací týkajících se utkání.

## PRAVIDLO 7 – DOBA HRÝ

### 1 Části hrací doby

Utkání se hraje na dva stejné poločasy po 20 minutách, které mohou být zkráceny, pouze když je to povoleno Rozpisem soutěže.

### 2 Ukončení částí hrací doby

Časoměřič signalizuje konec obou 20minutových poločasů (a prodloužené hrací doby) zvukovým signálem.

- Poločas končí, jakmile zazní zvukový signál, a to i pokud rozhodčí nesignalizuje konec zapískáním na píšťalku.
- Pokud je těsně před koncem poločasu nařízen přímý volný kop po šestém akumulovaném faulu nebo pokutový kop, poločas bude po provedení přímého volného kopu nebo pokutového kopu považován za ukončený. Kop je považován za provedený, když po odehrání míče dojde k jedné z následujících situací:
  - míč se zastaví na hrací ploše, nebo opustí hrací plochu;
  - míč se dotkne jiný hráč (včetně rozehrávajícího hráče) než brankář bránícího družstva;
  - rozhodčí přeruší hru v důsledku přestupku rozehrávajícího hráče nebo jeho družstva.
- Branka vstřelená podle Pravidel 1 a 10, ale po skončení poločasu, které signalizoval časoměřič zvukovým signálem, bude uznána pouze ve výše uvedených situacích.

Poločasy hrací doby nebudou v žádném jiném případě prodlouženy.

### 3 Oddechový čas

Družstva mají právo na jeden jednodominutový oddechový čas v každé části hrací doby.

Platí následující podmínky:

- Funkcionáři družstva jsou oprávněni předat požadavek na jednodominutový oddechový čas s využitím poskytnutého dokumentu třetímu rozhodčímu nebo časoměřiči, pokud není třetí rozhodčí přítomen.

- Časoměřič signalizuje oddechový čas pomocí píšťalky nebo akustického signálu odlišného od těch, které používají rozhodčí, když v době, kdy je míč mimo hru, tým, který jej požaduje, bude navazovat hru.  
Během oddechového času:
  - mohou hráči zůstat na hrací ploše nebo se zdržovat mimo HP. Aby se hráči mohli napít, musí hrací plochu opustit;
  - náhradníci musí zůstat mimo hrací plochu;
  - funkcionáři nesmí předávat pokyny na hrací ploše.
- Střídání může být provedeno až poté, co akustický signál nebo píšťalka signalizuje konec oddechového času. Družstvo, které si během prvního poločasu nevyžádá oddechový čas, má ve druhém poločase nárok pouze na jeden oddechový čas.
- V nepřítomnosti třetího rozhodčího a časoměřiče může funkcionář družstva požádat o oddechový čas rozhodčí.
- Během případného prodloužení není oddechový čas povolen.

## 4 Poločasová přestávka

Hráči mají nárok na poločasovou přestávku v trvání nepřesahujícím 15 minut. Pokud se hraje prodloužení, není mezi jeho dvěma částmi žádná přestávka, družstva si jednoduše vymění poloviny hrací plochy a funkcionáři a náhradníci družstev si vymění lavičky. V polovině prodloužení je však povolena krátká přestávka na občerstvení, jejíž trvání by však nemělo přesáhnout jednu minutu.

Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže musí uvádět dobu trvání poločasové přestávky a ta může být změněna pouze se souhlasem rozhodčích.

## 5 Předčasně ukončené utkání

Předčasně ukončené utkání se opakuje, pokud Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže nebo řídicí orgán neurčí jinak.

## PRAVIDLO 8 – ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRY

Oba poločasy utkání a obě části prodloužení jsou zahajovány výkopem, stejně jako při navazování hry po dosažení branky. Volné kopy (přímé nebo nepřímé), pokutové kopy, autové kopy, výhozy od branky a rohové kopy jsou dalšími způsoby navazování hry po přerušení.

Míč rozhodčího je dalším způsobem navázání hry, když rozhodčí přeruší hru a Pravidla futsalu nevyžadují jeden z výše uvedených navázání hry.

Pokud dojde k přestupku, když je míč mimo hru, nemění to způsob, jakým bude hra znovu navázána.

# 1

## Výkop

### Postup

- Družstvo, které vyhraje losování mincí, si vybere buď stranu, na kterou bude v prvním poločase útočit, nebo provede zahajovací výkop.
- Podle výše uvedeného výběru druhé družstvo buď provede výkop, nebo si zvolí stranu, na kterou bude v prvním poločase útočit.
- Družstvo, které si zvolilo stranu, na kterou bude útočit v prvním poločase, zahájí výkopem hru ve druhém poločase.
- Před druhým poločasem si družstva vymění strany a hrají proti opačné brance.
- V poločasové přestávce si družstva vymění lavičky, aby byly na jejich obranné polovině hrací plochy.
- Když jedno družstvo vstřelí branku, druhé družstvo naváže hru výkopem ze středové značky.
- Všichni hráči kromě hráče provádějícího výkop musí být na svých polovinách hrací plochy.
- Soupeři družstva rozehrávajícího výkop musí stát alespoň 3 m od míče, dokud nebude výkop proveden.
- Míč musí před provedením výkopu v klidu ležet na středové značce.
- Rozhodčí dá k provedení výkopu pokyn píšťalkou.
- Míč je ve hře, jestliže byl kopnut a zjevně se pohnul.
- Přímo z výkopu může být dosaženo branky; pokud by míč přímo po výkopu skončil v brance rozehrávajícího hráče, naváže hru družstvo soupeře rohovým kopem.

### Trestní ustanovení

- Pokud se hráč rozehrávající výkop dotkne znovu míče před tím, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí NVK; pokud by se hráč rozehrávající výkop

dotkl míče rukou, nařídí rozhodčí přímý volný popřípadě pokutový kop, kdyby se hráč rozehrávající výkop dotkl míče rukou ve vlastním pokutovém území.

V případě jiného porušení tohoto pravidla se výkop opakuje.

## 2 Míč rozhodčího

### Postup

- Míč rozhodčího bude proveden pro brankáře bránícího družstva v jeho pokutovém území, když v okamžiku přerušeni hry:
  - byl míč v jeho pokutovém území; nebo
  - když k poslednímu kontaktu s míčem došlo v jeho pokutovém území.
- Ve všech ostatních případech jeden z rozhodčích vhodí míč pro jednoho hráče družstva, který se naposledy dotkl míče, v místě, na kterém se míče naposledy dotkl hráč, vnější vliv nebo rozhodčí.
- Všichni ostatní hráči (obou družstev) musí být vzdáleni alespoň 2 m od míče, dokud míč nebude ve hře.
- Míč je ve hře, když se dotkne hrací plochy.

### Trestní ustanovení

- Míč rozhodčího se bude opakovat, pokud:
  - hráč se dotkne míče dříve, než se míč dotkl hrací plochy;
  - poté, co se dotkne hrací plochy, opustí míč hrací plochu, aniž by se jej některý hráč dotkl.
- Pokud míč po míči rozhodčího skončí v brance, aniž by se ho předtím dotkli alespoň dva hráči, rozhodčí přeruší hru a naváže ji:
  - výhozem od branky, pokud skončil v brance soupeře;
  - rohovým kopem, pokud skončil v brance hráče, kterému byl míč vhozen.

Kdyby však míč po míči rozhodčího skončil v brance, aniž by se ho předtím dotkli alespoň dva hráči, z důvodu nějakého vnějšího vlivu a bez účasti družstva, pro které byl míč rozhodčího proveden (například z důvodu povětrnostních podmínek) nebo nesprávném provedení míče rozhodčího, bude se míč rozhodčího opakovat.



## PRAVIDLO 9 – MÍČ VE HŘE A MÍČ ZE HRY

### 1 Míč mimo hru

Míč je ze hry, když:

- celým objemem po zemi nebo vzduchem přejde přes brankovou nebo přes postranní čáru;
- hra byla přerušena rozhodčími;
- se dotkne stropu.

Míč je také mimo hru, když přijde do kontaktu s rozhodčím, zůstane na hrací ploše a:

- jedno družstvo zahájí slibně se rozvíjející útočnou akci, nebo
- míč skončí přímo v brance, nebo
- se změní držení míče.

V těchto třech případech zahrnujících kontakt míče s rozhodčím se hra naváže míčem rozhodčího.

### 2 Míč ve hře

Míč je ve hře ve všech ostatních případech, i když přijde do kontaktu s rozhodčím, nebo i když se odrazí od brankové tyče nebo břevna a zůstane na hrací ploše.

### 3 Výška stropu haly

Minimální výška stropu haly musí být stanovena Soutěžním řádem nebo Rozpisem soutěže.

Když se míč během hry dotkne stropu haly, je hra přerušena. Po přerušení bude hra navázána autovým kopem, který provedou soupeři družstva, jehož hráči byli naposledy v kontaktu s míčem. Autový kop bude rozehráván z postranní čáry co nejbližší místu, nad kterým se míč dotkl stropu haly.

## PRAVIDLO 10 – STANOVENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ

### 1 Dosažení branky

Branky je dosaženo, když míč celým objemem překročí brankovou čáru v prostoru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem za předpokladu, že se družstvo, které branku vstřelilo, se před tím nedopustilo žádného porušení pravidel.

Pokud dojde k náhodnému nebo úmyslnému posunutí nebo převrácení branky hráčem bránícího družstva (včetně brankáře) a rozhodčí potvrdí, že míč přešel celým objemem brankovou čáru a při normální poloze brankových tyčí (definované v Pravidlu 1) by skončil v brance, pak rozhodčí branku uznají. Pokud byla branka posunuta nebo převrácena úmyslně, rozhodčí provinivšího se hráče napomenou.

Pokud branku posune nebo převrátí hráč útočícího družstva, rozhodčí branku neuznají. Pokud bylo posunutí nebo převrácení úmyslné, provinivšího se hráč musí napomenout.

Pokud brankář hodí míč přímo do branky soupeře, nařídí rozhodčí výhoz od branky s výjimkou případů, kdy pravidla zakazují přehození míče přes středovou čáru ve futsalových soutěžích pro mládež, handicapované a pro neprofesionální družstva. V takovém případě bude nařízen NVK pro družstvo soupeře, který bude proveden z místa, kde míč přešel přes středovou čáru.

#### Neuznaná branka

Pokud jeden z rozhodčích signalizuje dosažení branky před tím, než míč celým objemem přešel přes brankovou čáru (mezi brankovými tyčemi, jak je to uvedeno v Pravidlu 1), a okamžitě si uvědomí svou chybu, branka neplatí a rozhodčí naváže hru míčem rozhodčího.

### 2 Vítězné družstvo

Vítězí družstvo, které během utkání vstřelí nejvíce branek. Pokud obě družstva vstřelí stejný počet branek nebo žádné branky nepadnou, utkání končí remízou.

Když Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže vyžadují, aby jedno družstvo v utkání, které skončilo remízou, zvítězilo, nebo jestliže jde o rozhodnutí utkání na v utkáních doma a venku, jedinými povolenými způsoby ke stanovení vítěze jsou:

- pravidlo o zvýhodnění branek vstřelených na hřišti soupeře

- prodloužení doby hry o další dva poločasy, přičemž délka každého z nich nepřekročí pět minut. Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže musí stanovit trvání doby hry obou částí prodloužení
- kopy ze značky pokutového kopu

Může být použita i kombinace výše uvedených postupů.

## 3 Kopy ze značky pokutového kopu

Kopy ze značky pokutového kopu jsou prováděny po skončení utkání, a pokud není uvedeno jinak, platí pro ně příslušná Pravidla futsalu.

Kopy ze značky pokutového kopu nejsou součástí utkání.

### Postup

#### Před kopy ze značky pokutového kopu

- Pokud není třeba zvážit jiné ohledy (např. stav hrací plochy, bezpečnost, umístění kamer atd.) a pokud Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže nestanoví jinak, rozhodčí vylosuje branku, na kterou se bude kopat.
- Rozhodčí hodí mincí a družstvo, který los vyhraje, se rozhodne, jestli bude kopat jako první nebo jako druhý.
- Kopů ze značky pokutového kopu se mohou zúčastnit všichni hráči i náhradníci s výjimkou hráčů, kteří po skončení utkání byli zranění nebo vyloučení.
- Každé družstvo odpovídá za pořadí, ve kterém budou vybraní hráči kopat. Rozhodčí nemusejí být o tomto pořadí informováni.
- Pokud před zahájením kopů ze značky pokutového kopu má jedno družstvo větší počet hráčů (včetně náhradníků) než družstvo soupeře, může se rozhodnout, zda sníží počet hráčů na počet hráčů soupeře a oznámí rozhodčím jména a čísla všech takto vyřazených hráčů. Vyřazení hráči se nesmějí zúčastnit kopů (s výjimkou případů uvedených níže).
- Brankář, který před nebo během kopů ze značky pokutového kopu není schopen pokračovat ve hře, může být nahrazen jiným hráčem nebo náhradníkem vyřazeným za účelem vyrovnání počtu hráčů na hrací ploše, ale vystřídáný brankář se již dalšího provádění kopů nesmí zúčastnit ani nesmí kopat pokutový kop.
- Pokud brankář mezitím již pokutový kop provedl, jeho náhradník nesmí kopat až do další série kopů.

#### Během kopů ze značky pokutového kopu

- Smí na hrací ploše zůstat pouze oprávnění hráči a rozhodčí.

- Všichni oprávnění hráči vyjma hráče kopajícího pokutový kop a obou brankářů se musí zdržovat ve středovém kruhu, na středové čáře nebo těsně za ní.
- Brankář družstva kopajícího pokutový kop musí zůstat na hrací ploše mimo pokutového území, přibližně na úrovni značky pokutového kopu, ale alespoň 5 m od ní, a na opačné straně hrací plochy, než jsou lavičky.
- Oprávněný hráč může vystřídat brankáře.
- Kop je proveden, když se míč zastaví na hrací ploše nebo opustí hrací plochu, nebo když rozhodčí přeruší hru v důsledku nějakého provinění proti pravidlům; kopající hráč nesmí míč zahrát podruhé.
- Rozhodčí vedou záznamy o pokutových kopech.
- Pokud se brankář dopustí prohřešku proti pravidlům (předčasně opustí brankovou čáru) a v důsledku toho se pokutový kop bude opakovat, musí být brankář napomenut.
- Pokud je kopající hráč potrestán za porušení pravidel poté, co ho rozhodčí vyzvali k provedení kopu, bude tento kop zaznamenán jako neproměněný a kopající hráč bude napomenut.
- Pokud se prohřešku proti pravidlům dopustí brankář i kopající hráč současně:
  - pokud jde kop mimo branku nebo brankář chytí míč, bude kop opakován a oba hráči budou napomenuti;
  - pokud je výsledkem kopu branka, tak nebude uznána, kop bude zaznamenán jako neproměněný a kopající hráč bude napomenut.
- Pokud během kopů ze značky pokutového kopu dojde ke snížení počtu hráčů některého družstva, družstvo s více hráči se může rozhodnout, zda sníží počet hráčů na počet hráčů soupeře, a musí přitom informovat rozhodčí o jméne a čísle každého případně takto vyřazeného hráče. Vyřazení hráči se dále nesmějí zúčastnit kopů (s výjimkou případů uvedených výše).

### **Obě družstva kopají pět pokutových kopů za podmínek uvedených níže**

- Kopy provádějí obě družstva střídavě.
- Každý kop provádí jiný hráč, a všichni oprávnění hráči musí provést pokutový kop před tím, než některý hráč může kopat podruhé.
- Výše uvedená zásada platí pro každou následující sérii kopů, ale družstvo může v další sérii kopů změnit pořadí hráčů.
- Pokud před tím, než obě družstva provedou pět pokutových kopů, jedno družstvo dosáhne většího počtu branek, než může vstřelit druhé družstvo po dokončení všech pěti kopů, další pokutové kopy se již neprovádí.
- Pokud je skóre obou družstev stejné po provedení pěti pokutových kopů, v kopech se pokračuje, dokud jedno družstvo nevstřelí ze stejného počtu kopů o jednu branku více než druhé družstvo.
- Kopy ze značky pokutového kopu nelze pozdržet kvůli hráči, který opustí hrací plochu. Pokud se hráč nevrátí včas na to, aby mohl provést svůj kop, je jeho kop prohlášen za neproměněný.

## 4 Branky dosažené na hřišti soupeře

Soutěžní řád nebo Rozpis soutěže mohou uvádět, že když spolu družstva hrají dvě utkání, jeden na domácím hřišti a jeden na hřišti soupeře, a celkové skóre po druhém utkání je stejné, branky dosažené na hřišti soupeře se počítají dvakrát.

## **PRAVIDLO 11 – OFSAJD**

Ve futsalu se pravilo o ofsajdu neuplatňuje.

## PRAVIDLO 12 – PŘESTUPKY A PROVINĚNÍ

Za přestupky spáchané, když je míč ve hře, lze udělit pouze přímé a nepřímé volné kopy a pokutové kopy.

### 1 Přímý volný kop (PVK)

Přímý volný kop rozhodčí nařídí, pokud se některý hráč vůči soupeři dopustí některého z následujících přestupků způsobem, který je rozhodčími považován za nedbalý, bezohledný, nebo s použitím nepřiměřené síly:

- kopnutí nebo pokus o kopnutí
- podražení nebo pokus o podražení
- skočení na soupeře
- vražení do soupeře
- udeření nebo pokus o udeření (včetně udeření hlavou)
- strčení do soupeře
- nedovolené zastavení soupeře tělem (těla soupeře se dotkne dříve, než se dotkne míče)

Přestupek s fyzickým kontaktem se trestá přímým volným kopem nebo pokutovým kopem, udělit lze ale i osobní trest, přičemž

- za nedbalost se považuje nepozornost nebo nedostatečná předvídatost následků boje o míč, ale stále ještě ve sportovním duchu; udělení osobního trestu není nutné
- za bezohlednost se považuje, jestliže se hráč chová bez ohledu na možné důsledky pro soupeře, proto musí být napomenut
- použití nepřiměřené síly se jedná, když hráč použije nepřiměřenou sílu a ohrozí zdraví a bezpečnost soupeře, proto musí být vyloučen

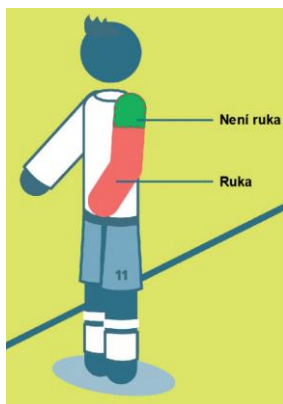
Přímým volným kopem bude rovněž potrestán hráč, který se dopustí některého z následujících přestupků:

- hra rukou (s výjimkou brankáře v jeho pokutovém území)
- držení soupeře
- bránění soupeři ve hře s fyzickým kontaktem
- kousnutí soupeře nebo plivnutí na soupeře
- hození nebo kopnutí předmětu na míč, soupeře nebo na rozhodčího nebo předmětem, který drží v ruce, se dotkne míče

Veškeré výše uvedené přestupky se započítávají mezi akumulované fauly.

**Hra rukou**

Pro účely určení přestupků hraní míče rukou je horní hranice ruky v linii se spodní částí podpaží (viz obr.)



S výjimkou brankářů v jejich pokutovém území je přestupkem, pokud hráč:

- se úmyslně dotkne míče rukou nebo paží, včetně pohybu ruky nebo paže proti míči;
- získá kontrolu nad míčem poté, co se míč dotkl jeho ruky nebo paže a ihned:
  - skóruje (vstřelí) soupeři branku, nebo
  - vytvoří brankou možnost.

S výjimkou brankářů v jejich pokutovém území je obvykle přestupkem, pokud se hráč:

- dotkne míče rukou nebo paží tehdy když:
  - jeho ruka nebo paže nepřírozeně zvětšuje prostor těla;
  - jeho ruka nebo paže je nad úroveň jeho ramene (ale ne v případě, že hráč vědomě (úmyslně) zahraje míč jinou částí těla a ten se pak dotkne jeho ruky nebo paže).

Výše uvedené platí i tehdy, když se míč dotkne ruky nebo paže hráče přímo od hlavy nebo těla (včetně nohy) jiného hráče, který je blízko.

Jedná se o přestupek, pokud kterýkoli hráč včetně brankáře vstřelí branku soupeři míčem přímo odraženým od ruky nebo paže, i když jde o náhodný (neúmyslný) kontakt.

S výjimkou výše uvedených přestupků není obvykle přestupkem, když se míč dotkne hráčovy ruky nebo paže:

- přímo od hráčovy vlastní hlavy nebo těla (včetně nohy);
- přímo od hlavy nebo těla (včetně nohy) jiného hráče, který je blízko;



- když ruka nebo paže je blízko u těla a nepřírozně nezvětšuje prostor těla;
- jestliže hráč upadne a ruka nebo paže je mezi tělem a zemí, aby podepřela tělo, ale není vytrčena bočně nebo vertikálně od těla.

Na brankáře, který je mimo vlastní pokutové území, se vztahují stejná omezení pro hraní rukou jako na všechny ostatní hráče. Pokud brankář zahraje rukou uvnitř svého pokutového území, když to není povoleno, nařídí rozhodčí NVK, osobní trest ale neudělí.

## 2 Nepřímý volný kop (NVK)

NVK rozhodčí nařídí, pokud některý hráč:

- hraje nebezpečně (podle definice uvedené níže);
- brání soupeři ve hře, aniž by došlo k fyzickému kontaktu;
- se proviní protestováním, použitím útočných, urážlivých nebo pobuřujících výrazů nebo gest, nebo jiných verbálních prohrěšků;
- brání brankáři v puštění nebo vyhození míče rukou nebo kopne nebo se pokusí kopnout míč, když jej brankář právě pouští z ruky nebo vyhazuje;
- spáchá jakýkoli jiný prohrěšek neuvedený v Pravidlech futsalu, kvůli kterému rozhodčí přeruší hru, protože hráč má být napomenut nebo vyloučen.

Nepřímým volným kopem bude rovněž potrestáno družstvo, jehož brankář se dopustí některého z následujících přestupků:

- kontroluje míč rukama, pažemi nebo nohama na vlastní polovině hrací plochy po dobu delší než čtyři sekundy;
- po odehrání míče kdekoli na hrací ploše se míče znovu dotkne na vlastní polovině hrací plochy poté, co míč mu byl úmyslně přihrán členem jeho vlastního družstva, aniž by se mezitím míče dotkl soupeř;
- dotkne se míče rukama nebo pažemi ve vlastním pokutovém území poté, co mu byl míč úmyslně nahrán spoluhráčem;
- dotkne se míče rukama nebo pažemi ve vlastním pokutovém území poté, co obdrží míč z autového kopu spoluhráče;
- tam, kde je to zakázáno národními pravidly futsalu pro mládež, veterány, handicapované a neprofesionální úroveň, hodí míč přímo přes středovou čáru (NVK se provede z místa, kde míč přešel přes středovou čáru).

Míč je pod kontrolou brankáře, když brankář:

- má míč mezi rukama nebo mezi rukou a jiným povrchem (např. hrací plochy, nebo vlastního těla) nebo když se míče dotýká jakoukoli částí rukou nebo paží;
- drží míč v natažené rozevřené dlani;
- s míčem dribluje nebo jej vyhazuje do vzduchu.

**Nebezpečná hra**

Za nebezpečnou hru je se považuje takový způsob hry boje o míč, který je spojen s nebezpečím zranění hráče soupeře nebo i hráče samotného, a zahrnuje i situace, kdy soupeř z obavy z možného zranění se obává hrát míčem.

Kopy nad hlavou neboli nůžky jsou přípustné za předpokladu, že nepředstavují nebezpečí pro soupeře.

**Bránění soupeři ve hře bez fyzického kontaktu**

O bránění soupeři v pohybu se jedná, jestliže hráč se postaví soupeři do cesty, aby mu překážel, aby ho blokoval, aby ho zpomalil nebo ho přinutil změnit směr pohybu, přičemž míč není v takové blízkosti, aby jím jeden z hráčů mohl hrát.

Všichni hráči mají právo vybrat si místo na hrací ploše; stát v cestě soupeři proto neznamená totéž, jako vstoupit soupeři do cesty.

Hráč si smí míč chránit tak, že se postaví mezi něj a soupeře, pokud má míč v hratelné vzdálenosti; přitom ale soupeře nesmí držet pažemi nebo tělem. Pokud je míč v hratelné vzdálenosti, může soupeř hráče férovým způsobem napadat.

**Zablokování soupeře**

Zablokování soupeře může být ve futsalu považováno za povolenou taktiku, pokud je hráč blokující soupeře v době jakéhokoli kontaktu v klidu, záměrně nevyvolává fyzický kontakt pohybem nebo vytrčením těla do dráhy soupeře a pokud má soupeř možnost bloku se vyhnout. Zablokování může být použito vůči soupeři, který může, ale nemusí být v držení míče.

# 3

**Disciplinární opatření**

Rozhodčí mají pravomoc přijímat disciplinární opatření od vstupu na hrací plochu v rámci předzápasové kontroly až do opuštění hrací plochy po skončení utkání (včetně kopů ze značky pokutového kopu).

Pokud se některý hráč nebo funkcionář družstva dopustí před vstupem na hrací plochu nějakého provinění postihovaného vyloučením, rozhodčí jsou oprávněni nepřipustit tohoto hráče nebo funkcionáře k účasti na hře s tím, že jeho provinění oznámí řídicímu orgánu.

Hráč nebo funkcionář družstva, který se na hrací ploše nebo mimo ni dopustí vůči jiné osobě nebo proti Pravidlům futsalu takového provinění, které se postihuje udělením osobního trestu, bude podle povahy přestupku napomenut nebo vyloučen.

Žlutá karta znamená napomenutí a červená karta znamená vyloučení.

Červenou a žlutou kartu lze ukázat pouze hráči, náhradníkovi nebo funkcionáři družstva.

## Hráči a náhradníci

### Zdržení navázání hry při udělení osobního trestu

Pokud se rozhodčí rozhodl udělit osobní trest, nesmí být hra navázána dříve, dokud rozhodčí osobní trest neudělí.

### Výhoda

Pokud rozhodčí po přestupku, který by v případě přerušení hry byl potrestán napomenutím nebo vyloučením, uplatní výhodu ve hře, musí být napomenutí nebo vyloučení provedeno při nejbližším přerušení hry. Jestliže se ale jednalo o neúspěšný pokus o zmaření vyložené brankové možnosti (dále jen ZVBM), bude provinivší se hráč místo vyloučení pouze napomenut.

Výhoda by neměla být ponechána v situacích zahrnujících surovou hru, hrubé nespportovní chování, druhé napomenutí nebo šestý (a následující) akumulovaný faul, pouze v případě, že existuje zjevná možnost dosáhnout branky, rozhodčí musí hráče vyloučit při nejbližším přerušení hry. Pokud ale tento hráč zahráje míč nebo ovlivní soupeře, rozhodčí přeruší hru, hráče vyloučí a hru naváže nepřímým volným kopem, pokud se tento hráč nedopustil závažnějšího přestupku.

Když je ponechána výhoda a po dosažení branky je udělena druhá žlutá nebo červená karta, potrestané družstvo pokračuje se stejným počtem hráčů, přičemž vyloučený hráč bude nahrazen náhradníkem. Pokud nedojde k dosažení branky, družstvo pokračuje ve hře s menším počtem hráčů.

Pokud hráč bránícího družstva začne hráče útočícího družstva držet před vlastním pokutovým územím a pokračuje v jeho držení až do pokutového území, musí rozhodčí nařídit pokutový kop.

### Napomenutí (ŽK)

Hráč je napomenut, pokud:

- zdržuje navázání hry;
- protestuje slovy nebo gesty
- vstoupí nebo opustí hrací plochu bez souhlasu jednoho z rozhodčích, nebo poruší proceduru střídání;

- nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění rohového kopu, volného kopu nebo autového kopu;
- soustavně porušuje pravidla (není určen konkrétní počet nebo typ přestupků pro definici „soustavně“.
- chová se nespportovně.

Náhradník je napomenut, pokud:

- zdržuje navázání hry;
- protestuje slovy nebo gesty;
- vstoupí na hrací plochu v rozporu s procedurou pro střídání;
- chová se nespportovně.

Jestliže se hráč návazně (třeba i těsně po sobě) dopustí dvou samostatných přestupků, za které se napomíná, musí následovat dvě napomenutí. To například může nastat, když hráč nevstoupí na hrací plochu zónou pro střídání a následně na hrací ploše provede surový zákrok, nebo na hrací ploše přestupkem zastaví slibný útok soupeřova družstva.

#### **Napomenutí za nespportovní chování**

Existují různé situace, kdy musí být hráč napomenut za nespportovní chování, včetně toho, když:

- se pokusí oklamat rozhodčí tím, že předstírá zranění nebo simuluje;
- se hráč bezohledným způsobem dopustí přestupku, za který se nařizuje přímý volný kop;
- hráč zahraje míč rukou, aby znemožnil nebo zastavil slibně se rozvíjející akci;
- dopustí se přestupku, kterým zastaví slibně se rozvíjející akci s výjimkou případů, kdy rozhodčí nařídí pokutový kop za faul, ke kterému došlo při pokusu zahrát míč;
- zmaří soupeři vyloženou brankovou možnost přestupkem, za který rozhodčí nařídí pokutový kop, ke kterému došlo při pokusu zahrát míč;
- zasáhne míč rukou ve snaze vstřelit branku (nezáleží na tom, jestli je pokus úspěšný či nikoli) nebo v neúspěšné snaze zabránit v dosažení branky;
- vytvoří na hrací ploše nepovolené značky;
- zahraje míčem při odchodu z hrací plochy poté, co mu bylo uděleno povolení k opuštění hrací plochy;
- projevuje nedostatek respektu ke hře;
- použije úmyslný trik k obejití pravidel futsalu, aby mohl přihrát míč zpět brankáři hlavou, hrudníkem, kolenem apod.), bez ohledu na to, zda se brankář následně míče rukou dotkl či nedotkl. To se týká i provádění volných kopů.
- při hře verbálně rozptyluje soupeře;
- úmyslně posune nebo převrátí branku (aniž by zabránil družstvu soupeře dosáhnout branky nebo mu zmařil brankovou možnost).

**Oslavy vstřelené branky**

Hráči mohou oslavit dosažení branky, ale oslava nesmí být přehnaná.

Choreografické oslavy nejsou povoleny a oslavy nesmí vést k promarňování doby hry (zdržování).

Opuštění hrací plochy při oslavě dosažení branky není přestupkem, za který by hráč měl být napomenut, pokud se na hrací plochu vrátí co nejdříve.

Hráč musí být napomenut i v případě, že branka nebude platit, za:

- přiblíží se k divákům způsobem, který může zapříčinit bezpečnostní problémy
- provokativní, zesměšňující nebo pobuňující gestikulací nebo jednání;
- zakrytí obličeje nebo hlavy maskou nebo podobným předmětem;
- svléknutí dresu nebo přetažení dresu přes hlavu.

**Vyloučení (ČK)**

Vyloučen bude hráč nebo náhradník, který se dopustí jednoho z následujících přestupků:

- zabránění v dosažení branky nebo zmaření vyložené brankové možnosti družstva soupeře hraním míče rukou (s výjimkou brankáře ve vlastním pokutovém území), nebo posunutím či převrácením branky (aby to např. zabránilo přechodu míče přes brankovou čáru do branky)
- zabránění v dosažení branky nebo ZZBM přestupkem bránícího hráče na soupeře celkově se pohybujícího směrem k brance bránícího hráče přestupkem, za který se nařizuje přímý volný kop za předpokladu, že branka není bráněna brankářem bránícího družstva (pokud nenastane situace popsána níže)
- surové hry
- kousne nebo plivne na soupeře nebo na jinou osobu
- dopustí se hrubého nesportovního chování
- použije pohoršující, urážlivé nebo ponižující výroky nebo gesta
- je podruhé napomínán v témže utkání

Hráč nebo náhradník, který byl vyloučen, musí odejít z technické zóny a z prostoru hřiště.

**Zmaření zjevné brankové možnosti (ZZBM)**

Pokud hráč hrou rukou zabráni soupeři dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou brankovou možnost, bude ihned vyloučen ze hry bez ohledu na to, kde k prohřešku došlo.

Pokud se hráč dopustí přestupku proti soupeři uvnitř svého vlastního pokutového území, kterým soupeři zmaří zjevnou brankovou možnost, a rozhodčí nařídí pokutový kop, bude provinivší se hráč pouze napomenut, jestliže k přestupku došlo při pokusu zahrát míč; ve všech ostatních případech (např. držení, strčení, skočení na soupeře apod., nebo v případě nereálné možnosti zahrát míč) musí být hráč vyloučen ze hry.

Hráč, vyloučený hráč, náhradník nebo funkcionář družstva, který vstoupí na hrací plochu bez souhlasu některého z rozhodčích nebo v rozporu s postupem střídání a zabrání soupeři dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou brankovou možnost, musí být vyloučen.

Při určování, zda se jedná o ZZBM, musí rozhodčí vzít v úvahu následující:

- vzdálenost mezi místem přestupku a brankou
- směr útočné akce
- pravděpodobnost udržení nebo získání kontroly nad míčem
- postavení a počet bránících hráčů a postavení brankáře
- zda je či není branka „bráněna“

Pokud brankář stojí před svou brankou a brání ji, má se za to, že nemůže dojít ke ZZBM, a to i pokud jsou splněna další kritéria pro určení, zda se jedná o ZZBM.

Pokud se brankář dopustí přestupku, kterým zmaří družstvu soupeře zjevnou brankovou možnost nebo zabrání družstvu soupeře dosáhnout branky tím, že míč mimo vlastní pokutové území zahraje rukou v okamžiku, kdy je jeho branka nebráněná nebo bráněná v poli za brankářem pouze jedním hráčem bránícího družstva, považuje se brankář za toho, který zmařil zjevnou brankovou možnost. Pokud je počet hráčů útočícího družstva větší než počet hráčů družstva (kromě brankáře) bránícího branku, je to považováno za ZZBM.

### **Surová hra**

Přestupky, které ohrožují bezpečnost soupeře, nebo při nichž hráči používají nadměrné síly či brutality, musí být postihovány jako surová hra.

Hráč, který se při souboji o míč vrhne na soupeře nadměrnou silou zepředu, ze strany nebo zezadu, jednou nebo oběma nohama, nebo který ohrozí bezpečnost soupeře, se dopustí surové hry.

### **Hrubé nesportovní chování**

K hrubému nesportovnímu chování dojde, když hráč použije nebo se pokusí použít nadměrnou sílu nebo brutalitu proti soupeři mimo souboj o míč nebo proti jakékoli jiné osobě bez ohledu na to, jestli došlo nebo nedošlo k fyzickému kontaktu.

K hrubému nesportovnímu chování může dojít na hrací ploše i mimo ni a bez ohledu na to, jestli je míč ve hře či nikoli.

V situacích zahrnujících hrubé nesportovní chování by neměla být ponechávána výhoda, pokud nejde o vyloženou možnost vstřelit branku. V takovém případě musí rozhodčí vyloučit hráče, který se hrubého nesportovního chování dopustil, při nejbližším přerušení hry.

Rozhodčí by měli pamatovat na to, že hrubé nesportovní chování často vede k hromadné konfrontaci mezi hráči; proto se tomu musí snažit zabránit nekompromisním zásahem.

Hráč nebo náhradník, který se dopustil hrubého nesportovního chování, musí být vyloučen.

### **Funkcionáři družstva**

Když se porušení pravidel dopustí některý funkcionář družstva a viníka nelze identifikovat, potrestán bude hlavní trenér přítomný v technické zóně.

### **Varování**

Následující přestupky by obvykle měly vést k varování;

- vstup na hrací plochu s respektem / nekonfrontačním způsobem (např. uděluje pokyny)
- nespoupracování s rozhodčím, např. ignorování pokynů / požadavků asistenta rozhodčího nebo čtvrtého rozhodčího
- méně závažný nesouhlas s rozhodnutím (slovem nebo chováním)
- občas opustí technickou zónu, aniž by se dopustil dalšího přestupku

Opakované nebo zjevné přestupky by měly vést k

- napomenutí nebo vyloučení

### **Napomenutí**

Přestupky na napomenutí zahrnují zejména:

- jasně / opakovaně nerespektuje hranice technické zóny svého družstva
- zdržuje navázání hry jejich družstvem
- úmyslně vstoupí do technické zóny soupeřova družstva (nekonfrontačně)
- projevuje nesouhlas (s rozhodnutím) slovy nebo chováním (gesty, akcí), vč.
  - hodí /kopne láhev s nápojem nebo jiný předmět (hození/kopnutí)
  - gesta, která ukazují jasný nedostatek respektu k rozhodčím (např. sarkastické tleskání)
- nadměrně se gestikulací domáhá udělení ČK nebo ŽK
- gestikuluje nebo se chová pobužujícím způsobem
- vytrvale opakuje přestupky na varování
- projevuje nedostatek respektu ke hře

### **Vyloučení**

Přestupky na vyloučení zahrnují zejména:

- zdržuje při navazování hry družstvem soupeře, např. zadržováním míče, zakopnutím míče, bráněním v pohybu hráči
- úmyslně opustí technickou zónu, aby:
  - projevil nesouhlas s rozhodčím, nebo protestoval proti rozhodnutí rozhodčího
  - choval se provokativním nebo pobužujícím způsobem
- vstoupí do technické zóny soupeře agresivním nebo konfrontačním způsobem

- úmyslně vhodí / kopne předmět na hrací plochu
- vstoupí na hrací plochu, aby:
  - konfrontoval (napadl) rozhodčího (vč. poločasové přestávky a po ukončení utkání)
  - ovlivnil hru, hráče soupeřova družstva nebo rozhodčího
- fyzické nebo agresivní chování (vč. plivnutí nebo kousnutí) vůči jakékoli osobě
- obdrží druhé napomenutí v tomtéž utkání
- použije pohoršující, urážlivé nebo ponižující výroky nebo gesta
- použije neschválené (neautorizované) elektronické nebo komunikační zařízení a/nebo se chová nevhodným způsobem v důsledku použití elektronického nebo komunikačního zařízení
- hrubé nesportovní chování

### **Porušení pravidel zahrnující hození nebo kopnutí nějakého předmětu (včetně míče)**

Ve všech případech rozhodčí podniknou odpovídající disciplinární kroky:

- bezohledné – napomenutí provinilce za nesportovní chování
- za použití nepřiměřené síly – vyloučení provinilce za hrubé nesportovní chování

## **4 Navázání hry po přestupcích a proviněních**

Je-li míč ze hry, bude hra navázána způsobem odpovídajícím přerušení hry.

Následující způsoby navazování hry se uplatňují, jestliže je míč ve hře a některý hráč se dopustí přestupku na hrací ploše:

- proti soupeři – nepřímý nebo přímý volný kop nebo pokutový kop
- proti spoluhráči, náhradníkovi, vyloučenému hráči, funkcionáři družstva nebo vůči rozhodčímu – přímý volný kop nebo pokutový kop
- proti jiné osobě – míč rozhodčího

Veškerá verbální porušení pravidel se postihují nepřímým volným kopem.

Když je míč ve hře:

- a některý hráč se dopustí porušení pravidel vůči rozhodčímu nebo hráči soupeře, náhradníkovi, vyloučenému hráči nebo funkcionáři družstva mimo hrací plochu; nebo
- náhradník, vyloučený hráč nebo funkcionář družstva se dopustí přestupku vůči soupeři nebo vůči rozhodčímu, nebo ovlivní rozhodčího mimo hrací plochu:

hra bude navázána volným kopem z toho místa na postranní nebo na brankové čáře, které je nejbližší k místu, kde k přestupku nebo k ovlivnění došlo; pokud se jedná o přestupek, za který se nařizuje přímý volný kop a nejbližší bod leží na části brankové čáry náležející k pokutovému území provinivšího se hráče, nařídí rozhodčí pokutový kop.



Pokud se hráč dopustí přestupku mimo hrací plochu vůči jinému hráči, náhradníkovi nebo funkcionáři vlastního družstva, naváže rozhodčí hru nepřímým volným kopem z toho místa na brankové nebo na postranní čáře, které je nejbližší k místu, kde k přestupku došlo.

Pokud se hráč dotkne míče předmětem (botou, chráničem holeně atd.), který drží v ruce, naváže rozhodčí hru přímým volným nebo pokutovým kopem.

Pokud hráč, který je na hrací ploše nebo mimo hrací plochu, hodí nebo kopne nějaký předmět (kromě míče, kterým se utkání hraje) na hráče soupeře, nebo hodí či kopne nějaký předmět (včetně míče) na náhradníka soupeře, vyloučeného hráče, funkcionáře družstva, na rozhodčího nebo na míč, kterým se utkání hraje, naváže rozhodčí hru přímým volným kopem z místa, kde hozený nebo kopnutý předmět zasáhl nebo kde měl zasáhnout osobu nebo míč, nebo pokutovým kopem, pokud k tomu došlo v pokutovém území provinivšího se hráče.

Pokud se toto místo nacházelo mimo hrací plochu, nařídí rozhodčí přímý volný kop z toho místa na postranní nebo na brankové čáře, které je nejbližší k místu, kde k přestupku došlo. Pokud nejbližší bod na brankové čáře leží na části brankové čáry náležející k pokutovému území provinivšího se hráče, nařídí rozhodčí pokutový kop.

Pokud náhradník, vyloučený hráč, hráč zdržující se dočasně mimo hrací plochu nebo funkcionář družstva hodí nebo kopne nějaký předmět na hrací plochu a tím ovlivní hru, protihráče nebo rozhodčího, naváže rozhodčí hru přímým volným kopem z místa, kde tento předmět ovlivnil hru, zasáhl nebo měl zasáhnout soupeře, rozhodčího nebo míč, nebo pokutovým kopem jestli k tomu došlo v pokutovém území provinivšího se hráče.

## PRAVIDLO 13 – VOLNÝ KOP

# 1

### Druhy volných kopů

Přímé a nepřímé volné kopy nařídí rozhodčí ve prospěch družstva soupeře, jestliže se hráč, náhradník, vyloučený hráč nebo funkcionář družstva proviní vůči pravidlům futsalu.

Při provádění přímého nebo nepřímého volného kopu musí jeden z rozhodčích zřetelně signalizovat odpočet čtyřsekundového limitu pro provedení kopu.

#### Signalizace nepřímého volného kopu

Rozhodčí signalizuje NVK zvednutím jedné paže nad hlavu; takto signalizuje až do okamžiku, dokud nebyl kop proveden a dokud se míč nedotkl jiného hráče nebo neopustil hrací plochu.

NVK se musí opakovat, pokud jeden nebo oba rozhodčí nesignalizovali, že se jedná o NVK a míč byl kopnut přímo do branky.

#### Míč skončí v brance

- Jestliže byl přímý volný kop kopnut přímo do soupeřovy branky, bylo dosaženo branky.
- Pokud byl NVK kopnut přímo do soupeřovy branky, následuje výhoz od branky (s výjimkou případu, kdy jeden nebo oba rozhodčí nesignalizovali, že se jedná o NVK).
- Jestliže byl přímý nebo nepřímý volný kop kopnut přímo do vlastní branky rozehrávajícího hráče, nařídí rozhodčí rohový kop ve prospěch soupeře.

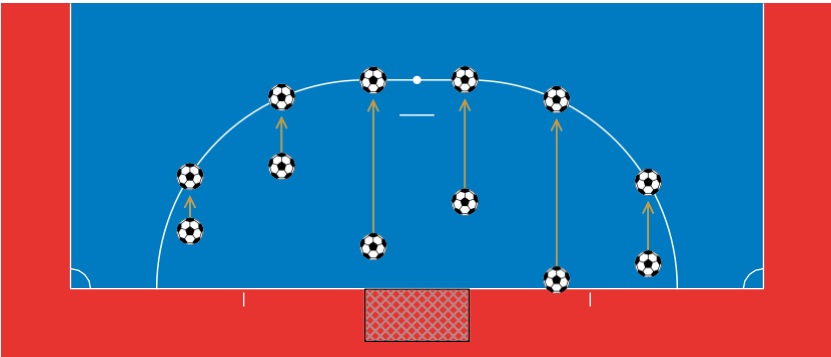
# 2

### Postup

Volné kopy musí být provedeny:

- do čtyř sekund;
- z místa, kde došlo k přestupku proti pravidlům, s výjimkou následujících případů:
  - přímý volný kop nařízený ve prospěch bránícího družstva za přestupek hráče soupeře v pokutovém území bránícího družstva, může být proveden z kteréhokoli místa pokutového území;
  - nepřímý volný kop za přestupek, kterého se dopustil bránící hráč ve vlastním pokutovém území, se provede z hranice pokutového území z toho místa, které je nejbližší k místu, kde k přestupku došlo nebo kde se nacházel

míč (s použitím imaginární čáry rovnoběžné s postranní čárou, jak je znázorněno na obrázku níže);



- volné kopy za přestupky, při kterých hráč vstoupí, vrátí se na hrací plochu nebo ji opustí bez souhlasu rozhodčího, se provádějí z místa, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry. Výjimkou je případ, kdy hra byla přerušena v okamžiku, kdy míč byl v pokutovém území; v tomto případě se volný kop provede z hranice pokutového území z toho místa, které je nejbližší k místu, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry, s použitím imaginární čáry rovnoběžné s postranní čárou (jak je znázorněno na obrázku výše).  
Pokud se ale hráč dopustí přestupku mimo hrací plochu, hra bude navázána volným kopem z toho místa na postranní nebo na brankové čáře, které je nejbližší k místu, kde k přestupku došlo; pokud se jedná o přestupek, za který se nařizuje přímý volný kop a nejbližší bod na brankové čáře leží na té části brankové čáry, která je součástí pokutového území družstva provinivšího se hráče, nařídí rozhodčí pokutový kop.
- kde Pravidla futsalu stanoví jiné místo navázání hry.

#### Míč:

- musí být v klidu a hráč provádějící kop se nesmí znovu dotknout míče, dokud se míče nedotkne jiný hráč;
- míč je ve hře, pokud do něj hráč kopne a zjevně se pohne.

Dokud není míč ve hře, všichni hráči družstva soupeře musí zůstat:

- nejméně 5 m od míče;
- mimo pokutové území, pokud se jedná o přímý volný kop uvnitř pokutového území soupeře.

Pokud dva nebo více hráčů bránícího družstva postaví „zed“, musí všichni hráči útočícího družstva zůstat alespoň 1 m od „zdi“, dokud míč nebude ve hře.

Přímý kop může být proveden zvednutím míče nohou nebo oběma nohama současně.

V rámci futsalu je povoleno použití finty při zahrávání volného kopu.

Pokud hráč při správném provedení volného kopu kopne míč do soupeře, aby jej mohl zahrát znovu, a neučinil tak nedbale, bezohledně nebo s použitím nepřiměřené síly, nechá rozhodčí pokračovat ve hře.

### 3 Trestní ustanovení

Jestliže při volném kopu bude soupeř k míči blíže, než 5 m, bude se kop opakovat, s výjimkou případů, kdy rozhodčí ponechá výhodu ve hře; Jestliže ale hráč rychle rozehraje volný kop a soupeř, který je blíž než 5 m od míče, míč získá, nechá rozhodčí pokračovat ve hře. Soupeř, který úmyslně brání rychlému provedení volného kopu, musí být napomenut za zdržování hry.

Pokud je v momentě provedení volného kopu hráč útočícího družstva vzdálen méně než 1 m od „zdi“ tvořené dvěma nebo více hráči bránícího družstva, nařídí rozhodčí NVK ve prospěch bránícího družstva.

Pokud v okamžiku, kdy bránící družstvo rozehrává volný kop ze svého pokutového území, se někteří hráči soupeře nacházejí uvnitř tohoto pokutového území, protože ho neměli čas opustit, nechá rozhodčí pokračovat ve hře.

Pokud se hráč soupeře, který se v době provedení volného kopu nachází v pokutovém území, nebo který vstoupí do pokutového území dříve, než míč bude ve hře a míče se dotkne nebo brání jeho provedení, nechá rozhodčí volný kop opakovat.

Pokud se rozehrávající hráč znovu dotkne míče dříve, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí NVK.

Jestliže ale rozehrávající hráč zahraje míč rukou, nařídí rozhodčí:

- přímý volný kop, nebo
- pokutový kop, jestliže k přestupku došlo v pokutovém území rozehrávajícího hráče. Výjimkou je situace, že míč z volného kopu rozehrává brankář, v tom případě nařídí rozhodčí NVK.

Nedojde-li k provedení volného kopu do čtyř sekund, nařídí rozhodčí NVK ve prospěch soupeře z místa, kde měl být volný kop proveden, s výjimkou případů, kdy se družstvo takového přestupku dopustí uvnitř vlastního pokutového území.

V tomto případě se NVK nařízený ve prospěch družstva soupeře rozehrává na hranici pokutového území v místě, které je nejbližší místu, kde došlo k porušení

pravidla (s použitím imaginární čáry rovnoběžné s postranní čárou, viz obrázek v odst. 2 tohoto pravidla).

## 4 Akumulované fauly

- Za akumulované fauly jsou považovány všechny přestupky, za které se nařizuje přímý volný kop nebo pokutový kop, jak je uvedeno v Pravidle 12.
- Akumulované fauly, kterých se každé družstvo v každém poločase utkání dopustí, se zaznamenají do zápisu o utkání.
- Rozhodčí mohou hru nechat pokračovat tím, že ponechají výhodu, pokud se družstvo, které se provinilo proti pravidlům, předtím nedopustilo pěti akumulovaných faulů a soupeři tím nebylo zmařeno dosažení branky nebo nebyla zmařena zjevná branková možnost.
- Pokud se rozhodčí rozhodnou udělit výhodu, musí akumulovaný faul signalizovat časoměřiči a třetímu rozhodčímu, jakmile míč bude ze hry.
- Hraje-li se prodloužení, akumulované fauly se z druhého poločasu utkání přenášejí do prodloužení.

## 5 Přímý volný kop začínající šestým akumulovaným faulem každého družstva v každém poločase (dále jen „PVK6AF“)

Přímý volný kop začínající šestým akumulovaným faulem se nařizuje za šestý akumulovaný faul a všechny následné fauly, kterých se dané družstvo dopustí v daném poločase. Pokud se však dané družstvo šestého nebo následujícího akumulovaného faulu dopustí ve svém pokutovém území, nařídí rozhodčí pokutový kop.

Z PVK6AF lze přímo vstřelit branku a rozehrávající hráč se o to musí pokusit.

Hráči bránícího družstva nesmí při rozehrávání PVK6AF postavit „zed“.

### Postup

- Míč musí být umístěn na značce 10 m kopu nebo na místě přestupku, za který byl PVK6AF nařízen, za předpokladu, že se tak stalo v místě mezi brankovou čárou bránícího družstva a imaginární čárou nacházející se mimo pokutové území 10 m od brankové čáry a rovnoběžnou s ní.

- Došlo-li v této oblasti k přestupku, za který se nařizuje PVK6AF, může si hráč provádějící kop zvolit, zda PVK6AF zahraje ze značky 10 m kopu nebo z místa přestupku.
- Brankové tyče, břevno a branková síť se při provádění kopu nesmí pohybovat.
- Hráč provádějící kop musí být jasně určen.
- Brankář bránícího družstva musí být minimálně 5 m od míče, dokud míč nebude ve hře.
- Všichni hráči mimo hráče provádějícího PVK6AF a bránícího brankáře musí být:
  - na hrací ploše;
  - nejméně 5 m od míče;
  - za míčem;
  - mimo pokutové území.
- Poté, co hráči zaujmou postavení v souladu s tímto pravidlem, jeden z rozhodčích signalizuje, že PVK6AF má být proveden.
- Hráč provádějící kop musí kopnout míč směrem na soupeřovu branku s úmyslem dosáhnout branky; je povoleno použít „paticku“ za předpokladu, že se míč bude pohybovat směrem k soupeřově brance a že se jednalo o úmysl dosáhnout branku.
- Míč je ve hře, jestliže do něj hráč kopne a míč se zjevně pohne směrem k soupeřově brance.
- Hráč provádějící kop se nesmí znovu dotknout míče, dokud se míče nedotkne jiný hráč.
- Je-li PVK6AF nařízen těsně před koncem poločasu, poločas skončí, jestliže po správném provedení PVK6AF nastane jedna z následujících situací:
  - míč se zastaví na hrací ploše nebo hrací plochu opustí;
  - míče se dotkne jiný hráč (včetně rozehrávajícího hráče) než brankář bránícího družstva;
  - rozhodčí přeruší hru v důsledku přestupku rozehrávajícího hráče nebo jeho spoluhráče.
- Pokud se hráč bránícího družstva (včetně brankáře) dopustí přestupku proti pravidlům a míč z PVK6AF směřuje mimo branku nebo brankář míč chytí, nechá rozhodčí PVK6AF opakovat.

### Trestní ustanovení

- Jakmile rozhodčí signalizují, že PVK6AF má být proveden, musí být proveden do čtyř sekund. Pokud nebyl proveden do čtyř sekund, nařídí rozhodčí NVK ve prospěch soupeře z místa, kde měl být proveden.
- Pokud před provedením PVK6AF provádějící hráč nebo spoluhráč hráče provádějícího PVK6AF poruší pravidla a:
  - bylo dosaženo branky, kop se opakuje;
  - nebylo dosaženo branky, rozhodčí přeruší hru a naváže ji nepřímým volným kopem ve prospěch družstva soupeře;

- v níže uvedených situacích bude hra přerušena a navázána nepřímým volným kopem ve prospěch družstva soupeře bez ohledu na to, zda došlo či nedošlo k dosažení branky:
  - PVK6AF nebyl proveden směrem na branku soupeře a se záměrem přímo dosáhnout branky;
  - PVK6AF provedl spoluhráč hráče určeného k provedení PVK6AF; tohoto hráče rozhodčí napomene;
  - rozehrávající hráč po dokončení rozběhu naznačí kopnutí do míče (je povoleno naznačování v rozběhu), rozhodčí tohoto hráče rozhodčí napomene;
- brankář bránícího družstva nebo jeho spoluhráč poruší pravidla a:
  - bylo dosaženo branky, rozhodčí ji uzná;
  - nebylo dosaženo branky, PVK6AF se opakuje a hráč, který se dopustil přestupku, bude napomenut.
- hráči obou družstev se dopustí přestupku, PVK6AF se opakuje, ledaže se hráč dopustí závažnějšího přestupku (např. zakázané finty);
- pokud se brankář bránícího družstva i rozehrávající hráč přestupku dopustí současně a:
  - míč nesměřoval do branky nebo ho brankář chytil, nechá rozhodčí kop opakovat a brankáře i hráče napomene; jestliže bylo dosaženo branky, rozhodčí ji neuzná, rozehrávajícího hráče napomene a hru naváže nepřímým volným kopem ve prospěch bránícího družstva.
- Protihráč, který brání hráči provádějícímu PVK6AF v pohybu směrem k míči, musí být napomenut, a to i když předtím dodržel minimální vzdálenost 5 m.
- Pokud po provedení PVK6AF dojde k jedné z následujících situací:
  - rozehrávající hráč se znovu dotkne míče předtím, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí ve prospěch soupeře NVK (nebo přímý volný kop za hru rukou).
  - míč při pohybu směrem k soupeřově brance zasáhne vnější vliv, např. cizí osoba: PVK6AF se bude opakovat s výjimkou případu, kdy míč směřuje do branky a vnější vliv nebrání bránícímu brankáři nebo hráči bránícího družstva v hraní míče. V takovém případě rozhodčí branku uzná, i když došlo ke kontaktu vnějšího vlivu a míče, pokud se nejednalo o zásah ze strany útočícího družstva.
  - míč se odrazí zpět na hrací plochu od brankáře nebo od tyče nebo břevna branky a potom ho zasáhne vnější vliv:
    - rozhodčí přeruší hru;
    - rozhodčí hru naváže míčem rozhodčího v místě, kde vnější vliv zasáhl míč.

## Shrnutí

Výsledek přímého volného kopu začínajícího šestým akumulovaným faulem (PVK6AF)		
Přestupek	Míč skončí v brance	Míč neskončí v brance
Předčasné vyběhnutí hráče útočícího družstva	PVK6AF se opakuje	NVK prospěch bránícího družstva
Předčasné vyběhnutí hráče bránícího družstva	Branka platí	Opakování PVK6AF a hráče rozhodčí napomene
Porušení pravidel ze strany brankáře	Branka platí	Opakování PVK6AF a brankáře rozhodčí napomene
Provedení míče směrem dozadu	NVK ve prospěch bránícího družstva	NVK ve prospěch bránícího družstva
Nepovolená finta	NVK ve prospěch bránícího družstva a hráče rozhodčí napomene	NVK ve prospěch bránícího družstva a hráče rozhodčí napomene
Neoprávněně rozehrávající hráč	NVK ve prospěch bránícího družstva a nesprávně rozehrávajícího hráče rozhodčí napomene	NVK ve prospěch bránícího družstva a nesprávně rozehrávajícího hráče rozhodčí napomene
Brankář i rozehrávající hráč se ve stejnou dobu proviní proti pravidlům	NVK ve prospěch bránícího družstva a hráče rozhodčí napomene	Opakování PVK6AF a rozehrávajícího hráče i brankáře rozhodčí napomene



## PRAVIDLO 14 – POKUTOVÝ KOP

Pokutový kop rozhodčí nařídí, jestliže se hráč dopustí přestupku, za který se nařizuje přímý volný kop, uvnitř svého pokutového území nebo mimo hrací plochu za brankovou čárou, když nejbližší bod na brankové čáře je na té části brankové čáry, která je součástí pokutového území, jak je uvedeno v Pravidle 12.

Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky.

### 1 Postup

Míč musí stát na značce pokutového kopu a brankové tyče, břevno a branková síť se nesmí pohybovat.

Hráč, který bude provádět pokutový kop, musí být jasně určen.

Brankář musí zůstat na brankové čáře, být čelem k rozehrávajícímu hráči a mezi brankovými tyčemi, aniž by se dotýkal brankových tyčí, břevna nebo brankové sítě, dokud míč nebude ve hře.

Všichni hráči mimo hráče provádějícího PK a brankáře musí být:

- na hrací ploše;
- minimálně 5 m od značky pokutového kopu;
- za značkou pokutového kopu;
- mimo pokutové území.

Poté, co hráči zaujmou postavení v souladu s tímto Pravidlem, jeden z rozhodčích dá pokyn k provedení pokutového kopu.

Hráč provádějící pokutový kop musí míč kopnout směrem k brance; je povoleno zahrát pokutový kop „patickou“ za předpokladu, že se míč pohne směrem dopředu.

V momentě rozehrání míče se musí brankář bránícího družstva alespoň částí jedné nohy dotýkat brankové čáry nebo být na úrovni brankové čáry.

Míč bude ve hře, jestliže byl kopnut směrem dopředu a zjevně se pohnul.

Rozehrávající hráč se nesmí znovu dotknout míče, dokud se míče nedotkne jiný hráč.

Je-li pokutový kop nařízen těsně před koncem poločasu, poločas skončí v okamžiku, kdy bude akce provádění pokutového kopu ukončena:

Akce provádění pokutového kopu je považována za ukončenou, jestliže po správném provedení míče nastane jedna z následujících situací:

- míč se na hrací ploše zastaví, nebo ji opustí;
- míče se dotkne jiný hráč (včetně rozehrávajícího hráče) než brankář bránícího družstva;
- rozhodčí přeruší hru v důsledku přestupku rozehrávajícího hráče nebo jeho spoluhráče.

Pokud se hráč bránícího družstva (včetně brankáře) dopustí přestupku proti pravidlům a míč směřuje mimo branku nebo ho brankář chytí, nechá rozhodčí pokutový kop opakovat.

## 2 Trestní ustanovení

- Jakmile dá rozhodčí pokyn k provedení pokutového kopu, musí být pokutový kop proveden. Pokud se tak nestane, jeden z rozhodčích může před opětovným signalizováním rozehrávky udělit disciplinární opatření.
- Pokud před provedením míče hráč rozehrávající pokutový kop nebo spoluhráč rozehrávajícího hráče poruší pravidla a:
  - bylo dosaženo branky, kop se opakuje;
  - nebylo dosaženo branky, rozhodčí přeruší hru a potom ji naváže nepřímým volným kopem ve prospěch družstva soupeře;
- V níže uvedených situacích bude hra přerušena a navázána nepřímým volným kopem ve prospěch družstva soupeře bez ohledu na to, zda došlo či nedošlo k dosažení branky:
  - pokutový kop nebyl proveden směrem dopředu;
  - pokutový kop provedl spoluhráč hráče původně určeného k provedení pokutového kopu; rozhodčí napomene hráče, který kop provedl;
  - jestliže rozehrávající hráč po dokončení rozběhu naznačí kopnutí do míče, rozhodčí hráče napomene (naznačit provedení kopu v průběhu rozběhu je povoleno).
- brankář bránícího družstva nebo jeho spoluhráč se proviní proti pravidlům:
  - bylo-li dosaženo branky, branku rozhodčí uzná;
  - nebylo-li dosaženo branky, PK se opakuje a hráč, který se dopustil přestupku, bude napomenut.
- hráči obou družstev se dopustí přestupku, bude se pokutový kop opakovat s výjimkou případu, že hráč se dopustí závažnějšího přestupku (např. v posledním kroku svého rozběhu zakázaného naznačování);
- pokud se brankář bránícího družstva i rozehrávající hráč dopustí přestupku současně a:

- míč nesměřuje do branky nebo ho brankář chytí, nechá rozhodčí PK opakovat a oba brankáře i hráče napomene;
- branky bylo dosaženo, rozhodčí ji neuzná, rozehrávající hráč napomene a hru naváže nepřímým volným kopem ve prospěch bránícího družstva.
- Protihráč, který brání hráči provádějícímu pokutový kop v pohybu směrem k míči, musí být napomenut, a to i v případě, že předtím dodržel minimální vzdálenost 5 m.
- Pokud po provedení pokutového kopu dojde k jedné z následujících situací:
  - rozehrávající hráč se znovu dotkne míče předtím, než se míč dotkne jiného hráče, nařídí rozhodčí NVK (nebo přímý volný kop za ruku) ve prospěch soupeře.
  - míč při pohybu směrem k soupeřově brance zasáhne vnější vliv, např. cizí osoba: pokutový kop se bude opakovat s výjimkou případu, kdy míč směřuje do branky a vnější vliv nebrání bránícímu brankáři nebo hráči bránícího družstva v hraní míče. V takovém případě rozhodčí branku uzná, i když došlo ke kontaktu vnějšího vlivu a míče, pokud se nejednalo o zásah ze strany útočícího družstva.
  - míč se odrazí zpět na hrací plochu od brankáře, tyče nebo břevna a potom ho zasáhne vnější vliv:
    - rozhodčí přeruší hru;
    - hru rozhodčí naváže míčem rozhodčího v místě, kde vnější vliv zasáhl míč.

# 3

## Shrnutí

Výsledek pokutového kopu		
Přestupek	Míč skončí v brance	Míč neskončí v brance
Předčasné vyběhnutí hráče útočícího družstva	PK se opakuje	NVK ve prospěch bránícího družstva
Předčasné vyběhnutí hráče bránícího družstva	Branka platí	PK se opakuje a rozhodčí hráče napomene
Porušení pravidel ze strany brankáře	Branka platí	PK se opakuje a rozhodčí napomene brankáře
Provedení míče směrem dozadu	NVK ve prospěch bránícího družstva	NVK ve prospěch bránícího družstva
Nepovolená finta	NVK ve prospěch bránícího družstva a hráče rozhodčí napomene	NVK ve prospěch bránícího družstva a rozhodčí hráče napomene
Nesprávně rozehrávající hráč	NVK ve prospěch bránícího družstva a hráče rozhodčí napomene	NVK ve prospěch bránícího družstva a hráče rozhodčí napomene
Brankář i rozehrávající hráč se přestupku dopustí ve stejném okamžiku	NVK ve prospěch bránícího družstva a hráče rozhodčí napomene	PK se opakuje a rozhodčí napomene hráče i brankáře

## PRAVIDLO 15 – AUTOVÝ KOP

Autový kop je nařízen ve prospěch družstva, které se předtím, než míč celým objemem překročil, ať již po zemi nebo vzduchem, postranní čáru nebo se dotkl stropu haly, nedotklo míče jako poslední.

Z autového kopu nemůže být přímo dosaženo branky:

- pokud se míč dostane do branky soupeře, nařídí rozhodčí výhoz od branky.
- pokud se míč dostane do branky družstva hráče provádějícího kop, nařídí rozhodčí rohový kop.

### 1 Postup

V okamžiku zahrání míče:

- míč musí stát na postranní čáře v místě, kde opustil hrací plochu, nebo v místě nejbližší k místu, kde došlo k dotyku míče a stropu;
- všichni hráči soupeře musí být ve vzdálenosti alespoň 5 m od místa na postranní čáře, ze kterého má autový kop být proveden.

Míč je ve hře, jestliže byl kopnut a zjevně se pohnul.

Míč musí být rozehrán do čtyř sekund od okamžiku, kdy je družstvo připraveno rozehrát míč, nebo od okamžiku, kdy rozhodčí signalizuje, že kop má být proveden.

Pokud je autový kop proveden a míč je ve hře a následně opustí hrací plochu přes stejnou postranní čáru, aniž by se jej dotkl jiný hráč, nařídí rozhodčí autový kop ve prospěch družstva soupeře, a to ze stejného místa jako původní autový kop.

Pokud hráč při správném provedení autového kopu kopne míč do soupeře, aby sám mohl míčem znovu zahrát, a neučiní tak nedbale, bezohledně nebo za použití nepřiměřené síly, nechá rozhodčí pokračovat ve hře.

Hráč rozehrávající kop se nesmí znovu dotknout míče, dokud se míče nedotkne jiný hráč.

### 2 Trestní ustanovení

Pokud se rozehrávající hráč znovu dotkne rozehraného míče dříve, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí NVK; pokud rozehrávající hráč zahraje míč podruhé rukou:

- nařídí rozhodčí přímý volný kop;
- nařídí rozhodčí pokutový kop, jestliže k přestupku došlo v pokutovém území rozehrávajícího hráče. Výjimkou je, pokud rozehrávajícím hráčem byl brankář. V tom případě rozhodčí nařídí NVK.

Hráče soupeře, který nesporným způsobem rozptyluje rozehrávajícího hráče nebo mu brání v provedení autového kopu (včetně přiblížení se na vzdálenost menší než 5 m k místu, odkud má být autový kop proveden), rozhodčí napomene za nesporné chování a, pokud již byl autový kop proveden, nařídí rozhodčí NVK.

Za jakýkoli jiný prohřešek proti pravidlům nechá rozhodčí autový kop provést hráčem soupeřova družstva.

## PRAVIDLO 16 – VÝHOZ OD BRANKY

Výhoz od branky se nařizuje, když míč celým svým objemem přejde po zemi nebo vzduchem přes brankovou čáru poté, co se míče naposledy dotkl hráče útočícího družstva, a nedošlo k dosažení branky.

Z výhozu od branky nemůže být přímo dosaženo branky. Jestliže míč přímo z výhozu od branky skončí v brance družstva, jehož brankář výhoz od branky provedl, nařídí rozhodčí rohový kop ve prospěch družstva soupeře. Pokud míč přímo z výhozu od branky skončí v brance družstva, jehož brankář výhoz od branky neprovedl, nařídí rozhodčí výhoz od branky ve prospěch tohoto družstva.

### 1 Postup

- Míč je hozen nebo puštěn z jakéhokoliv místa v pokutovém území brankářem bránícího družstva.
- Míč je ve hře, jestliže byl hozen nebo puštěn na zem a zjevně se pohnul.
- Míč musí být rozehrán do čtyř sekund od okamžiku, kdy je brankář připraven míč od branky rozehrát, nebo od okamžiku, kdy rozhodčí dá pokyn k provedení výhozu od branky.
- Hráči družstva soupeře se nesmí nacházet v pokutovém území, dokud míč nebude ve hře.

### 2 Trestní ustanovení

Pokud se rozehrávající brankář znovu dotkne míče dříve, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí NVK; pokud rozehrávající brankář zahraje podruhé rukou:

- nařídí rozhodčí přímý volný kop;
- nařídí rozhodčí NVK, jestliže k přestupku došlo v pokutovém území brankáře.

Pokud v okamžiku provedení výhozu se někteří hráči soupeře nacházejí uvnitř pokutového území, protože ho neměli čas opustit, rozhodčí nechá pokračovat ve hře. Jestliže ale hráč soupeře, který se v době provedení výhozu nacházel v pokutovém území, nebo který do pokutového území vstoupil dříve, než došlo k rozehraní míče, se míče dotkne nebo brání jeho rozehraní, nechá rozhodčí výhoz od branky opakovat.

Pokud hráč vstoupí do pokutového území dříve, než došlo k rozehraní míče a dopustil se přestupku nebo byl faulován soupeřem, může rozhodčí hráči, který se dopustil přestupku, udělit osobní trest, a výhoz od branky nechá opakovat.

Tam, kde je národními pravidly futsalu pro mládež, veterány nebo handicapované zakázáno, aby brankář z výhozu od branky hodil míč přes středovou čáru, nařídí rozhodčí NVK ve prospěch družstva soupeře z místa, kde míč přešel přes středovou čáru.

U jakýchkoli jiných provinění proti pravidlům se výhoz od branky opakuje.



## PRAVIDLO 17 – ROHOVÝ KOP

Rohový kop se nařizuje, když míč celým svým objemem přejde po zemi nebo vzduchem přes brankovou čáru poté, co se naposledy dotkl hráče bránícího družstva, a nedošlo k dosažení branky.

Branka může být dosažena přímo z rohového kopu, ale pouze proti bránícímu družstvu; jestliže míč skončí v brance rozehrávajícího hráče, nařídí rozhodčí rohový kop ve prospěch družstva soupeře.

### 1 Postup

- Míč musí být položen v rohovém čtvrtkruhu nejbližší k místu, kde míč přešel přes brankovou čáru.
- Míč musí ležet v klidu a je rozehrán kopnutím hráčem útočícího družstva.
- Míč z rohového kopu musí být rozehrán do čtyř sekund od okamžiku, kdy je hráč připraven rozehrát míč, nebo od okamžiku, kdy rozhodčí dá pokyn k jeho provedení.
- Míč je ve hře, jestliže do něj hráč kopne a míč se zjevně pohne; nemusí přitom opustit rohový čtvrtkruh.
- Hráči soupeře musí být minimálně 5 m od rohového čtvrtkruhu, dokud nebude míč ve hře.

### 2 Trestní ustanovení

Pokud se rozehrávající hráč znovu dotkne rozehraného míče dříve, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí NVK; pokud rozehrávající hráč zahraje podruhé rukou:

- nařídí rozhodčí přímý volný kop;
- nařídí rozhodčí pokutový kop, jestliže k přestupku došlo v pokutovém území rozehrávajícího hráče. Výjimkou je situace, když rozehrávajícím hráčem byl brankář. V tom případě rozhodčí nařídí NVK.

Pokud hráč při správném provedení rohového kopu kopne míč do soupeře, aby jím mohl sám znovu hrát, a neučiní tak nedbale, bezohledně nebo za použitím nepřiměřené síly, nechá rozhodčí ve hře pokračovat.

V případě jakýchkoli jiných provinění proti pravidlům ze strany rozehrávajícího družstva nařídí rozhodčí výhoz od branky ve prospěch bránícího družstva. U jakýchkoli jiných přestupků ze strany bránícího družstva nechá rozhodčí rohový kop opakovat.





# **FUTSAL**

## **PRAVIDLA HRY**

2020/21

### **PRAKTICKÉ POKYNY PRO FUTSALOVÉ ROZHODČÍ A ASISTENTY ROZHODČÍCH**

<b>SIGNALIZACE</b>	<b>83</b>
<b>POZIČNÍ POSTAVENÍ</b>	<b>96</b>
<b>INTERPRETACE A DOPORUČENÍ</b>	<b>114</b>
<b>TERMINOLOGIE FUTSALU</b>	<b>130</b>
<b>TERMINOLOGIE ROZHODČÍCH</b>	<b>138</b>

## SIGNALIZACE

### Signály rozhodčích a asistentů rozhodčích

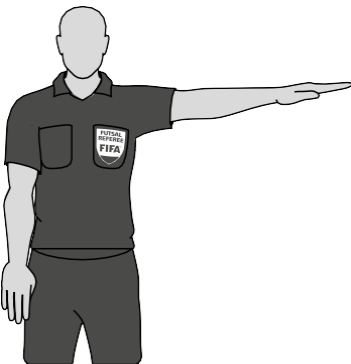
Rozhodčí musí používat níže uvedené signály, přičemž je třeba mít na paměti, že u většiny signálů stačí pouze jeden z rozhodčích, ale pouze jeden signál (NVK) musí být signalizován oběma rozhodčími současně.

Asistenti rozhodčího musí signalizovat oddechový čas a akumulovaný faul.

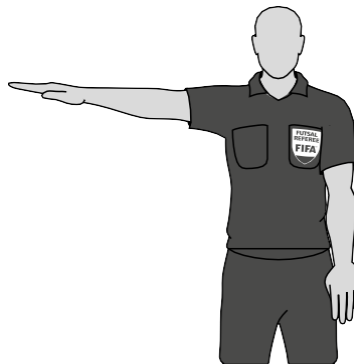
#### 1. Signál alespoň jednoho z rozhodčích



Výkop/navázání hry



Přímý volný kop/pokutový kop  
(Varianta 1)



(Varianta 2)



**Autový kop (Varianta 1)**



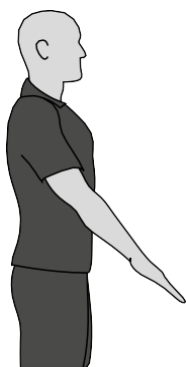
**(Varianta 2)**



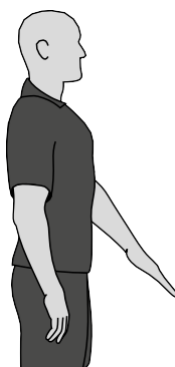
**Rohový kop (Varianta 1)**



**(Varianta 2)**

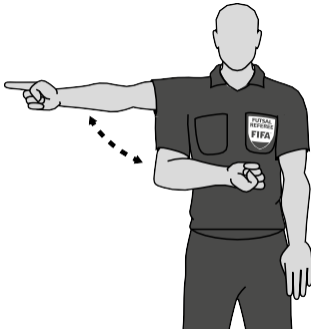


**Výhoz od branky (Varianta 1)**

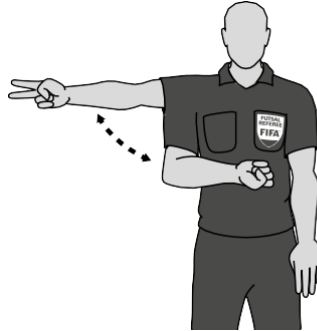


**(Varianta 2)**

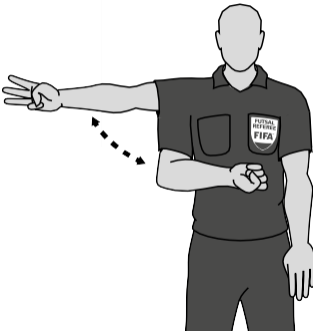
## POČÍTÁNÍ 4 SEKUND



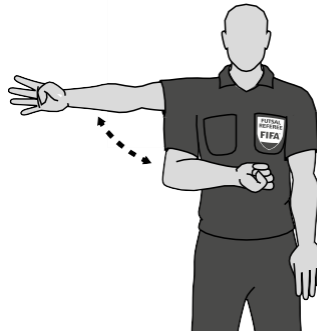
(Krok I)



(Krok II)



(Krok III)



(Krok IV)



(Krok V)

Alespoň jeden z rozhodčích musí zřetelně signalizovat počítání 4 sekund:

- při následujících navázáních hry:
  - rohové kopy;
  - autové kopy;
  - výhozy od branky;
  - přímé nebo nepřímé kopy (včetně PVK6AF);
- když má brankář míč pod kontrolou na své vlastní polovině hrací plochy.

Rozhodčí nepočítají čtyři sekundy u následujících navázání hry:

- výkopy
- pokutové kopy

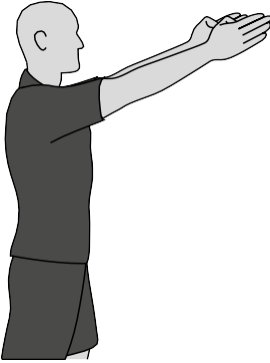


**Pátý akumulovaný faul**

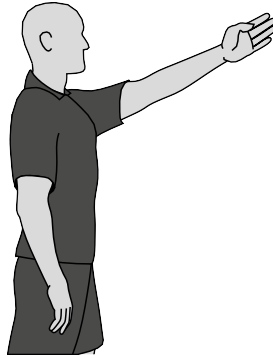


**Oddechový čas**





Výhoda po přestupku, za který se nařizuje přímý volný kop



Výhoda po přestupku, za který se nařizuje nepřímý volný kop

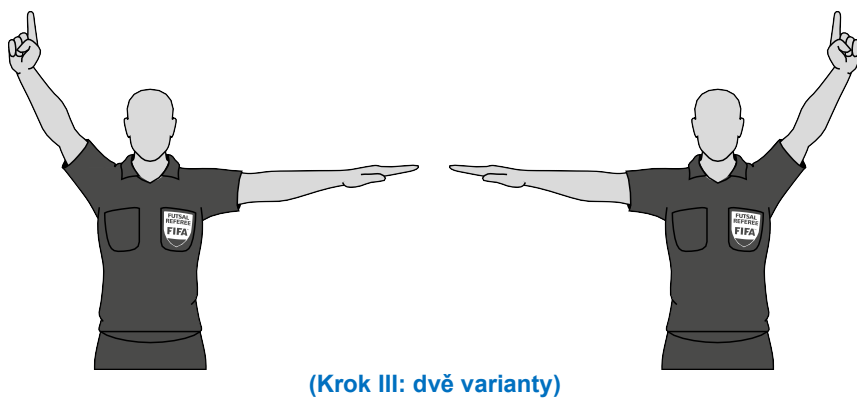


Napomenutí (žlutá karta)



Vyloučení (červená karta)

**Akumulovaný faul:** signál je proveden směrem k časoměřiči a třetímu rozhodčímu po ponechání výhody ve hře a poté, co míč opustí hrací plochu.





Číslo hráče – 1



Číslo hráče – 2



Číslo hráče – 3



Číslo hráče – 4



Číslo hráče – 5



Číslo hráče – 6



Číslo hráče – 7



Číslo hráče – 8



Číslo hráče – 9



Číslo hráče – 10



Číslo hráče – 11



Číslo hráče – 12



Číslo hráče – 13



Číslo hráče – 14



Číslo hráče – 15



Číslo hráče – 30 (Krok I)



(Krok II)



Číslo hráče – 52 (krok I)



(krok II)



Číslo hráče – 60 (krok I)



(krok II)



Číslo hráče – 84 (krok I)



(krok II)



Číslo hráče – 90 (krok I)



(krok II)



Číslo hráče – 96 (krok I)



(krok II)



**Vlastní branka (krok I)**



**(krok II)**

## **2. Signál obou rozhodčích při navázání hry**



### **Nepřímý volný kop**

**(při nařizování nepřímého volného kopu tento signál signalizuje alespoň jeden z rozhodčích)**



### 3. Signály asistentů rozhodčího



**Oddechový čas**

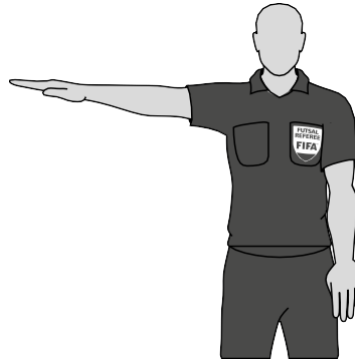


**Pátý akumulovaný faul**

**Třetí rozhodčí nebo rezervní asistent rozhodčího, který hlídá brankovou čáru útočícího družstva, signalizuje při dosažení branky**



**(krok I)**



**(krok II)**

## POZIČNÍ POSTAVENÍ

### 1. Poziční postavení rozhodčích, když je míč ve hře

Doporučení:

- Hra by se měla odehrávat v prostoru mezi rozhodčím a druhým rozhodčím.
- Rozhodčí by měli používat diagonální systém.
- Pohyb mimo hrací plochu rovnoběžně s postranními čarami umožňuje snadněji si udržet přehled o hře a o druhém rozhodčím.
- Rozhodčí, který stojí nejbližší ke hře („oblast akce“, tj. místo, kde se míč nachází v kterémkoli daném okamžiku) by měl být v zorném poli druhého rozhodčího a ten by se měl soustředit na řízení „ovlivňující oblasti“ (tj. oblast, kde se míč v tu chvíli nenachází, ale kde je pravděpodobnost výskytu přestupku nebo faulu).
- Jeden z rozhodčích by měl být dostatečně blízko hry, aby jí mohl sledovat, aniž by v ní hráčům překážel.
- Rozhodčí vstupují na hrací plochu pouze tehdy, aby získali lepší přehled o hře.
- „Co je třeba vidět“ není vždy v blízkosti míče. Rozhodčí by také měli věnovat pozornost následujícímu:
  - agresivní střety hráčů mimo souboj o míč;
  - případné přestupky v pokutovém území, do kterého směřuje hra;
  - přestupky po odehrání míče;
  - další fáze hry.

### 2. Základní poziční postavení rozhodčích během utkání

Doporučuje se, aby jeden z rozhodčích byl na stejné úrovni nebo za předposledním hráčem bránícího družstva nebo za míčem, pokud je k brankové čáře blíže než předposlední člen bránícího družstva.

Rozhodčí musí vždy stát čelem do hrací plochy. Jeden z rozhodčích by měl kontrolovat oblast akce a druhý rozhodčí by měl kontrolovat ovlivňující oblast.

### 3. Brankář rozehrává míč

Jeden z rozhodčích musí zaujmout pozici na úrovni brankáře a kontrolovat, zda se po rozehrání znovu nedotkl míče, nebo nezahrál rukou nebo paží mimo pokutové území a zároveň bude počítat, kolik sekund je brankář v držení míče.

Stejnou pozici by měl jeden z rozhodčích zaujmout při výhodu od branky. Čtyřsekundový odpočet by měl začít, pokud je brankář uvnitř svého vlastního pokutového území. Brankář, který se nachází mimo své pokutové území, může být napomenut za zdržování hry.

Jakmile brankář míč rozehraje, rozhodčí zaujmou vhodné pozice pro řízení utkání.

### 1. Brankové situace

Je-li vstřelena branka a není-li pochyb o rozhodnutí, musí rozhodčí a druhý rozhodčí navázat oční kontakt a rozhodčí nejbližší ke stolku časoměřiče se musí obrátit na časoměřiče a třetího rozhodčího, aby povinným signálem sdělil číslo hráče, který vstřelil branku.

Je-li vstřelena branka a hra pokračuje, protože situace nebyla zcela jasná, rozhodčí, který se nachází nejbližší ke brance, musí zapískat na píšťalku, aby získal pozornost druhého rozhodčího a následně se rozhodčí, který se nachází nejbližší ke stolku časoměřiče, obrátí na časoměřiče a třetího rozhodčího, aby povinným signálem sdělil číslo hráče, který vstřelil branku.

Když tým hraje s brankářem v poli, měl by třetí rozhodčí pomáhat rozhodčím na hřišti tím, že zaujme pozici na brankové čáře týmu hrajícího s brankářem v poli, aby měl lepší přehled o situacích, při kterých může být dosaženo branky.

### 2. Poziční postavení rozhodčích v situacích, kdy je míč mimo hru

Nejlepší postavení je takové, ze kterého mohou rozhodčí učinit správné rozhodnutí a ve kterém mají optimální přehled o hře a hráčích. Všechna doporučení týkající se postavení rozhodčích jsou založena na pravděpodobnosti a musí být upravena dle specifických informací o týmech, hráčích a událostech v předchozím průběhu utkání.

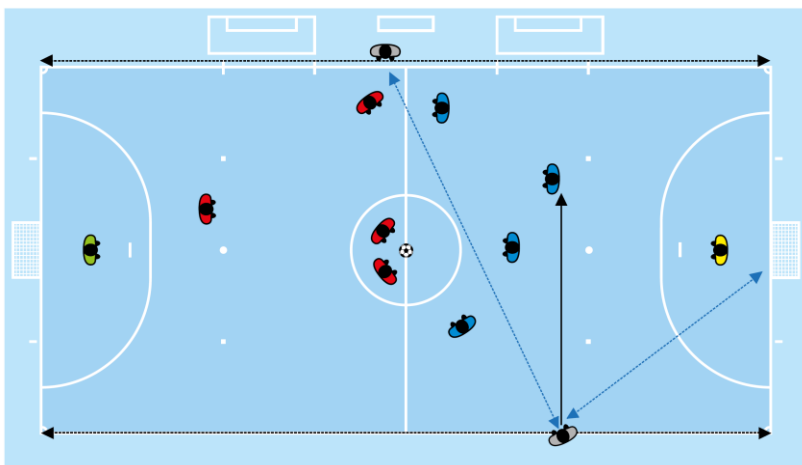
Postavení navržená v následující grafice jsou základní; některá jsou rozhodčím doporučena a jiná jsou povinná. Účelem odkazu na „zónu“ je zdůraznit, že každé doporučené postavení je ve skutečnosti oblast, v níž rozhodčí s největší pravděpodobností dosáhnou neoptimalnější efektivity. Zóna může být větší, menší nebo mít jiný tvar v závislosti na okolnostech.

### 3. Poziční postavení rozhodčích v konkrétních herních situacích

#### 1) Poziční postavení rozhodčích – výkop

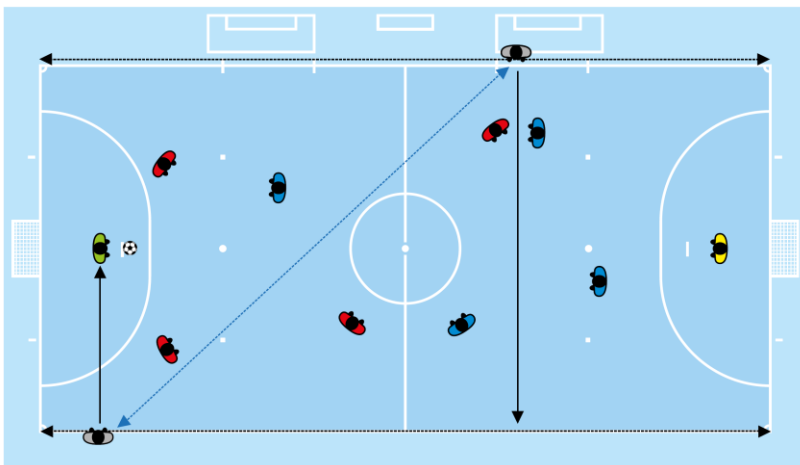
Při každém výkopu musí jeden rozhodčí zaujmout postavení na postranní čáře, na které se nacházejí zóny pro střídání, 1 m od poloviny hrací plochy na straně družstva, které provádí výkop, aby kontroloval, zda je výkop proveden v souladu s předepsaným postupem.

Druhý rozhodčí musí být na druhé postranní čáře, na stejné úrovni jako poslední člen družstva, které neprovádí výkop.



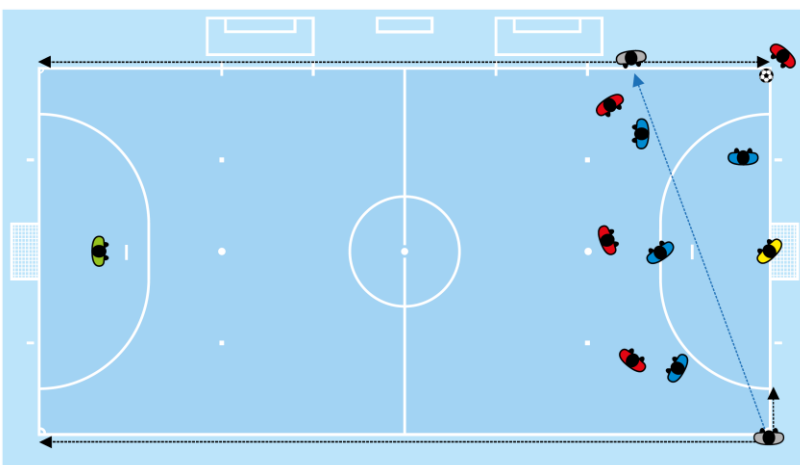
## 2) Poziční postavení rozhodčích – výhoz od branky

1. Jeden z rozhodčích musí nejdříve zkontrolovat, zda je míč uvnitř pokutového území. Pokud míč není uvnitř pokutového území, mohou rozhodčí zahájit čtyřsekundový odpočet, pokud se domnívají, že je brankář připraven rozehrát výhoz od branky nebo zdržuje zvednutí míče z taktických důvodů.
2. Jakmile je míč uvnitř pokutového území, musí jeden z rozhodčích zaujmout pozici na úrovni brankáře, aby zkontroloval, zda je brankář připraven uvést míč do hry, a zda se hráči bránícího družstva nachází mimo pokutové území. Rozhodčí poté signalizují čtyřsekundový odpočet, pokud již nezačal podle předchozího bodu.
3. Nakonec musí rozhodčí, který dohlížel na výhoz od branky, zaujmout vhodnou pozici pro řízení utkání, což je v každém případě prioritou.

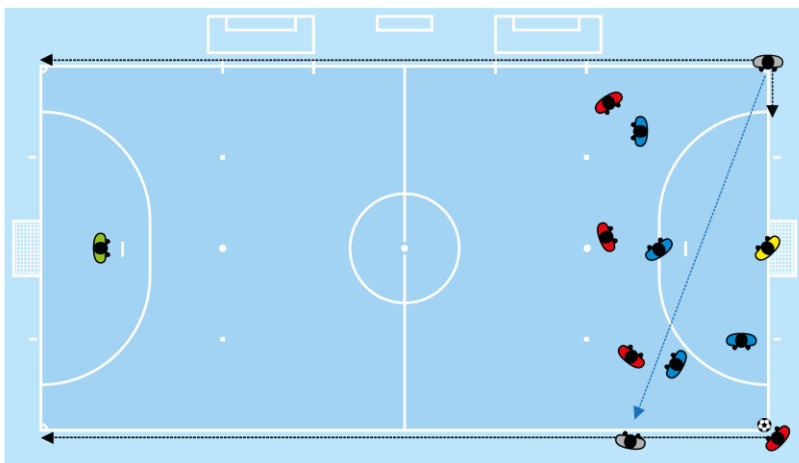


### 3) Poziční postavení rozhodčích – rohový kop (1)

Při rohovém kopu zaujme rozhodčí, který je nejbližší k místu, kde má být kop proveden, postavení na postranní čáře ve vzdálenosti přibližně 5 m od rohového čtvrtkruhu, kde se má rohový kop rozehrát. Z této pozice musí rozhodčí zkontrolovat, zda je míč správně umístěn v rohovém čtvrtkruhu, a že hráči bránícího týmu zaujali postavení alespoň 5 metrů od místa navázání hry. Druhý rozhodčí zaujme pozici na stejném konci hrací plochy, ale na druhé straně, v průsečíku postranní a brankové čáry. Z tohoto postavení rozhodčí sleduje míč a chování hráčů.



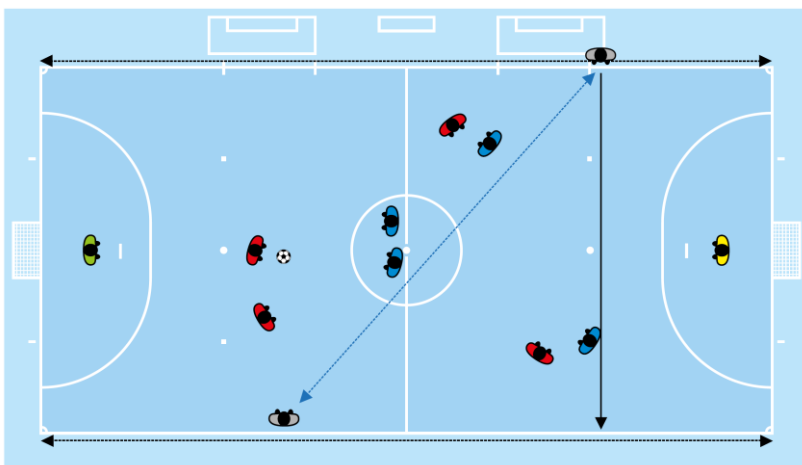
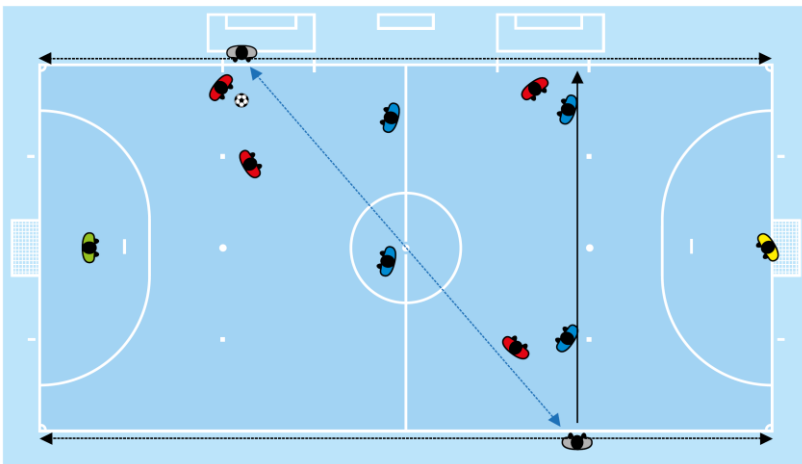
#### 4) Poziční postavení rozhodčích – rohový kop (2)



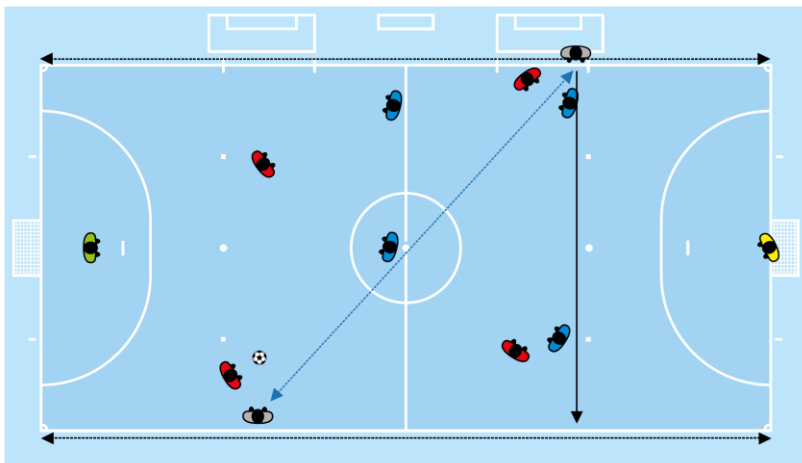
#### 5) Poziční postavení rozhodčích – volný kop (1)

Při volném kopu zaujme nejbližší rozhodčí postavení na úrovni místa, ze kterého se má volný kop rozehrát, a zkontroluje, zda je míč ve správné pozici, a rovněž sleduje hráče, jestli při rozehrávce nedojde k předčasnému zkrácení vzdálenosti. Druhý rozhodčí musí zaujmout postavení na úrovni posledního člena bránícího družstva nebo brankové čáry, což je v každém případě prioritá. Oba rozhodčí musí být připraveni sledovat trajektorii míče a běžet podél postranních čar směrem k rohům hrací plochy, pokud se přímý volný kop zahrává směrem k brance a rozhodčí nejsou na úrovni brankové čáry.



**6) Poziční postavení rozhodčích – volný kop (2)****7) Postavení – volný kop (3)**

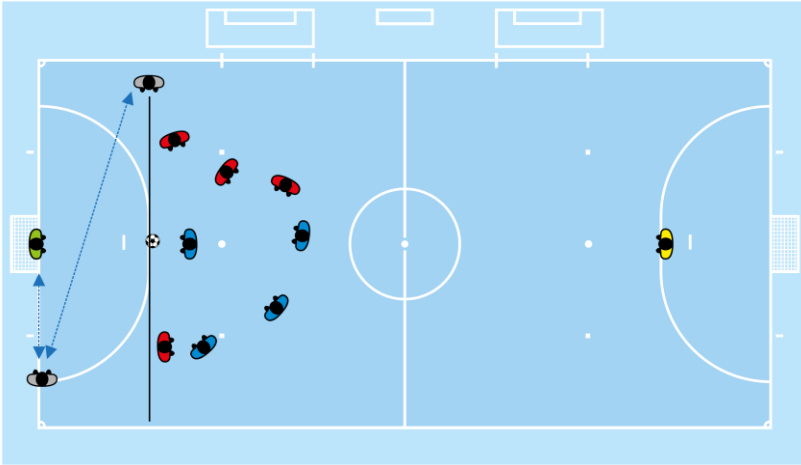
## 8) Postavení – volný kop (4)



## 9) Poziční postavení rozhodčích – pokutový kop

Jeden z rozhodčích zaujme postavení na úrovni značky pokutového kopu, přibližně ve vzdálenosti 5 m, a kontroluje, zda je míč na správném místě, identifikuje hráče, který bude pokutový kop zahrávat a rovněž sleduje ostatní hráče, zda při rozehrávce nedojde k předčasnému zkrácení vzdálenosti. Tento rozhodčí nenařídí provedení pokutového kopu, dokud neověří, že všichni hráči jsou ve správném postavení, a pokud je to nutné, může mu být nápomocen druhý rozhodčí. Druhý rozhodčí musí zaujmout postavení na průsečíku brankové čáry a pokutového území a kontroluje, zda je dosaženo branky. Pokud brankář bránícího družstva před provedením pokutového kopu poruší Pravidlo 14 a branky není dosaženo, nechá rozhodčí pokutový kop opakovat.





### 10) Poziční postavení rozhodčích – PVK ze značky 10 m kopu

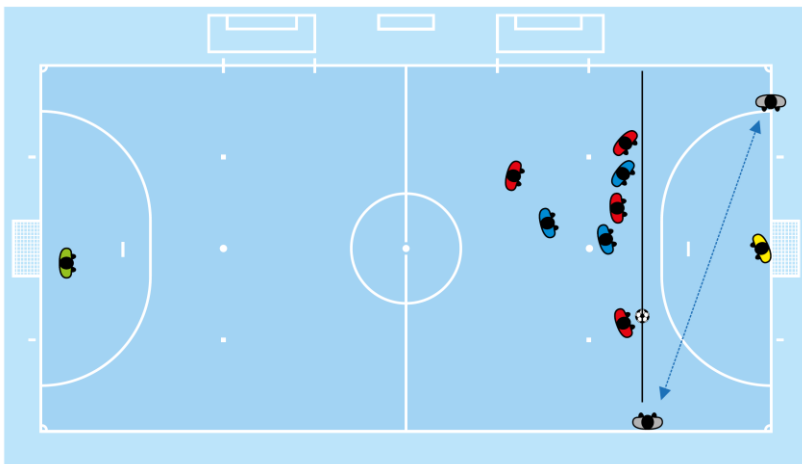
Jeden z rozhodčích zaujímá pozici na úrovni značky uvnitř pokutového území, označující minimální vzdálenost 5 m od značky 10 m kopu, kterou musí brankář respektovat, jak je uvedeno v Pravidle 1. Tento rozhodčí identifikuje hráče, který bude PVK zahrávat a sleduje, zda při rozehrávce nedojde k předčasnému zkrácení vzdálenosti. Tento rozhodčí nenařídí provedení PVK, dokud neověří, že všichni hráči jsou ve správném postavení a míč je správně umístěn, a pokud je to nutné, může mu být nápomocen druhý rozhodčí. Druhý rozhodčí musí zaujmout postavení na průsečíku brankové čáry a pokutového území a kontroluje, zda je dosaženo branky. Pokud brankář bránícího týmu před provedením PVK poruší Pravidlo 13 a branky není dosaženo, nechá rozhodčí PVK opakovat.



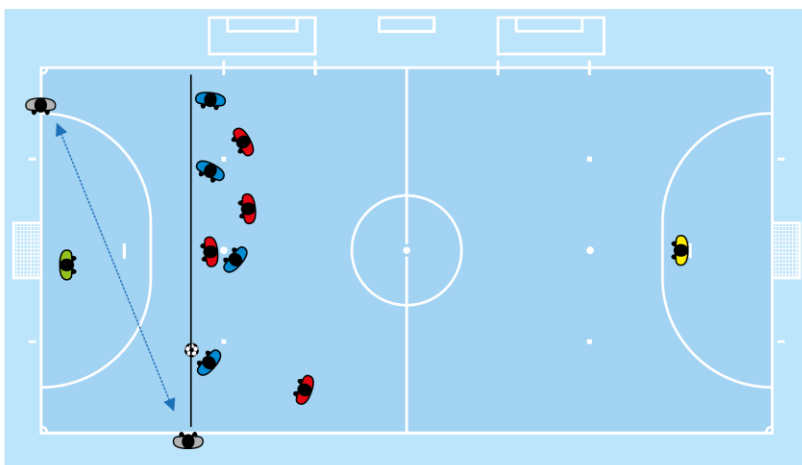
### 11) Poziční postavení rozhodčích – PVK mimo značku 10 m kopu (1)

Jeden z rozhodčích zaujme postavení na úrovni míče, zkontroluje, že je míč správně umístěn, identifikuje hráče, který bude PVK zahrávat a rovněž sleduje hráče, zda při rozehrávce nedojde k předčasnému zkrácení vzdálenosti. Tento rozhodčí nenařídí provedení PVK, dokud neověří, že všichni hráči jsou ve správném postavení a pokud je to nutné, může mu být nápomocen druhý rozhodčí.

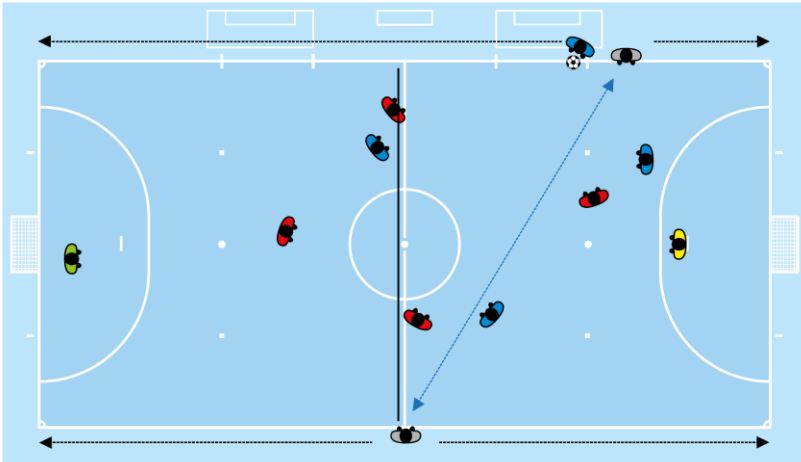
Druhý rozhodčí musí zaujmout postavení na průsečíku brankové čáry a pokutového území a kontroluje, zda je dosaženo branky. Pokud brankář bránícího týmu před provedením PVK poruší Pravidlo 13 a branky není dosaženo, nechá rozhodčí PVK opakovat.



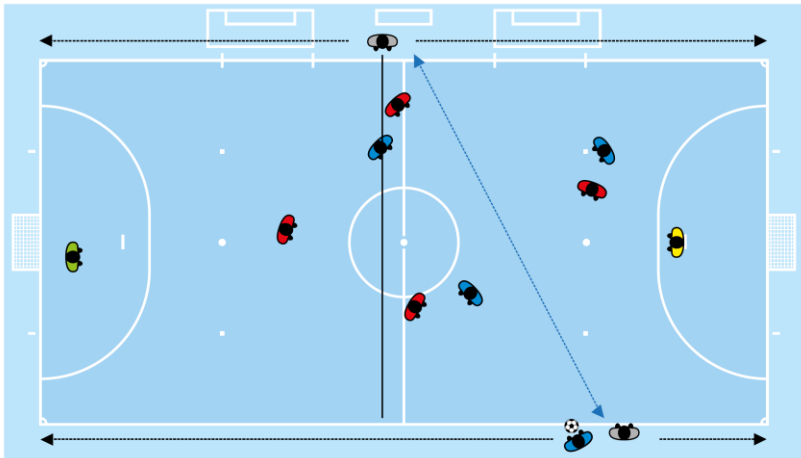
### 12) Poziční postavení rozhodčích – PVK mimo značku 10 m kopu (2)



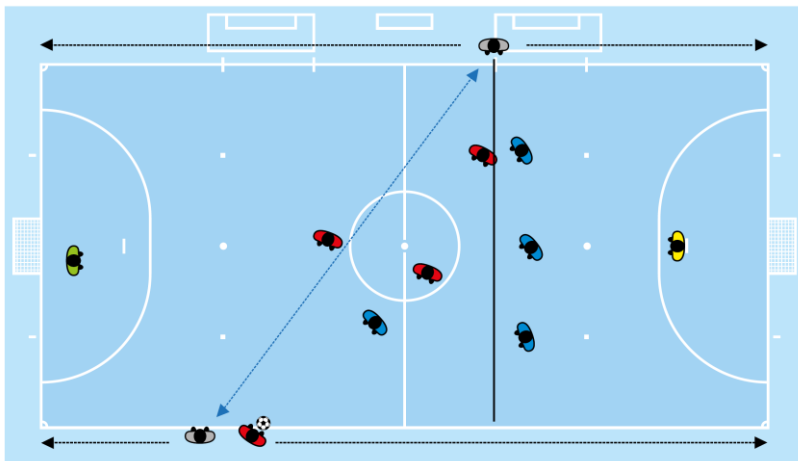
13) Poziční postavení rozhodčích – autový kop (1)



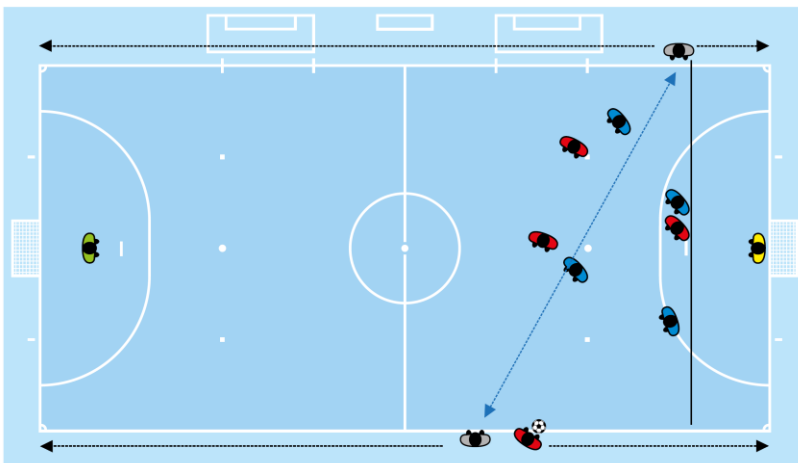
14) Poziční postavení rozhodčích – autový kop (2)



15) Poziční postavení rozhodčích – autový kop (3)

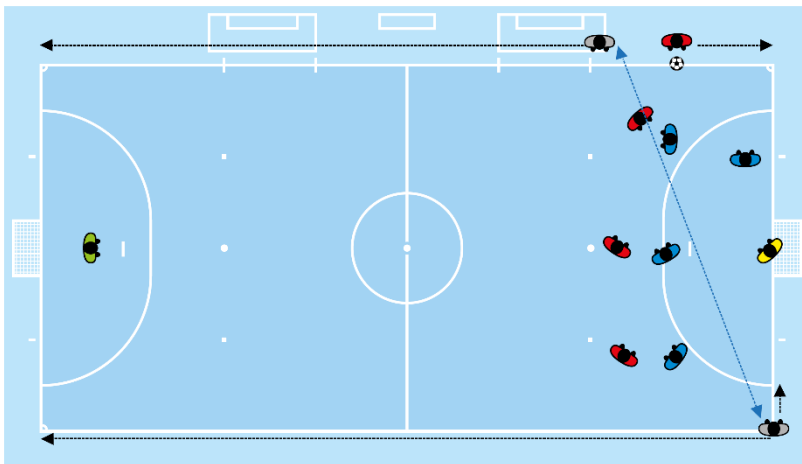


16) Poziční postavení rozhodčích – autový kop (4)



## 17) Poziční postavení rozhodčích – autový kop (5)

Při autovém kopu v blízkosti rohového čtvrtkruhu ve prospěch útočícího družstva zůstává rozhodčí, který je nejbližší k místu, ze kterého má být autový kop proveden, v přibližné vzdálenosti 5 m. Z této pozice tento rozhodčí zkontroluje, zda je autový kop proveden v souladu s pravidly, a že hráči bránícího družstva odstoupili nejméně 5 m od postranní čáry. Druhý rozhodčí zaujme pozici na stejném konci hrací plochy, ale na druhé straně, v průsečíku postranní a brankové čáry. Z tohoto postavení rozhodčí sleduje míč a chování hráčů.



## 18) A. Poziční postavení rozhodčích - kopy ze značky pokutového kopu k určení vítěze utkání nebo dvojutkání v případě shodného výsledku domácího a venkovního utkání (bez náhradního asistenta rozhodčího)

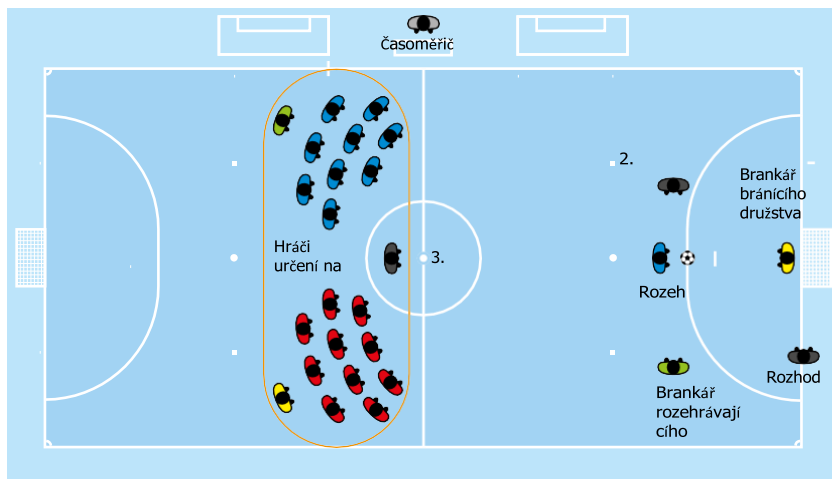
Rozhodčí zaujme postavení na brankové čáře přibližně 2 m od branky. Jeho hlavní povinností je sledovat, zda míč překročí brankovou čáru a zda brankář dodržuje nařízení Pravidla 14.

Je-li zřejmé, že míč překročil brankovou čáru, musí rozhodčí navázat oční kontakt s druhým rozhodčím, aby se přesvědčil, že nedošlo k žádnému přestupku.

Druhý rozhodčí zaujme postavení na úrovni značky pokutového kopu ve vzdálenosti asi 3 m, aby zkontroloval, zda je míč a brankář družstva provádějícího pokutový kop ve správném postavení. Druhý rozhodčí dává píšťalkou signál k provedení kopu.

Třetí rozhodčí zaujímá postavení ve středovém kruhu, kde dohlíží na zbývající hráče obou družstev oprávněné k provádění ze značky pokutového kopu.

Časoměřič zaujme místo u stolu časoměřiče a zajistí, aby se všichni hráči, kteří nebudou kopat pokutové kopy a funkcionáři družstev chovali podle pravidel.



Všichni rozhodčí si vedou poznámky o průběhu kopů ze značky pokutového kopu a zaznamenávají čísla hráčů, kteří je prováděli.

### 18) B. Poziční postavení rozhodčích - - kopy ze značky pokutového kopu k určení vítěze utkání nebo dvojutkání hrané systémem doma-venku (s rezervním asistentem rozhodčího)

Je-li k utkání delegován rezervní asistent rozhodčího, postavení rozhodčích bude následující:

Rozhodčí zaujme postavení na brankové čáře přibližně 2 m od branky. Jeho hlavní povinností je sledovat, zda míč překročí brankovou čáru a zda brankář dodržuje nařízení Pravidla 14.

Je-li zřejmé, že míč překročil brankovou čáru, musí rozhodčí navázat oční kontakt s druhým a třetím rozhodčím, aby se přesvědčil, že nedošlo k žádnému přestupku.

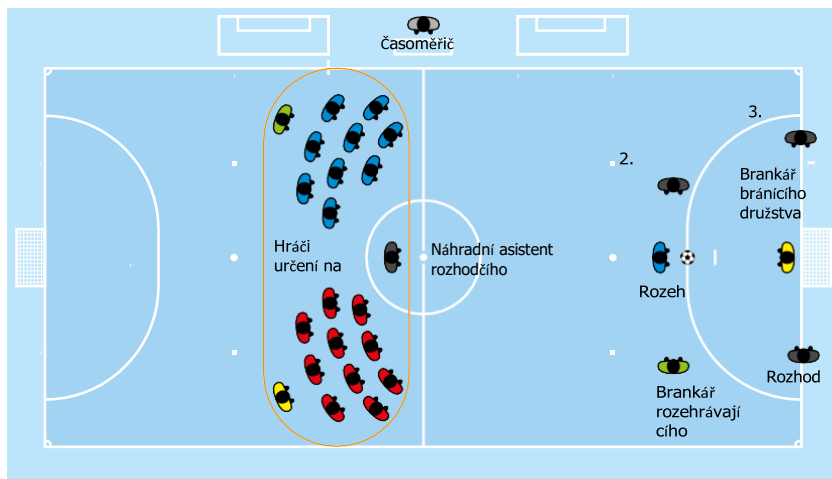
Druhý rozhodčí zaujme postavení na úrovni značky pokutového kopu ve vzdálenosti asi 3 m, aby zkontroloval, zda je míč a brankář družstva provádějícího pokutový kop ve správném postavení. Druhý rozhodčí dává píšťalkou pokyn k provedení kopu.

Třetí rozhodčí zaujme postavení na brankové čáře přibližně 2 m od branky na opačné straně než rozhodčí. Hlavní povinností třetího rozhodčího je sledovat, zda míč překročí brankovou čáru a v případě potřeby být nápomocen rozhodčímu.

Rezervní asistent rozhodčího zaujímá postavení ve středovém kruhu, kde dohlíží na zbývající hráče obou družstev způsobilé ke kopům ze značky pokutového kopu.

Časoměřič zaujme postavení u stolku časoměřiče, aby:

- zajistil, aby se všichni hráči, kteří nebudou kopat pokutové kopy, a funkcionáři družstev chovali korektně;
- vynuloval výsledkovou tabuli na 0-0 a zaznamenával na ni výsledky kopů.



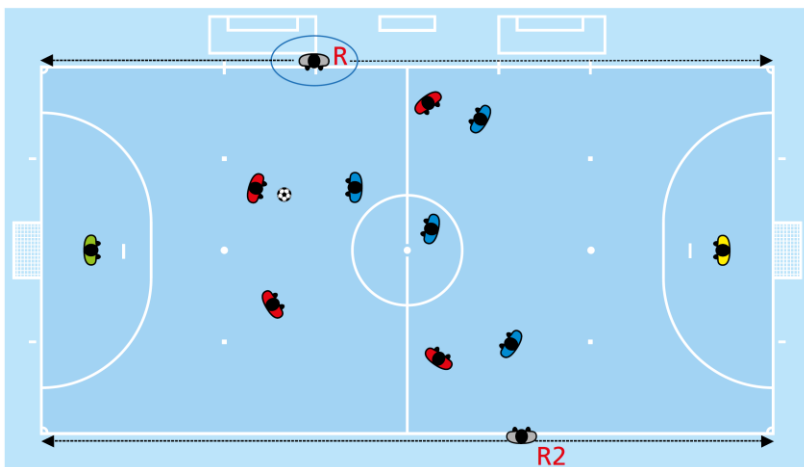
Všichni rozhodčí si vedou poznámky o průběhu kopů ze značky pokutového kopu a zaznamenávají čísla hráčů, kteří je prováděli.

## 19) Poziční postavení rozhodčích – výměna stran mezi rozhodčím a 2. rozhodčím

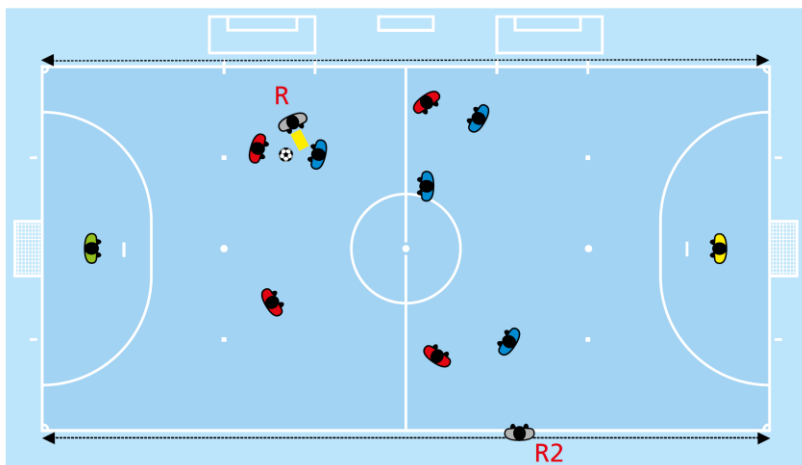
Rozhodčí a 2. rozhodčí si mohou vyměnit strany, pokud se domnívají, že to bude mít pozitivní dopad na hru. Rozhodčí by však měli mít na paměti následující:

- Rozhodčí si nesmí vyměnit strany, když je míč ve hře.
- V zásadě by si měli vyměnit strany, pouze pokud rozhodčí na straně, kde se nacházejí lavičky pro příslušníky družstev, udělí ŽK/ČK nebo učiní jakékoli jiné zásadní rozhodnutí, které může vést ke kritice nebo projevům nesouhlasu ze strany jednoho nebo obou družstev.
- Rozhodčí, který udělí ŽK/ČK, obvykle rozhodne o případné výměně stran.
- Rozhodčí, který po výměně stran zaujme postavení na té straně hrací plochy, kde se nacházejí lavičky pro příslušníky družstev, vždy dává pokyn k navázání hry.
- Pokud to průběh hry umožní, rozhodčí se mohou vrátit na své „původní“ strany.

Příklad

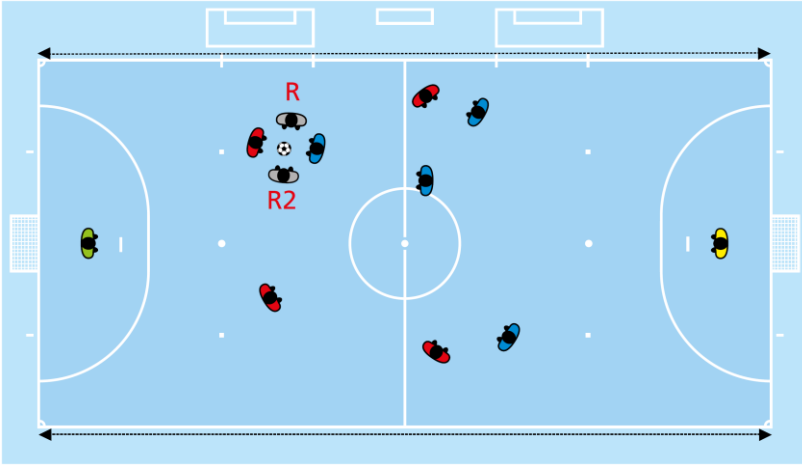


- 1) Rozhodčí u střídaček signalizuje píšťalkou nedovolený zákrok.



- 2) Rozhodčí, který použil píšťalku, jde na místo, kde došlo k přestupku, aby udělil osobní trest.





- 3) Druhý rozhodčí jde na místo přestupku, aby pomohl udržet celou situaci pod kontrolou (hráče obou družstev a postavení míče).



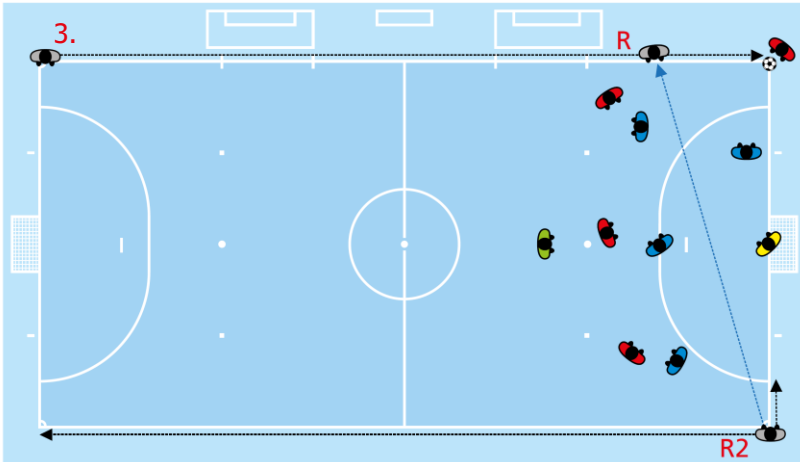
- 4) Rozhodčí, který udělil osobní trest, jde ke stolku časoměřiče, aby asistenty informoval o čísle potrestaného hráče. Signál musí být proveden ze středové čáry, přibližně 5 m od stolku časoměřiče.



- 5) Rozhodčí naváží hru poté, co si vyměnili strany. Signál píšťalkou k navázání hry dává rozhodčí, který zaujal postavení na té straně hrací plochy, kde se nachází lavičky pro příslušníky družstev.

## 20) Poziční postavení rozhodčích – postavení třetího rozhodčí (nebo rezervního asistenta rozhodčího), když jedno nebo obě družstva hrají s brankářem v poli

Když družstvo hraje s brankářem v poli, třetí rozhodčí (nebo rezervní asistent rozhodčího) má pod kontrolou brankovou čáru družstva, které útočí. Pokud útočící družstvo obdrží branku, třetí rozhodčí (nebo rezervní asistent rozhodčího) informuje ostatní rozhodčí pomocí schváleného signálu.



Pokud obě družstva hrají s brankářem v poli a jsou k dispozici jak třetí rozhodčí, tak i rezervní asistent rozhodčího, měl by třetí rozhodčí kontrolovat brankovou čáru jednoho družstva a rezervní asistent rozhodčího by měl kontrolovat brankovou čáru druhého družstva.

## INTERPRETACE A DOPORUČENÍ

### PRAVIDLO 3 – Hráči

Pokud hráč, který je mimo hrací plochu s povolením rozhodčího a který nebyl vystřídán, znovu vstoupí na hrací plochu bez povolení některého z rozhodčích nebo třetího rozhodčího a dopustí se dalšího přestupku, za který má být napomenut, musí být za oba přestupky napomenut a následně vyloučen, například pokud vstoupí na hrací plochu bez povolení některého z rozhodčích a poté bezohledně podrazí soupeře. Pokud je tento přestupek spáchán nepřiměřenou silou, hráč je vyloučen přímo.

Za přestupek se nepovažuje, pokud hráč překročí některou z čar ohraničujících hrací plochu neúmyslně. Za přestupek se rovněž nepovažuje, pokud hráč opustí hrací plochu v rámci hry.

### Náhradníci

Pokud náhradník vstoupí na hrací plochu v rozporu s procedurou střídání nebo způsobí, že družstvo hraje s jedním hráčem navíc, rozhodčí spolu s ostatními rozhodčími musí postupovat následovně:

- Přerušit hru, avšak ne okamžitě, pokud lze uplatnit výhodu ve hře.
- Napomenout náhradníka za nesportovní chování, pokud družstvo hraje s jedním hráčem navíc, nebo za porušení procedury střídání, pokud nebylo střídání provedeno správně.
- Vyloučit náhradníka, pokud náhradník zabrání družstvu soupeře dosáhnout branky nebo zmaří družstvu soupeře zjevnou brankovou možnost. Počet hráčů je snížen v souladu s Pravidlem 3 nezávisle na tom, zda přestupek spočívá v porušení procedury střídání nebo družstvo hrálo s jedním hráčem navíc.
- Náhradník musí opustit hrací plochu při dalším přerušení hry, pokud tak neučinil dříve – buď za účelem dokončení procedury střídání, pokud došlo k přestupku z tohoto důvodu, nebo aby se přesunul do technické zóny, pokud družstvo hrálo s jedním hráčem navíc.
- Pokud rozhodčí uplatní výhodu:
  - musí přerušit hru, jakmile se družstvo náhradníka zmocní míče, a navázat ji nepřímým volným kopem proti jeho družstvu. Ten se provede z místa, kde se nacházel míč ve chvíli, kdy byla hra přerušena, pokud nebyla hra přerušena v době, kdy se míč nacházel v pokutovém území (viz Pravidlo 13);
  - a poté se družstvo náhradníka dopustí přestupku, za který se nařizuje nepřímý volný kop, přímý volný kop nebo pokutový kop, musí potrestat družstvo náhradníka nařízením příslušného kopu proti jeho družstvu. V případech potřeby také podniknou disciplinární opatření odpovídající spáchanému přestupku;

- a poté přeruší hru z důvodu, že se hráč nebo hráči soupeře družstva provinivšího se náhradníka dopustili přestupku nebo že míč opustil hrací plochu, musí navázat hru nepřímým volným kopem proti družstvu provinivšího se náhradníka. V případě potřeby také podniknou disciplinární opatření odpovídající spáchanému přestupku.
- Pokud náhradník vstoupí na hrací plochu namísto hráče před zahájením utkání a rozhodčí nebo ostatní rozhodčí nejsou o této změně informováni:
  - rozhodčí nechají náhradníka pokračovat v utkání;
  - náhradník není nijak disciplinárně potrestán;
  - rozhodčí ohlásí incident příslušným orgánům.
- Pokud se náhradník dopustí přestupku, za který má být vyloučen, před vstupem na hrací plochu, družstvo pokračuje se stejným počtem hráčů a na hrací plochu může vstoupit jiný náhradník nebo hráč, který měl být vystřídán.

### **Povolené opuštění hrací plochy**

Kromě běžného střídání může hráč opustit hrací plochu bez svolení některého z rozhodčích v následujících situacích:

- v rámci hry, kdy se hráč ihned vrátí na hrací plochu, např. aby zahrál míč nebo obehral soupeře. Není však povoleno opustit hrací plochu a pohybovat se v prostoru za jednou z branek, aby poté hráč znovu vstoupil na hrací plochu s úmyslem obelstít soupeře; pokud se tak stane, rozhodčí přeruší hru, pokud nelze uplatnit výhodu ve hře. Pokud přeruší hru, musí ji navázat nepřímým volným kopem. Hráč je napomenut za opuštění hrací plochy bez souhlasu některého z rozhodčích;
- Z důvodu zranění. Hráč potřebuje povolení některého z rozhodčích vrátit se na hrací plochu, pokud nebyl vystřídán. Pokud hráč krvácí, krvácení musí být zastaveno předtím, než se hráč vrátí na hrací plochu, a hráč musí být zkontrolován jedním z rozhodčích, nebo některým z asistentů rozhodčích;
- za účelem opravy nebo opětovného nasazení své výstroje. Hráč potřebuje od některého z rozhodčích povolení vstoupit zpět na hrací plochu, pokud nebyl vystřídán, a rozhodčí nebo některý z asistentů rozhodčích musí před návratem hráče do hry zkontrolovat jeho výstroj.

### **Nepovolené opuštění hrací plochy**

Pokud hráč opustí hrací plochu bez povolení některého z rozhodčích z důvodu, který nepovolují Pravidla futsalu, časoměřič nebo třetí rozhodčí zvukovým signálem upozorní rozhodčí, pokud nelze uplatnit výhodu ve hře. Pokud je nutné přerušit hru, rozhodčí potrestají družstvo provinivšího se hráče nařízením nepřímého volného kopu proti jeho družstvu. Pokud je uplatněna výhoda ve hře, časoměřič nebo třetí rozhodčí musí provést zvukový signál při dalším přerušení hry. Hráč je napomenut za opuštění hrací plochy bez souhlasu některého z rozhodčích.

### Minimální počet hráčů

Ačkoli utkání nemůže být zahájeno, pokud se jedno z družstev skládá z méně než tří hráčů, minimální počet hráčů včetně náhradníků, požadovaný pro odehrání utkání, je ponechán na uvážení národních fotbalových asociací.

Utkání nemůže být znovu zahájeno, pokud některé z družstev má trvale méně než tři hráče. Pokud má však družstvo méně než tři hráče z důvodu, že jeden nebo více hráčů úmyslně opustilo hrací plochu, rozhodčí nejsou povinni okamžitě přerušit hru a může být uplatněna výhoda ve hře. V takových případech rozhodčí ale nesmí znovu zahájit hru po jejím přerušení, pokud družstvo nemá minimálně tři hráče.

### Občerstvení

Rozhodčí musí hráčům umožnit občerstvení během oddechového času nebo přerušeni utkání, ale pouze mimo hrací plochu, aby nedošlo k jejímu namočení. Na hrací plochu není dovoleno házet sáčky nebo jiné nádoby obsahující kapaliny.

### Vyloučení hráči

- Pokud se hráč dopustí druhého přestupku, za který má být napomenut, ale je uplatněna výhoda a družstvo tohoto hráče obdrží branku, provinivší se hráč je podruhé napomenut a vyloučen před provedením výkopu, avšak počet hráčů na hrací ploše nesmí být snížen, protože se hráč dopustil přestupku předtím, než družstvo soupeře dosáhlo branky; za vyloučeného hráče nastoupí náhradník.
- Pokud se hráč dopustí přestupku, za který má být vyloučen, během poločasové přestávky nebo před začátkem některé z částí prodloužení, družstvo provinivšího se hráče zahájí další část utkání se sníženým počtem hráčů.

## PRAVIDLO 5 – Rozhodčí

### Práva a povinnosti

Futsal je soutěživý sport a rozhodčí musí pochopit, že fyzický kontakt mezi hráči je normální a přijatelnou součástí hry. Pokud však hráči nerespektují Pravidla futsalu a ducha fair play, rozhodčí musí učinit příslušná opatření, aby zajistili jejich respektování.

Rozhodčí mají právo napomenout nebo vyloučit hráče nebo funkcionáře družstva i během poločasové přestávky, po skončení utkání, během prodloužení a kopů ze značky pokutového kopu.

### Výhoda

Rozhodčí mohou uplatnit výhodu ve hře, kdykoliv dojde k přestupku a Pravidla futsalu výslovně nezakazují její uplatnění. Pokud se například brankář rozhodne provést výhoz od branky v době, kdy jsou soupeři v pokutovém území, může být uplatněna výhoda ve hře; výhoda ve hře však nemůže být uplatněna, pokud je autový kop proveden nesprávně.

Uplatnění výhody není povoleno při porušení pravidla čtyř sekund, ledaže by se přestupku dopustil brankář na jeho polovině hrací plochy, kdy je míč již ve hře a družstvo brankáře ihned ztrácí míč. V ostatních případech týkajících se tohoto pravidla (při volných kopech, autových kopech, výhozech od branky a rohových kopech) rozhodčí nemohou uplatnit výhodu.

Uplatnění výhody ve hře není povoleno při porušení pravidla čtyř sekund, ledaže by se přestupku dopustil brankář na jeho polovině hrací plochy, kdy je míč již ve hře a družstvo brankáře ihned ztrácí míč. V ostatních případech týkajících se tohoto pravidla (při volných kopech, autových kopech, výhozech od branky a rohových kopech) rozhodčí nemohou uplatnit výhodu ve hře.

Při rozhodování o tom, zda uplatnit výhodu ve hře, by měli rozhodčí zvážit následující faktory:

- **Závažnost přestupku:** pokud se jedná o přestupek, za který má být provinivší se hráč vyloučen, rozhodčí musí přerušit hru a hráče vyloučit, pokud družstvo soupeře nemá brankovou možnost.
- **Místo přestupku:** čím blíže je místo přestupku k brance provinivšího se družstva, tím silnější účinek může výhoda ve hře mít.
- **Šance na okamžitou, slibnou útočnou akci.**
- **Spáchaný přestupek nesmí být šestým nebo dalším akumulovaným faulem družstva, vyjma případu, kdy má družstvo soupeře zjevnou brankovou možnost.**
- **Atmosféra utkání.**

Rozhodnutí o potrestání původního přestupku musí být provedeno během několika sekund; nelze se vracet zpátky k původnímu přestupku, pokud nebyl předtím proveden příslušný signál nebo rozhodčí umožnili, aby se změnila herní situace.

Pokud přestupek vyžaduje napomenutí, musí být uděleno při dalším přerušení hry. Pokud však výhoda ve hře není zcela jasná, je doporučeno, aby rozhodčí přerušili hru a napomenuli provinivšího se hráče okamžitě. Pokud provinivší se hráč není napomenut při příštím přerušení hry, nemůže být napomenut později.

Pokud přestupek vyžaduje navázání hry nepřímým volným kopem, rozhodčí musí uplatnit výhodu, aby zajistili plynulou hru, za předpokladu, že situace nevede k žádné odvetě a nebude tím poškozeno družstvo, které se neprovinilo.

### **Více než jeden přestupek v jedné situaci**

Pokud je současně spáchán více než jeden přestupek, rozhodčí potrestají závažnější přestupek z hlediska disciplinárního opatření, navázání hry, fyzické újmy a taktického dopadu.

Pokud se jedná o přestupky, za které se nařizuje přímý volný kop, rozhodčí zajistí zaznamenání příslušného počtu akumulovaných faulů.

### **Vnější vliv**

Rozhodčí zastaví hru, pokud divák zapíská na píšťalku a rozhodčí posoudí, že tento zásah narušuje hru, například když hráč zvedne míč rukama. Pokud je hra přerušena, musí být navázána míčem rozhodčího z místa, kde se nacházel míč

v okamžiku, kdy byla hra přerušena, a to za předpokladu, že se nejedná o místo uvnitř pokutového území (viz Pravidlo 8).

### **Odpočet čtyř sekund, když je míč ve hře**

Pokaždé, když je míč v držení brankáře, ve hře a na vlastní polovině hrací plochy, některý z rozhodčích musí viditelně provést odpočet čtyř sekund.

### **Navázání hry**

Rozhodčí musí zejména zajistit, aby hra byla navázána rychle, a nesmí povolit, aby navázání hry (autové kopy, výhozy od branky, rohové kopy či volné kopy) byly zdržovány z taktických důvodů. V těchto případech začíná odpočet čtyř sekund a není nutné použít píšťalku. V případech, kde se neuplatňuje odpočet čtyř sekund (výkopy nebo pokutové kopy), musí být hráči zdržující navázání hry napomenuti.

Podavači míčů se mohou pohybovat okolo hrací plochy, aby usnadnili navázání a rozvoj hry.

### **Použití píšťalky**

Použití píšťalky je vyžadováno pro:

- výkopy:
  - pro zahájení hry (první a druhý poločas a první a druhá část prodloužení, je-li nutné);
  - pro navázání hry po dosažení branky;
- přerušování hry:
  - pro nařazení volného kopu nebo pokutového kopu;
  - pro přerušování nebo ukončení utkání či potvrzení zvukového signálu časoměřiče na konci hrací doby jednotlivých částí utkání;
- navázání hry pro:
  - volné kopy, aby bylo zajištěno, že hráči bránícího družstva dodrží předepsanou vzdálenost;
  - kopy ze značky 10 metrů;
  - přímé volné kopy po šestém akumulovaném faulu;
  - pokutové kopy;
- navázání hry po jejím přerušování z důvodu:
  - napomenutí nebo vyloučení hráče;
  - zranění jednoho nebo více hráčů.

Použití píšťalky není vyžadováno pro:

- přerušování hry pro:
  - výhoz od branky, rohový kop nebo autový kop (je však vyžadováno, pokud je situace nepřehledná);
  - dosažení branky (je však vyžadováno, pokud je situace nepřehledná);
- navázání hry pro:



- volný kop, pokud nebyla požadována minimální vzdálenost 5 m, nebo pokud se soupeři hráče provádějícího kop nedopustili šesti akumulovaných faulů;
- výhoz od branky, rohový kop nebo autový kop, pokud nebyla předepsaná minimální vzdálenost 5 m;
- navázání hry míčem rozhodčího.

Příliš časté používání píšťalky vede ke snížení jeho účinku v momentech, kdy je použití skutečně nutné. Pokud družstvo provádějící volný kop, autový kop nebo rohový kop požaduje, aby hráči bránícího družstva dodrželi předepsanou vzdálenost (nebo správné postavení při výhozu od branky), rozhodčí jasně informují hráče, že hra nemůže být navázána do provedení signálu píšťalkou. Pokud v těchto případech hráč naváže hru před provedením signálu píšťalkou rozhodčího, hráč je napomenut za zdržování navázání hry.

V případě, že během hry některý z rozhodčích zapíská na píšťalku neúmyslně, rozhodčí musí přerušit hru, pokud usoudí, že tím byla hra ovlivněna. Pokud rozhodčí přeruší hru, musí navázat hru míčem rozhodčího z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry, za předpokladu, že k přerušení hry nedošlo v pokutovém území (viz Pravidlo 8). Pokud zvuk píšťalky neovlivní hru, rozhodčí dají jasný pokyn, že hra může pokračovat.

### Řeč těla

Řeč těla je nástroj, který rozhodčí používají, aby:

- si usnadnili řízení utkání;
- ukázali autoritu a sebeovládání.

Řeč těla není prostředkem k ospravedlňování rozhodnutí.

## PRAVIDLO 6 – Asistenti rozhodčího

### Povinnosti a odpovědnosti

Třetí rozhodčí a časoměřič pomáhají rozhodčím řídit utkání v souladu s Pravidly futsalu. Pomáhají také rozhodčím ve všech ostatních záležitostech týkajících se průběhu utkání na žádost a pod vedením rozhodčích. Tyto záležitosti obvykle zahrnují:

- kontrolu hrací plochy, použitých míčů a výstroje hráčů;
- určování, zda problémy s výstrojí nebo krvácením byly vyřešeny;
- dohled nad procedurou střídání;
- vedení záložních záznamů času, branek, akumulovaných faulů a jiných přestupků.

## Poziční postavení asistentů rozhodčích a týmová práce

### 1. Výkop

Třetí rozhodčí se nachází u stolu časoměřiče a kontroluje, zda náhradníci, funkcionáři družstva a další osoby zaujali správnou pozici.

Časoměřič se nachází u stolu časoměřiče a kontroluje, zda byl výkop proveden správně.

### 2. Náhradníci a funkcionáři družstva

Třetí rozhodčí kontroluje, zda jsou náhradníci, funkcionáři družstva a další osoby správně umístěni. K tomuto účelu se může dle potřeby volně pohybovat podél postranní čáry, ale nesmí vstupovat na hrací plochu.

Časoměřič se nachází u stolu časoměřiče a zajišťuje, aby se časomíra zastavovala a spouštěla podle vývoje hry.

### 3. Náhradníci

Třetí rozhodčí kontroluje, zda je výstroj náhradníků v pořádku, a zda střídání probíhá správně. K tomuto účelu se může dle potřeby volně pohybovat podél postranní čáry, ale nesmí vstupovat na hrací plochu.

### 4. Kopy ze značky pokutového kopu

Pokud není přítomen žádný asistent rozhodčího, třetí rozhodčí musí zaujmout pozici na té polovině hrací plochy, na které nejsou prováděny kopy ze značky pokutového kopu, spolu s určenými hráči. Z tohoto postavení třetí rozhodčí pozoruje chování hráčů a zajišťuje, aby žádný hráč neprovedl opětovně pokutový kop do té doby, než všichni ostatní určené hráči téhož družstva provedou pokutový kop.

Pokud je delegován rezervní asistent rozhodčího, postavení rozhodčích je následující:

Rozhodčí musí zaujmout postavení na brankové čáře ve vzdálenosti zhruba 2 m od branky. Hlavní povinností rozhodčího je sledovat, zda míč překročil brankovou čáru a zda brankář neopustil brankovou čáru.

Je-li zřejmé, že míč překročil brankovou čáru, rozhodčí se musí očním kontaktem s druhým a třetím rozhodčím ujistit, že nebyl spáchán žádný přestupek.

Druhý rozhodčí musí zaujmout postavení na úrovni značky pokutového kopu ve vzdálenosti 3 m, aby zajistil, že míč a brankář družstva hráče provádějícího pokutový kop jsou správně umístěni. Druhý rozhodčí dává píšťalkou pokyn k provedení kopu.

Třetí rozhodčí zaujme postavení na brankové čáře ve vzdálenosti zhruba 2 m od branky na opačné straně, než stojí rozhodčí.

Hlavní povinností třetího rozhodčího je sledovat, zda míč překročil brankovou čáru a v případě potřeby asistovat rozhodčímu.

Rezervní asistent rozhodčího zaujme postavení ve středovém kruhu a má pod kontrolou všechny určené hráče.

Časoměřič se musí nacházet u stolu časoměřiče, aby:

- zajistil, aby se všichni hráči, kteří nebudou kopat pokutové kopy, a funkcionáři družstev chovali korektně;
- vynuloval výsledkovou tabuli na 0-0 a zaznamenával na ni výsledky kopů.

Všichni rozhodčí si vedou poznámky o průběhu kopů ze značky pokutového kopu a čísla hráčů, kteří je provádějí.

### **Signály asistenta rozhodčího (povinné)**

Asistenti rozhodčího musí signalizovat pátý akumulovaný faul a požadavek na oddechový čas tím, že ukážou rukou na lavičku družstva, které se dopustilo pátého akumulovaného faulu nebo vyžádalo oddechový čas.

Pokud třetí rozhodčí pozoruje brankovou čáru, kdy jedno nebo obě družstva hrají s brankářem v poli a míč skončí v brance pod jeho dohledem, třetí rozhodčí zvedne ruku a poté okamžitě ukáže na středovou značku, aby informoval rozhodčí o dosažení branky.

### **Zvukový signál**

Zvukový signál je základním signálem v utkání, který se používá pouze v případě nutnosti za účelem získání pozornosti rozhodčích.

Situace, kde je zvukový signál povinný:

- Začátek a konec částí utkání
- Ohlášení požadavku na oddechový čas
- Ohlášení konce oddechového času
- Ohlášení pátého akumulovaného faulu družstva
- Ohlášení nesprávného chování náhradníků nebo funkcionářů družstva
- Ohlášení porušení procedury střídání
- Ohlášení chyby v disciplinárním opatření, které se dopustili rozhodčí
- Ohlášení vnějšího ovlivnění hry

V případě, že během utkání časoměřič vydá zvukový signál omylem, rozhodčí musí přerušit hru, pokud usoudí, že tím byla hra ovlivněna. Pokud rozhodčí přeruší hru, musí navázat hru míčem rozhodčího z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušování hry, za předpokladu, že k přerušování hry nedošlo v pokutovém území (viz

Pravidlo 8). Pokud zvukový signál neovlivní hru, rozhodčí dají jasný signál, že hra může pokračovat.

Pokud se družstvo, které se dopustilo čtyř akumulovaných faulů, dopustí dalšího faulu a rozhodčí se rozhodnou uplatnit výhodu ve hře, třetí rozhodčí umístí jasně viditelnou značku pátého akumulovaného faulu na příslušné místo na stolu časoměřiče.

### Časomíra

Pokud časomíra nefunguje správně, časoměřič o problému informuje rozhodčí. Časoměřič musí poté měřit čas utkání ruční časomírou. V takové situaci si asistenti rozhodčího pozvou vedoucí obou družstev a sdělí jim, kolik zbývá času do konce utkání.

Pokud po přerušení hry časoměřič zapomene spustit časomíru, rozhodčí nařídí časoměřiči, aby přidal uplynulý čas na časomíru.

Po navázání hry se časomíra spouští následovně:

- Výkop: poté, co je míč kopnut a viditelně se pohne (v souladu s procedurou)
- Výhoz od branky: poté, co je míč vyhozen brankářem (v souladu s procedurou)
- Rohový kop: poté, co je míč kopnuto a viditelně se pohne (v souladu s procedurou)
- Autový kop: poté, co je míč kopnut a viditelně se pohne (v souladu s procedurou)
- Přímý volný kop mimo pokutové území: poté, co je míč kopnut a viditelně se pohne (v souladu s procedurou)
- Nepřímý volný kop mimo pokutové území pro jakékoliv družstvo nebo provedený útočícím družstvem z čáry pokutového území: poté, co je míč kopnut a viditelně se pohne (v souladu s procedurou)
- Přímý nebo nepřímý volný kop uvnitř pokutového území pro bránící družstvo: poté, co je míč kopnut a viditelně se pohne (v souladu s procedurou)
- Pokutový kop: poté, co je míč kopnut směrem dopředu a viditelně se pohne (v souladu s procedurou)
- Přímý volný kop šestém akumulovaném faulu: poté, co je míč kopnut s úmyslem přímo dosáhnout branky a viditelně se pohne (v souladu s procedurou)
- Míč rozhodčího: poté, co je míč uvolněn z rukou některého z rozhodčích a dotkne se hrací plochy (v souladu s procedurou)

## PRAVIDLO 8 – Zahájení a navazování hry

### Výkop

Rozhodčí před pokynem k provedení výkopu si nemusí vyžádat potvrzení od brankářů či jiných hráčů.

## PRAVIDLO 12 – Faulty a provinění

### Vražení do soupeře

Vražení je boj o prostor pomocí fyzického kontaktu v hrací vzdálenosti míče bez použití rukou či loktů.

Přestupkem je vražení do soupeře:

- nedbalým způsobem;
- bezohledným způsobem;
- za použití nepřiměřené síly.

### Držení soupeře

Držení soupeře spočívá v zabránění hráči volně se pohybovat za použití rukou, paží nebo těla.

Rozhodčí musí zasáhnout včas a řešit přestupky držení důkladně, zejména uvnitř pokutového území a při provádění rohových kopů, autových kopů a volných kopů.

V těchto situacích musí rozhodčí postupovat následovně:

- varovat všechny hráče, kteří drží soupeře, před uvedením míče do hry;
- napomenout hráče, pokud v držení pokračuje před uvedením míče do hry;
- nařídit přímý volný kop nebo pokutový kop a napomenout hráče, pokud k držení dojde ve chvíli, kdy je míč ve hře.

Pokud hráč bránícího družstva začne držet hráče útočícího družstva mimo pokutové území a pokračuje v držení hráče uvnitř pokutového území, rozhodčí nařídí pokutový kop.

### Disciplinární opatření

- Hráč, který drží soupeře, aby mu zabránil získat míč nebo zaujmout výhodnou pozici, musí být napomenut za nesportovní chování.
- Pokud hráč zmaří zjevnou brankovou možnost družstva soupeře držením soupeře, musí být vyloučen.
- V jiných situacích, kdy hráč drží soupeře, nesmí být učiněna žádná další disciplinární opatření.

### Navázání hry

- Přímý volný kop z místa, kde došlo k přestupku, nebo pokutový kop, pokud k přestupku došlo uvnitř pokutového území

### Hra rukou

#### Disciplinární tresty

Existují okolnosti, za kterých musí být hráč napomenut za hru rukou, např. pokud:

- Hráč zabráni soupeři získat kontrolu nad míčem úmyslnou hrou rukou;
- se hráč pokusí dosáhnout branky úmyslnou hrou rukou;

- se hráč neúspěšně pokusí zabránit soupeři v dosažení branky nebo zmařit jeho brankovou možnost úmyslnou hrou rukou nebo paží, kdy brankář není uvnitř svého pokutového území.

Hráč je však vyloučen, pokud zabrání soupeři v dosažení branky nebo zmaří brankovou možnost úmyslným zahráním míče rukou. Tento trest nevychází z jednání hráče, který úmyslně zahraje míč rukou, ale z nepřijatelného a neférového zásahu, který zabránil dosažení branky.

#### **Navázání hry**

- Přímý volný kop z místa, kde došlo k přestupku, nebo pokutový kop, pokud k přestupku došlo uvnitř pokutového území

Na brankáře, který je mimo své pokutové území, se vztahují stejná pravidla pro hru rukou jako na jakéhokoliv jiného hráče. Brankář uvnitř svého pokutového území nesmí být potrestán za hru rukou s následkem pokutového kopu, s výjimkou přestupku hození předmětu na míč nebo zahrání míče pomocí drženého předmětu. Brankář se však může dopustit několika přestupků, za které se nařizuje nepřímý volný kop.

#### **Přestupky brankáře**

Držení míče znamená, že brankář má míč pod kontrolou. To, zda má brankář míč pod kontrolou, se posuzuje podle toho, zda se dotýká míče jakoukoliv částí těla, s výjimkou případů, kdy se míč od brankáře odráží.

Brankář nesmí mít míč v držení na své polovině hrací plochy déle než čtyři sekundy, ať už:

- rukama nebo pažemi (uvnitř vlastního pokutového území);
- nohama (kdekoliv na své polovině hrací plochy).

V těchto případech rozhodčí, který je blíže k brankáři musí jasně a viditelně provést odpočet čtyř sekund.

Kromě toho po zahrání míče kdekoliv na hrací ploše se jej brankář nesmí znovu dotknout na své polovině hrací plochy poté, co mu jej úmyslně přihrál spoluhráč, aniž by míč zahrál nebo se jej dotkl soupeř.

Brankář se dále za žádných okolností nesmí dotknout míče rukama či pažemi uvnitř svého pokutového území poté, co mu jej přihrál spoluhráč, a to ani přímo z autového kopu.

#### **Navázání hry**

- Nepřímý volný kop

### Přestupky vůči brankářům

Hráč nesmí bojovat o míč s brankářem soupeře, jakmile brankář získal kontrolu nad míčem rukama.

Přestupkem je:

- zabránění brankáři rozehrát míč rukou, např. při poklepávání míčem o zem;
- zahrání míče nebo pokus o zahrání míče, který brankář drží dlaní ruky;
- hráč musí být potrestán za nebezpečnou hru, pokud kopne nebo se pokusí kopnout do míče v době, kdy jej brankář vyhazuje.
- neférové bránění v pohybu brankáři, např. při provádění rohového kopu.

Pokud je hráč útočícího družstva ve fyzickém kontaktu s brankářem uvnitř pokutového území brankáře, nemusí to nutně znamenat, že se dopustil přestupku. Přestupku se však dopouští skočením, vražením nebo strčením do brankáře nedbalým nebo bezohledným způsobem či za použití nepřiměřené síly.

### Navázání hry

Pokud je přerušena hra z důvodu spáchání přestupku vůči brankáři uvedeného výše a rozhodčí nemohli uplatnit výhodu ve hře, hra bude navázána nepřímým volným kopem, s výjimkou případů, kdy útočící hráč skočil, vrazil nebo strčil do brankáře nedbalým nebo bezohledným způsobem či za použití nepřiměřené síly. V takovém případě musí rozhodčí bez ohledu na učiněné disciplinární opatření navázat hru přímým volným kopem z místa, kde došlo k přestupku.

### Nebezpečná hra

Nebezpečná hra nemusí nutně znamenat fyzický kontakt mezi hráči. Pokud dojde k fyzickému kontaktu, jedná se o přestupek, za který se nařizuje přímý volný kop nebo pokutový kop. V případě fyzického kontaktu by rozhodčí měli pečlivě zvážit možnost, že došlo přinejmenším k přestupku.

### Disciplinární tresty

- Pokud se hráč dopustí nebezpečné hry při „běžném“ souboji o míč, rozhodčí neprovádí žádná disciplinární opatření. Pokud svým jednáním ohrozil zdraví soupeře, rozhodčí musí napomenout hráče za bezohledný přestupek.
- Pokud hráč zmaří zjevnou brankovou možnost nebezpečnou hrou, rozhodčí jej musí vyloučit.

### Navázání hry

- Nepřímý volný kop

Pokud dojde ke kontaktu nebo rozhodčí usoudí, že se hráč provinil nedbalým nebo bezohledným přestupkem nebo za použití nepřiměřené síly, jedná se o jiný přestupek, za který se nařizuje přímý volný kop nebo pokutový kop.

**Projev nesouhlasu verbálně nebo činem**

Hráč nebo náhradník, který se provinil projevem nesouhlasu, nespokojenosti nebo protestováním (verbálně či neverbálně) proti rozhodnutí rozhodčích nebo asistentů rozhodčího, musí být napomenut.

Kapitán družstva nemá výsadní postavení či privilegia vycházející z Pravidel futsalu, naopak nese určitou odpovědnost za chování svého družstva.

Jakýkoliv hráč nebo náhradník, který napadne rozhodčího nebo který se proviní použitím urážlivých, hrubých nebo vulgárních výroků nebo gest, musí být vyloučen.

**Zdržování navázání hry**

Rozhodčí musí napomenout hráče, kteří z taktických důvodů zdržují navázání hry, jako např.:

- provedení volného kopu z nesprávného místa se záměrem donutit rozhodčí nařídít opakování kopu;
- zakopnutí nebo odnesení míče z místa přestupku poté, co rozhodčí přerušili hru;
- zdržování svého odchodu z hrací plochy poté, co je přivolán zdravotník, aby posoudil zranění;
- vyvolání konfrontace úmyslnou manipulací míčem poté, co rozhodčí přerušili hru.

**Simulování**

Jakýkoliv hráč, který se pokusí oklamat rozhodčí předstíráním zranění nebo předstíráním, že byl na něm spáchán přestupek, bude potrestán za nesportovní chování. Pokud je utkáni přerušeno v důsledku tohoto přestupku, hra je navázána nepřímým volným kopem.

**Hromadná konfrontace**

V případech hromadné konfrontace:

- by měli rozhodčí rychle a efektivně identifikovat iniciátora (iniciátory) konfliktu;
- by měli rozhodčí zaujmout takové postavení na hrací ploše, ze kterého budou mít dobrý přehled o všech incidentech a možnost rozpoznat jakékoli přestupky;
- vyžaduje-li to situace, třetí rozhodčí a rezervní asistent rozhodčího (je-li k utkáni delegován) by měli vstoupit na hrací plochu a asistovat rozhodčím;
- po konfrontaci musí být učiněna disciplinární opatření.

**Soustavné porušování pravidel**

Rozhodčí by měli vždy dávat pozor na hráče, kteří se dopouštějí soustavného porušování pravidel. Zejména musí vzít na vědomí, že i když se hráč dopustí několika různých přestupků, musí být napomenut za soustavné porušování Pravidel futsalu.



Neexistuje žádný konkrétní počet „opakování“ nebo vzorec pro určení, zda se jedná o soustavné porušování pravidel, závisí zcela na úsudku rozhodčích a je nutné chování vyhodnotit v kontextu efektivního řízení hry.

### **Surová hra**

Hráč, který se dopustil surové hry, musí být vyloučen a hra musí být navázána přímým volným kopem z místa, kde došlo k přestupku, nebo pokutovým kopem, pokud k přestupku došlo uvnitř pokutového území družstva provinivšího se hráče.

V případě surové hry by neměla být uplatněna výhoda ve hře, pokud nemá družstvo soupeře zjevnou brankovou možnost. V takovém případě rozhodčí musí vyloučit hráče, který se dopustil surové hry, při nejbližším přerušení hry.

## **PRAVIDLO 13 – Volné kopy**

### **Vzdálenost**

Pokud se hráč rozhodne provést volný kop rychle a soupeř, který je blíže než 5 m od míče, se jej zmocní, rozhodčí nechá pokračovat ve hře.

Pokud se hráč rozhodne provést volný kop rychle a soupeř, který je v blízkosti míče, úmyslně zabrání hráči provést kop, rozhodčí hráče soupeře musí napomenout za zdržování navázání hry.

Pokud se bránící družstvo rozhodne provést rychle volný kop uvnitř vlastního pokutového území, zatímco se v pokutovém území nachází jeden nebo více hráčů soupeře, kteří neměli dostatek času k opuštění pokutového území, rozhodčí nechá pokračovat ve hře.

## **PRAVIDLO 14 – Pokutový kop**

### **Postup**

- Pokud míč praskne při nárazu do brankové tyče nebo břevna a skončí v brance, rozhodčí uznají branku.
- Pokud míč praskne při nárazu do brankové tyče nebo břevna a neskončí v brance, rozhodčí nenechají pokutový kop opakovat, ale přeruší hru a navážou jí míčem rozhodčího.
- Pokud rozhodčí nechá pokutový kop opakovat, nový pokutový kop nemusí být proveden stejným hráčem.
  - Pokud hráč provede pokutový kop předtím, než dá rozhodčí pokyn píšťalkou k jeho provedení, rozhodčí nechá pokutový kop opakovat a hráče napomenou.

**PRAVIDLO 15 – Autový kop****Postup v případě přestupku**

Rozhodčí připomenou hráčům bránícího družstva, že musí zaujmout postavení ve vzdálenosti alespoň 5 m od místa, ze kterého má být proveden autový kop. V případě potřeby rozhodčí před provedením autového kopu upozorní hráče, kteří nedodrží minimální vzdálenost, a napomenou hráče, kteří ani po upozornění nejsou ve správné vzdálenosti. Hra je navázána autovým kopem a odpočet čtyř sekund znovu začíná od nuly, pokud byl již předtím zahájen.

Pokud autový kop byl proveden nesprávně, rozhodčí nesmí uplatnit výhodu ve hře, a to ani v případě, že míč směřuje přímo k soupeři. Namísto toho nechá provést autový kop družstvo soupeře.

**PRAVIDLO 16 – Výhoz od branky****Postup v případě přestupku**

Pokud hráč vstoupí do pokutového území nebo se v něm stále nachází před uvedením míče do hry a je faulován hráčem bránícího družstva, výhoz od branky se opakuje a hráč bránícího družstva může být napomenut nebo vyloučen v závislosti na povaze přestupku.

Pokud při provádění výhozu od branky brankářem se jeden nebo více hráčů soupeře stále nachází na pokutovém území, protože se brankář rozhodl provést výhoz od branky rychle a hráči soupeře neměli dostatek času na opuštění pokutového území, rozhodčí nechá pokračovat ve hře.

Pokud brankář při správném provedení výhozu od branky neúmyslně hodí míč na soupeře, ale neučiní tak nedbale, bezohledně nebo za použití nepřiměřené síly, rozhodčí nechá pokračovat ve hře.

Pokud po provedení výhozu od branky míč neopustí pokutové území, rozhodčí nechá výhoz od branky opakovat, avšak odpočet čtyř sekund pokračuje z bodu, kdy byl pozastaven, jakmile je brankář připraven opakovat výhoz.

Rozhodčí zahájí odpočet čtyř sekund ve chvíli, kdy je brankář v držení míče, ať už rukama nebo nohama.

Pokud se brankář, který správně provedl výhoz od branky, úmyslně dotkne míče rukou nebo paží mimo vlastní pokutové území poté, co již byl ve hře, a předtím, než se jej dotkl jiný hráč, rozhodčí kromě nařízení přímého volného kopu proti jeho družstvu může také vůči brankáři učinit disciplinární opatření v souladu s Pravidly futsalu.

Pokud brankář provede výhoz od branky nohou, rozhodčí upozorní brankáře a nechá ho výhoz od branky provést rukou. Odpočet čtyř sekund však pokračuje z bodu, kdy byl pozastaven, jakmile je brankář připraven opakovat výhoz od branky.

### **PRAVIDLO 17 – Rohový kop**

#### **Postup v případě přestupku**

Rozhodčí připomenou hráčům bránícího družstva, že musí zaujmout postavení ve vzdálenosti alespoň 5 m od rohového čtvrtkruhu do té doby, než je míč uveden do hry. V případě potřeby rozhodčí před provedením rohového kopu upozorní hráče, kteří nedodržují minimální vzdálenost, a napomenou hráče, kteří ani po upozornění nejsou ve správné vzdálenosti.

Míč musí být umístěn uvnitř rohového čtvrtkruhu a je rozehrán kopnutím; míč proto nemusí opustit rohový čtvrtkruh, aby byl ve hře.

Pokud se brankář v rámci hry octne mimo svou branku nebo mimo hrací plochu, družstvo soupeře smí provést rohový kop rychle.

## TERMINOLOGIE FUTSALU

# A

### **Akční zóna**

Část hrací plochy, ve které se nachází míč a probíhá hra

### **Akumulovaný faul**

Přestupek hráče, který se trestá přímým volným kopem nebo pokutovým kopem; akumulované fauly se počítají od nuly v každém poločase utkání zvlášť. Do prodloužení jsou přenášeny akumulované fauly z druhého poločasu utkání.

# B

### **Bezohledná hra**

Jakýkoliv způsob hry (obvykle při odebírání míče nebo v boji o míč), při kterém provinivší se hráč ignoruje a nebere ohled na nebezpečí nebo následky pro soupeře

### **Blokování**

Akce, při které hráč zaujme nebo se přesune do takového postavení, aby rozptyloval soupeře nebo zabránil soupeři získat míč nebo určitou oblast hrací plochy, avšak bez fyzického kontaktu

### **Brankář v poli**

Brankář, který dočasně hraje jako hráč v poli, často se nacházející na polovině soupeře a ponechávající svou branku nebráněnou. Tuto roli může vykonávat brankář družstva nebo jiný hráč, který nahradil brankáře právě k tomuto účelu

### **Bránit v pohybu**

Zadržet, zablokovat nebo bránit v akci nebo pohybu soupeře

# D

### **Duch hry**

Rozhodčí má utkání vést „v duchu hry“. Tím se míní, že rozhodčí při uplatňování pravidel futsalu v konkrétním utkání zohledňuje herní kvalitu družstev, způsob jejich hry, respekt vůči hře (respekt vůči hráčům a funkcionářům soupeřova družstva a respekt vůči způsobu řízení utkání rozhodčími), charakter utkání apod.

**Dvouminutové snížení počtu hráčů**

Situace, kdy má družstvo na dvě minuty hrací doby snížený počet hráčů po vyloučení hráče; počet hráčů může za určitých okolností zvýšen před uplynutím dvou minut, pokud družstvo soupeře dosáhne branky

## E

**Elektronický systém sledování výkonu (EPTS)**

Systém, který zaznamenává a analyzuje údaje o fyzickém a fyziologickém výkonu hráče

## F

**Funkcionář družstva**

Všichni příslušníci družstva uvedení v zápise o utkání, kteří nejsou hráči, např. trenér, fyzioterapeut, lékař

## H

**Hra**

Činnost hráče, při které je hráč v kontaktu s míčem

**Hrací doba**

Doba, během které je míč ve hře, měřená pomocí časomíry; časoměřič zastaví časomíru v momentě, kdy je míč ze hry nebo je hra přerušena z jakéhokoliv jiného důvodu

**Hrací plocha**

Část hřiště označená postranními čarami, brankovými čarami a vybavená brankovými sítěmi, pokud jsou použity

**Hrací vzdálenost**

Vzdálenost od míče, která umožňuje hráči dotknout se míče natažením nohy nebo skokem, v případě brankářů také skokem s nataženými rukama. Vzdálenost závisí na fyzických proporcích hráče

# K

## Kop

Míč je kopnut, když se jej hráč dotkne nohou a ten se zjevně pohne

### Kopy ze značky pokutového kopu

Způsob rozhodování o výsledku utkání tím, že se družstva střídají v provádění kopů, dokud jedno družstvo nedosáhne při provedení stejného počtu kopů více branek (vyjma případu, kdy ještě před provedením prvních pěti kopů obou družstev, jedno družstvo nemůže dosáhnout stejného počtu branek jako druhé družstvo, i kdyby dosáhlo branky ze všech zbývajících kopů)

# M

## Míč rozhodčího

„Neutrální“ způsob navázání hry – rozhodčí vhodí míč do hry pro jednoho z hráčů družstva, které se naposled dotklo míče (s výjimkou pokutového území, kde je míč vhozen do hry pro brankáře); míč je ve hře, jakmile se dotkne země

# N

## Nepřiměřená síla

Použití více síly/energie, než je nutné

## Napomenutí

Disciplinární trest, který se oznamuje disciplinárnímu orgánu, signalizovaný žlutou kartou; po druhém napomenutí v témže utkání je hráč, náhradník či funkcionář družstva vyloučen

## Hrubé nesportovní chování

Akce, která není součástí souboje o míč, s použitím nebo s pokusem o použití nepřiměřené síly nebo surovosti vůči soupeři, nebo případ, kdy hráč úmyslně udeří někoho do hlavy či do obličeje, pokud použitá síla nebyla zanedbatelná

## Navázání hry

Jakýkoliv způsob navázání hry po jejím přerušení

**Použití finty**

Cílem použití finty je pokus o zmatení soupeře. Pravidla futsalu definují povolené a nepovolené použití finty

**Nedbalá hra**

Jakýkoliv způsob hry (obvykle odebírání míče nebo způsob hry v boji o míč) bez nedostatečné předvídativosti nebo nepozornosti, ale stále ještě ve sportovním duchu.

**Nepřímý volný kop**

Volný kop, ze kterého může být dosaženo branky pouze za předpokladu, že jiný hráč (jakéhokoliv družstva) se po kopnutí míče dotkne dřívě, než ten skončí v brance

**Nesportovní chování**

Neférové jednání/chování: trestá se napomenutím

## O

**Oblast vlivu**

Oblast hrací plochy, ve které se momentálně nenachází míč, ale může zde dojít ke konfliktu mezi hráči

**Oddechový čas**

Minutová přestávka, kterou si družstvo může vyžádat v obou poločasech

**Odebírání míče**

Pokus o odebrání míče nohou (na zemi nebo ve vzduchu)

**Ohrožení bezpečnosti soupeře**

Vystavit soupeře nebezpečí nebo riziku (zranění)

**Oklamání rozhodčích**

Pokus oklamat rozhodčí, aby učinili nesprávné rozhodnutí nebo udělili nesprávný disciplinární trest ve prospěch hráče, který se snaží rozhodčí oklamat, nebo jeho družstva

**Ovlivnění hry**

Zbytečné jednání/vliv

# P

## **Pohoršující, urážlivé nebo ponižující výroky nebo gesta**

Chování (verbální nebo neverbální), které je hrubé, urážlivé nebo neuctivé: trestá se vyloučením (červenou kartou)

## **Potrestat**

Trestá se obvykle přerušением hry a nařízením volného kopu nebo pokutového kopu proti družstvu, které se provinilo

## **Posouzení stavu zraněného hráče**

Rychlé posouzení, obvykle zdravotníkem, zda zranění hráče vyžaduje ošetření

## **Pravidlo branek vstřelených na hřišti soupeře**

Způsob určení vítěze utkání, kdy obě družstva dosáhly stejného počtu branek; branky dosažené na hřišti soupeře jsou počítány dvakrát

## **Prodloužení doby hry k rozhodnutí o výsledku utkání**

Způsob o rozhodnutí výsledku utkání, skládající se ze dvou stejně dlouhých částí hry, přičemž jedna část netrvá déle než pět minut

## **Projev nesouhlasu**

Veřejný protest (verbální nebo neverbální) proti rozhodnutí rozhodčího; trestá se napomenutím (žlutou kartou)

## **Předčasné ukončení utkání**

Ukončit utkání před uplynutím řádné doby hry

## **Simulování**

Akce hráče, která vytváří mylný dojem, že došlo k něčemu, co se fakticky nestalo (viz také „oklamání rozhodčích“), provedená hráčem za účelem získání nespravedlivé výhody

## **Přerušování utkání**

Přerušování utkání na určitou dobu s úmyslem navázat hru později, např. v důsledku vniknutí diváků na hrací plochu nebo v případě těžkého zranění

## **Přestupek**

Jednání v rozporu s Pravidly futsalu

## **Přímý volný kop**

Volný kop, ze kterého lze dosáhnout branky kopnutím míče přímo do branky soupeře, aniž by se míče dotkl jiný hráč



# R

## **Rozptýlit**

Rušit, zmást nebo upoutat pozornost (obvykle neférově)

## **Rychle provedený volný kop**

Volný kop provedený velmi rychle po přerušení hry (se souhlasem některého z rozhodčích)

# S

## **Signály rozhodčích**

Provedení signálu (pokynu) rozhodčími nebo asistenty rozhodčích; jedná se o předepsaný pohyb ruky nebo paže či použití píšťalky

## **Souboj o míč**

Akce, při které hráč bojuje s protivníkem o míč

## **Soupiska družstva**

Oficiální dokument družstva obvykle obsahující seznam hráčů, náhradníků a funkcionářů družstva

## **Surová hra**

Odebírání míče nebo takový způsob boje o míč, který ohrožuje bezpečnost soupeře za použití nepřiměřené síly nebo záludnosti: trestá se vyloučením (červenou kartou)

## **Surovost**

Hrubý nebo úmyslný násilný čin

# T

## **Technická zóna**

Vyznačené území pro funkcionáře družstva a náhradníky s místy k sezení

## **Těžké zranění**

Zranění, které je posouzeno jako tak závažné, že musí být přerušena hra a zdravotník musí provést ošetření nebo posouzení na hrací ploše před odnesením zraněného hráče z hrací plochy, například v případě možného otřesu mozku, zlomenin nebo zranění páteře

### **Trest**

Disciplinární opatření učiněné rozhodčími

## **U**

### **Uvážení**

Úsudek rozhodčích a asistentů rozhodčích při rozhodování

### **Úmyslný**

Akce, kterou hráč chtěl vědomě provést; nejedná se o „reflex“ či neúmyslnou reakci

## **V**

### **Vážné zranění**

Zranění, které je posouzeno jako tak vážné, že musí být přerušena hra, ale kvůli kterému by měl zdravotnický personál rychle odnést zraněného hráče z hrací plochy za účelem případného ošetření nebo posouzení, aby mohla hra pokračovat

### **Vnější činitel (vnější vliv)**

Jakákoliv osoba, která není rozhodčím a není na soupisce družstev (hráči, náhradníci a funkcionáři družstva), nebo zvíře, předmět atd.

### **Vražení (do soupeře)**

Fyzický zákrok proti soupeři, obvykle za použití ramene a horní části paže (držené blízko těla)

### **Výhoda ve hře**

V případě přestupku rozhodčí nechá pokračovat ve hře, pokud je to prospěšné pro družstvo, které se neprovinilo

### **Vyloučení**

Disciplinární opatření, po kterém je hráč povinen opustit hrací plochu po zbytek utkání, protože se dopustil přestupku, který se trestá vyloučením (signalizované červenou kartou)

# Z

## **Zanedbatelný**

Nevýznamný, minimální

## **Zmocnit se míče**

Zabránit míči v dosažení určeného cíle, dostat míč pod kontrolu

## TERMINOLOGIE ROZHODČÍCH

### Rozhodčí

Obecné označení pro osobu nebo osoby odpovědné za řízení futsalového utkání jménem fotbalové/futsalové asociace a/nebo soutěže, pod jejíž pravomocí se utkání hraje

### Rozhodčí na hrací ploše

#### Rozhodčí

„Hlavní“ rozhodčí, který působí na hrací ploše. Asistenti rozhodčích působí pod dozorem a vedením rozhodčího. Rozhodčí činí konečná rozhodnutí

#### Druhý rozhodčí

Druhý rozhodčí, který působí na hrací ploše. Asistenti rozhodčích působí pod dozorem a vedením rozhodčího. Druhý rozhodčí působí vždy pod vedením rozhodčího

### Asistenti rozhodčích

K soutěžím mohou být delegováni asistenti rozhodčích, kteří jsou rozhodčím nápomocni:

- Třetí rozhodčí  
Asistent rozhodčího, který pomáhá rozhodčím zejména s dohledem nad funkcionáři družstev a náhradníky, zaznamenává údaje o utkání, jako jsou akumulované fauly a rozhodnutí rozhodčích
- Rezervní asistent rozhodčího  
Asistent rozhodčího, který nahrazuje třetího rozhodčího nebo časoměřiče, kteří nemohou pokračovat ve funkci
- Časoměřič  
Rozhodčí, jehož hlavní povinností je řízení hrací doby